



<b>ENTREGA DE ACTIVIDADES</b>				<b>No.</b>	<b>2</b>
				<b>Curso: Reparación y soporte técnico</b>	
<b>Datos del alumno</b>				<b>Logotipo Personal</b>	
<b>Apellido, Nombre</b>	<b>Gonzales Chávez Alan Williams Magdaleno</b>	<b>Bloque</b>	<b>2</b>		
<b>Clave</b>	<b>13</b>				
<b>Fecha de entrega</b>		<b>Hora</b>			

**Nota:** al terminar de adjuntar la información a su proyecto, convertir el documento en formato PDF, el formato de texto deberá ser: alienación de texto *justificado*, tipos de fuente Courier New 12puntos, imágenes centradas y agregar un marco de imagen.

## 1. PUERTOS INTERNOS

-PUERTO AGP: En informática, Accelerated Graphics Port o AGP es una especificación de bus que proporciona una conexión directa entre el adaptador de gráficos y la memoria.



-PUERTO PCI: Peripheral Component Interconnect (Interconexión de componentes periféricos) o PCI es la forma más común de conectar tarjetas controladoras adicionales a la placa base de un ordenador. Este tipo de conector surgió a principios de los años 90 y en sigue utilizándose en la actualidad.



-BANCOS DE MEMORIA: Las ranuras de memoria, o bancos de memoria (memory slots), constituyen los conectores para la memoria principal del ordenador, es decir, la memoria RAM (Random Access Memory).



-PUERO IDE/ATA: es un estándar de interfaces para la conexión de dispositivos de almacenamiento masivo de datos y unidades de discos ópticos que utiliza el estándar derivado de ATA y el estándar ATAPI.





# COLEGIO CIENTÍFICO MONTESORI "SOLOLÁ"

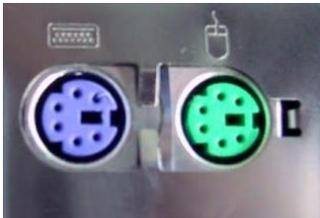
## CURSO 2022

-PUERTO SATA: (acrónimo de "Serial Advanced Technology Attachment") es una interfaz de transferencia de datos en serie entre la placa base y algunos dispositivos de almacenamiento, como pueden ser discos duros HDD, lectores y regrabadoras de CD/DVD/Blu-ray, unidades de estado sólido (SSD) u otros dispositivos



## 2. PUERTOS EXTERNOS

-PUERTO PS/2: El conector PS/2 o puerto PS/2 toma su nombre de la serie de computadoras IBM Personal System/2 que es creada por IBM en 1987, y empleada para conectar teclados y ratones. Muchos de los adelantos presentados fueron inmediatamente adoptados por el mercado del PC, siendo este conector uno de los primeros.



-PUERTO USB: El Bus Universal en Serie, más conocido por la sigla USB, es un bus de comunicaciones que sigue un estándar que define los cables, conectores y protocolos usados en un bus para conectar, comunicar y proveer de alimentación eléctrica entre computadoras, periféricos y dispositivos electrónicos.





COLEGIO CIENTÍFICO MONTESORI "SOLOLÁ"  
CURSO  
2022

-PUERTO USB 3.0: tecnología de entrada/salida en serie para conectar dispositivos periféricos a una computadora o entre sí. SuperSpeed USB 3.0 es la última implementación de esta norma, y brinda mayor ancho de banda y nuevas funciones de administración de energía.



-PUERTO SERIAL: Un puerto serie o puerto en serie es una interfaz de comunicaciones de datos digitales, frecuentemente utilizado por computadoras y periféricos, donde la información es transmitida bit a bit, enviando un solo bit a la vez; en contraste con el puerto paralelo que envía varios bits simultáneamente.



-PUERTO LAN: El Puerto de LAN, también conocido como Puerto de Red de Área Local o Puerto RJ45; es básicamente un dispositivo que permite, mediante un cable específico, la conexión y comunicación de dos o más ordenadores para compartir datos entre sí. y para que entre el cable Lan corra más rápido el Internet.



