

# *Actividad #1*

*Clave: 17*

*Nombre: Pérez de León, Orlando Andrés*

*Fecha: miércoles 16 de marzo del 2022*

*Curso: Reparación y Soporte Técnico*

*Catedrático: Dagoberto Cuá*

*\*\*Buenas tardes profe, disculpe que tenga que enviarle la primera actividad de esta manera (SIN EL FORMATO) pero tuve unos inconvenientes con el formato y dado a que no pude solucionarlos me vi en la necesidad de mandarlo de esta manera.\*\**

# *Partes externas del computador:*

1. El monitor: El monitor del computador, también conocido como pantalla, muestra la información de tu equipo como imágenes y textos, que son generados gracias a una tarjeta de video que se encuentra en el interior de la torre del computador.



2. El teclado: un teclado es un dispositivo de entrada, en parte inspirado en el teclado de las máquinas de escribir, que utiliza un sistema de puntadas o márgenes, para que actúen como palancas mecánicas o interruptores electrónicos que envían toda la información a la computadora.



3. El Mouse: el mouse o ratón es un dispositivo de entrada para ingresar órdenes a la computadora, está usualmente diseñado con dos botones: el izquierdo sirve para ejecutar acciones de activar, desplazar y acceder, entre otras; el botón derecho se utiliza principalmente como atajo a menús.



4. EL CPU: Es la parte de una computadora en la que se encuentran los elementos que sirven para procesar datos



5. Las Bocinas: Las bocinas de computadora son dispositivos externos de salida de audio, también conocidos como altavoces o parlantes. Permiten reproducir pistas de música o cualquier tipo de audio desde tu ordenador y escucharlo en las bocinas.



## *Partes internas del computador:*

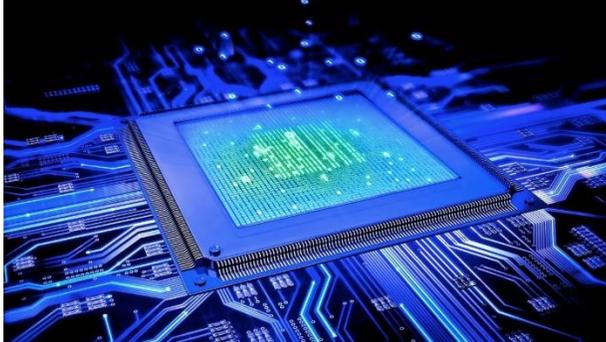
1. El zócalo del CPU: El zócalo de CPU es un tipo de zócalo electrónico instalado en la placa base, que se usa para fijar y conectar el microprocesador, sin soldarlo lo cual permite ser extraído después.



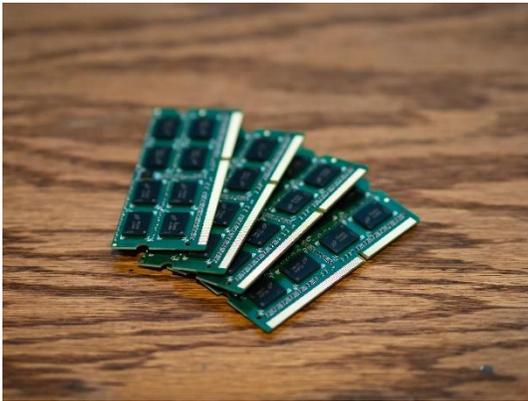
2. Fuentes de Poder: La fuente de alimentación o fuente de potencia es el dispositivo que convierte la corriente alterna, en una o varias corrientes continuas, que alimentan los distintos circuitos del aparato electrónico al que se conecta.



3. Microprocesador: Un microprocesador es aquel chip que se encuentra integrado en la placa base y que se encarga de ejecutar las instrucciones que ordena el usuario. Es decir, la meta del microprocesador es llevar a cabo las órdenes que se vayan dando por parte del usuario del dispositivo vía sistema operativo.



4. Memoria RAM: Es su almacenamiento de datos a corto plazo del sistema. Almacena la información que usa de forma activa su computadora para que pueda acceder a ella de manera rápida. Cuanto más programa ejecute su sistema, más memoria necesitará.



5. Motherboard: La placa base, también conocida como tarjeta madre, placa madre o placa principal (motherboard o mainboard en inglés), es una tarjeta de circuito impreso a la que se conectan los componentes que constituyen la computadora.



6. Disco Duro: la unidad de disco duro o unidad de disco rígido es un dispositivo de almacenamiento de datos que emplea un sistema de grabación magnética para almacenar y recuperar archivos digitales.



7. Ventiladores: es un dispositivo de ventilación clásico que se encarga de extraer el aire caliente del interior de un ordenador y expulsarlo hacia el exterior.



# *Laboratorio.*

- 1) ¿Qué es un dispositivo de entrada de datos?  
Es cualquier periférico que permita la entrada de datos o señales de control.
- 2) ¿Qué es un dispositivo de salida de datos?  
Es cualquier pieza del hardware que al darle salida a la información la convierte en una forma perceptible para el ser humano, ya sea visual, auditiva o gráfica.
- 3) ¿Qué es un dispositivo de almacenamiento de datos?  
Son los periféricos que permitan el almacenamiento de datos como es el caso de la memoria USB.
- 4) ¿El monitor es un dispositivo de entrada, salida o almacenamiento de datos?  
De salida.
- 5) ¿El teclado es un dispositivo de entrada, salida o almacenamiento de datos?  
De entrada.
- 6) ¿Cuántos tipos de mouse hay?  
Mecánico, óptico y Laser.
- 7) ¿Cuántas partes tiene el teclado?  
4 partes; Teclado Alpha Numérico, Numérico, De control y Funciones avanzadas.
- 8) ¿Cuántos tipos de monitores existen?  
Monitores LCD, Monitores de Plasma y Monitores LED.
- 9) ¿Qué significan las siglas CPU?  
Central Processing Unit.
- 10) Menciona un dispositivo de entrada, salida y almacenamiento de datos  
Entrada: Micrófono; Salida: Impresora; Almacenamiento: CD'S o DV'S.
- 11) ¿Cuáles son los tipos de Impresoras que existen?  
Impresora Matricial e Impresora Margarita.
- 12) ¿Qué transportan los Buses?  
Bits de información

- 13) ¿Cuál es la función de los buses?  
Permitir la comunicación lógica entre los diferentes subsistemas que componen el computador.
- 14) ¿Qué significan las siglas RAM?  
Random Access Memory
- 15) ¿Qué tipo de memoria son las memorias RAM?  
Memorias a Corto Plazo.
- 16) ¿Dónde se conectan las memorias RAM?  
Memory Slots o Bancos de memoria
- 17) ¿Cómo se llama al pegamento para el microprocesador?  
Adhesivo Pad Termico
- 18) ¿Qué es el pegamento térmico?  
Los adhesivos térmicos son varios tipos de productos adhesivos o de cola que están formulados para su uso en la creación de componentes electrónicos y el ensamblaje de disipadores de calor.
- 19) ¿Qué almacena el Disco Duro?  
Almacena el sistema operativo y los archivos de datos que el equipo de cómputo necesita para su normal funcionamiento.
- 20) ¿Qué otro tipo de enfriamiento (aparte del ventilador) se puede utilizar?  
La refrigeración líquida o watercooling es una técnica de enfriamiento que utiliza líquido refrigerante como medio refrigerante, logrando así excelentes resultados en la disminución de temperaturas. Conlleva enormes posibilidades de overclock. Se suele diseñar con circuitos de agua estancos.