

Nombre: Anabela Victoria Uz Cinto

Grado: 4to. Bachillerato en Computación con Orientación en Comercio

Ejercicio #1

Instrucciones: A continuación se le presenta una serie de preguntas, responda de forma correcto, clara, con lapicero negro y sin el uso del corrector de lo contrario se le anulará la pregunta.

1. ¿Qué es **proyecto**?

Un **proyecto** es una planificación, **que** consiste en un conjunto de actividades a realizar de manera articulada entre sí.

2. ¿Qué es **Visual Studio 2010**?

Microsoft **Visual Studio 2010** es un entorno de desarrollo integrado para sistemas operativos Windows. Soporta varios lenguajes de programación tales como **Visual C++**, **Visual C#**, **Visual J#**, ASP.NET y **Visual Basic**

3. ¿Qué es **.Net Framework**?

NET Framework es un entorno de ejecución administrado para Windows **que** proporciona diversos servicios a las aplicaciones en ejecución.

4. ¿Qué es **CLR**?

Common Language Runtime

5. ¿Qué es una **Aplicación de consola**?

Ejecuta dentro de una ventana de línea de comandos.

6. ¿Cuáles son las **librerías de enlace dinámico**?

Son archivos con código ejecutable **que** se cargan bajo demanda de un programa por parte del sistema operativo.

7. ¿Qué es la **Interface**?

Dynamic Link Library en informática, esta noción sirve para señalar a la conexión que se da de manera física y a nivel de utilidad entre dispositivos o sistemas.

8. ¿Qué permite la **Independencia del Lenguaje**?

Construido en lenguaje C++ y llamar a sus funciones desde el programa en Visual Basic, para ello es solo necesario conocer de la función a usar.

9. ¿Qué es **Automatización Activex**?

Posibilidades de integrar en la aplicación, capacidades existentes de otras aplicaciones, en forma de componentes ActiveX

10. ¿Cuáles son los aspectos que se deben tomar en cuenta al momento de crear un **programa**?

1. Creación de una interface de Usuario
2. Definir las propiedades de los controles
3. Generación de códigos
4. Generación de códigos de programación