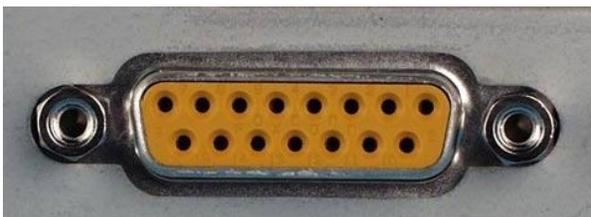
-PUERTO PARALELO: Un puerto paralelo es una interfaz entre un computador y un periférico, cuya principal característica es que los bits de datos viajan juntos, enviando un paquete de byte a la vez. Es decir, se implementa un cable o una vía física para cada bit de datos formando un bus.



-PUERTO VGA: Las siglas VGA significa Video Graphics Array, pero también se le puede llamar conexión RGB o D-sub. Técnicamente, el cable puede transmitir resoluciones que llegan al FullHD de 1.920 x 1.080, pero al ser una conexión analógica, cuanto más aumenta la resolución más posibilidades hay de que la imagen se vea degradada.



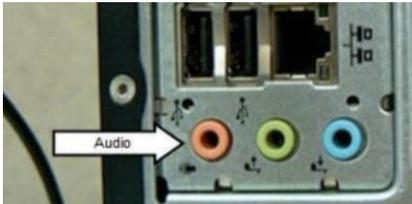
-PUERTO GAMEPORT: El puerto de juegos es la conexión tradicional para los dispositivos de control de videojuegos en las arquitecturas x86 de los PC's. El puerto de juegos se integra, de manera frecuente, en una Entrada/Salida del ordenador o de la tarjeta de sonido, o como un puerto integrado más de algunas placas base.





COLEGIO CIENTÍFICO MONTESSORI "SOLOLÁ"  
CURSO  
2022

-PUERTOS DE AUDIO: El conector de audio analógico (plug en inglés para señalar al conector macho, o jack para señalar al conector hembra de este tipo) de señales analógicas se utiliza para conectar micrófonos, auriculares y otros sistemas de señal analógica a dispositivos electrónicos, aunque sobre todo audio.



-PUERTO HDMI: La modalidad de cable HDMI (High-Definition Multimedia Interface) supuso una revolución en el mundo de la conectividad, ya que solo se necesita un cable para el audio y el sonido. Los RCA y el DVI se quedaron absoletos. Prácticamente todas las televisiones y ordenadores tienen una entrada HDMI.





### 3. LABORATORIO

1. ¿Definición de conectores?

En informática, un puerto es una interfaz a través de la cual se pueden enviar y recibir los diferentes tipos de datos. En electrónica, telecomunicaciones y hardware, una interfaz es el puerto a través del que se envían o reciben señales desde un sistema o subsistemas hacia otros.

2. ¿Cuál es la función de los conectores?

En líneas generales un conector sirve para describir el elemento que posee la computadora a través del cual conectamos un tipo de enchufe a la PC, por ejemplo: cuando utilizamos uno de los puertos USB del equipo para conectar una impresora y poder imprimir así un documento que hemos creado en la computadora.

3. ¿en cuantas partes se dividen los conectores de una PC?

En dos partes que son: puertos internos y puertos externos.

4. ¿Cuáles conectores quedan debajo del conector de corriente?  
Conectores del mouse y el teclado ps/2.

5. ¿Cuántos pines tiene el conector del mouse y teclado, ¿Cuál de estos es conectado primero?  
El mouse y el teclado tienen seis pines cada uno, el conectado primero es el teclado.

6. ¿Según el video cuál es la forma correcta de conectar un dispositivo PS/2?  
El conector ps2 se coloca con la muesca indicando la 3 en punto como el reloj.

7. ¿Qué color tiene el conector de video, descríbalos?  
El color del conector es azul.

8. ¿qué puerto queda al lado de los USB?  
El puerto red.



COLEGIO CIENTÍFICO MONTESSORI "SOLOLÁ"  
CURSO  
2022

9. ¿Para qué se utiliza el puerto de red y cual conector se le parece?

Utilizado para conexión a internet, Banda ancha O una red en la casa, trabajo o en el negocio. Este es muy parecido al conector del teléfono, pero más grande.

10. ¿Cuáles conexiones de audio posee el CPU y cuál es la primera?

El Primero es el rosado utilizado para el micrófono, el segundo el verde para las bocinas y el tercero el color azul que es entrada del audio.

11. ¿Los lados del conector VGA son iguales, explique la respuesta?

No, porque si miramos de frente el conector VGA nos damos cuenta que del lado izquierdo se encuentra un pin adicional que no está del lado derecho.

12. ¿Para qué se utiliza el conector HDMI?

El HDMI (High-Definition Multimedia Interface) es un conector audiovisual digital que promete mejorar la calidad de aparatos de DVD, consolas y televisión. La idea es, en lugar de usar varios cables para conectar con señales de audio y video de un aparato HD-DVD a una TV.

13. ¿Para qué suelen utilizarse los puertos PS/2?

Son puertos paralelos que se utilizan para conectar pequeños periféricos al ordenador, como ratones, teclado... Su nombre viene dado por los ordenadores de modelo PS/2 de IBM, donde fueron utilizados por primera vez.

14. ¿Qué significan las siglas USB?

Universal Serial Bus, es decir, Bus Universal en Serie

15. ¿Cuál es la diferencia entre USB 2.0 y 3.0?

Los puertos USB 2.0 puede suministrar hasta 500 mA, mientras que los puertos USB 3.0 ofrecen hasta 900 mA. Esto quiere decir, que tus móviles u otros dispositivos podrán cargarse bastante más rápido.



COLEGIO CIENTÍFICO MONTESSORI "SOLOLÁ"  
CURSO  
2022

16. ¿Qué diferencia hay entre un puerto serie y un puerto paralelo?

El nombre se refiere a la forma en que se envían los datos, pues los puertos paralelos envían múltiples bits de datos a la vez, en comunicación paralela, a diferencia de las interfaces seriales que envían bits de uno en uno

17. ¿Cómo se llaman los puertos correspondientes a vídeo?

- Bluetooth.
- DisplayPort.
- DVI (Digital Visual Interface)
- Euroconector.
- HDMI (High-Definition Multimedia Interface)
- Jack, para parlantes y micrófonos.
- MIDI (Musical Instrument Digital Interface)
- Puerto de juegos.

18. ¿Cómo se llama el puerto de audio?

El conector de audio analógico (plug en inglés para señalar al conector macho, o jack para señalar al conector hembra de este tipo) de señales analógicas se utiliza para conectar micrófonos, auriculares y otros sistemas de señal analógica a dispositivos electrónicos, aunque sobre todo audio.

19. ¿Cuáles son los tipos de puertos?

- Puertos de entrada y salida USB. ...
- Puertos de salida de vídeo HDMI. ...
- Puertos de salida de vídeo DisplayPort. ...
- Puertos RJ45 o Ethernet. ...
- Minijack de 3.5 mm y conectores TRS. ...
- Puertos SPDIF para audio digital. ...
- Puertos PCI Express.



COLEGIO CIENTÍFICO MONTESSORI "SOLOLÁ"  
CURSO  
2022

20. ¿Que se entiende por puerto VGA?

Las siglas VGA significa Video Graphics Array, pero también se le puede llamar conexión RGB o D-sub. Técnicamente, el cable puede transmitir resoluciones que llegan al FullHD de 1.920 x 1.080, pero al ser una conexión analógica, cuanto más aumenta la resolución más posibilidades hay de que la imagen se vea degradada.