

COLEGIO EVANGÉLICO MIXTO ADONAI



Alumno: Erick Gerardo Cameros Gómez

Profesor: José Monterroso

Grado: 4to bachillerato

Materia: Computación aplicada

Trabajo: investigación

¿Qué es una tasa de transferencia de archivos?

Con una tasa de transferencia de datos (DTR) nos referimos a la velocidad a la que se pueden transmitir los datos entre dispositivos. Esto a veces se denomina rendimiento. La tasa de transferencia de un dispositivo a menudo se expresa en kilobytes o megabytes por segundo, abreviados como kbps y mbps respectivamente. También puede expresarse en kilobytes o megabytes, o KB / seg y MB / seg. Los bits se abrevian en minúsculas, mientras que los bytes usan mayúsculas.

En un mundo donde los programas y archivos son cada vez más grandes, la tasa de transferencia de datos más alta suele ser la más deseable. Sin embargo, a medida que la tecnología avanza rápidamente para hacer avanzar la velocidad de muchos componentes, los consumidores a menudo se enfrentan a sistemas que incorporan especificaciones variables.

Por ejemplo, los RAID (matriz redundante de discos independientes) consisten en varios discos duros enlazados entre sí para agruparse en un gran sistema de almacenamiento. La unidad virtual resultante puede ser de varios cientos de gigabytes. Cuando se inician programas o se recuperan archivos, la velocidad de transferencia de datos de cada unidad se vuelve importante para alcanzar a través de este vasto grupo de almacenamiento. Las unidades se clasifican según la rapidez con la que pueden leer y escribir datos. Una unidad Ultra ATA tiene una velocidad de 33.3 MB / seg, mientras que una SATA 300 tiene una velocidad de 300 MB / seg. El RAID se ve obligado a adoptar la velocidad de la unidad más lenta para no perder datos mientras viaja a través de ese disco desde unidades más rápidas. Por esta razón, es mejor que todas las unidades del RAID sean del mismo modelo y fabricante, para que admitan la misma velocidad de transferencia de datos



La historia de el disco duro

Antes de conocer la historia de el disco duro es importante saber que es un disco duro. En informática, la unidad de disco duro o unidad de disco rígido (en inglés: *hard disk drive*, HDD) es un dispositivo de almacenamiento de datos que emplea un sistema de grabación magnética para almacenar y recuperar archivos digitales. Se compone de uno o más platos o discos rígidos, recubiertos con material magnético y unidos por un mismo eje que gira a gran velocidad dentro de una caja metálica sellada. Sobre cada plato, y en cada una de sus caras, se sitúa un cabezal de lectura/escritura que flota sobre una delgada lámina de aire generada por la rotación de los discos. Permite el acceso aleatorio a los datos, lo que significa que los bloques de datos se pueden almacenar o recuperar en cualquier orden y no solo de forma secuencial. Las unidades de disco duro son un tipo de memoria no volátil, que retienen los datos almacenados incluso cuando están apagados

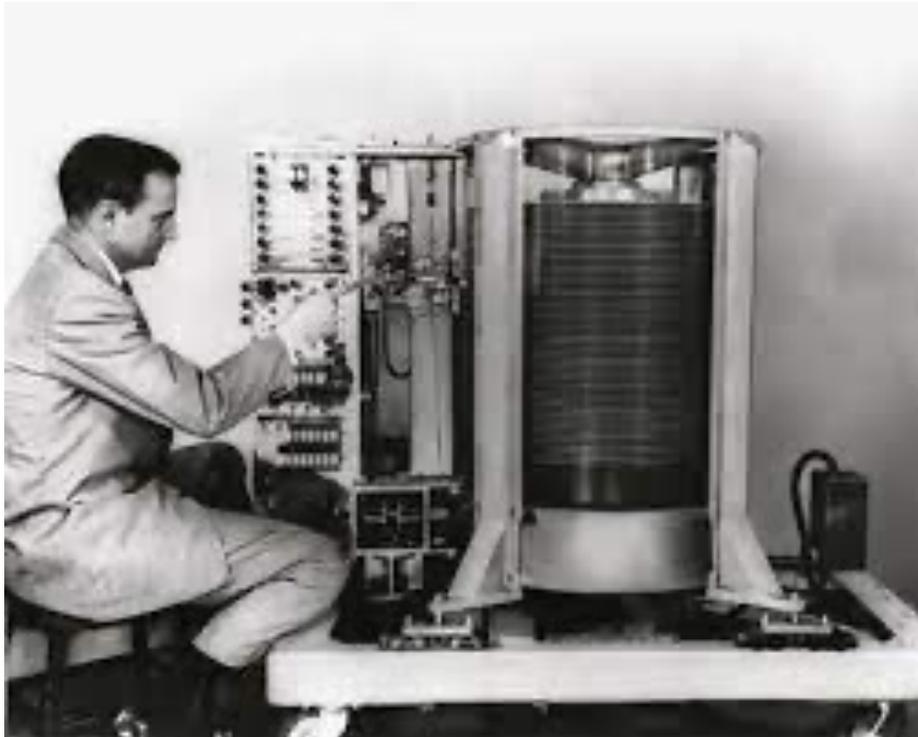
Esta es su historia

El primer disco duro fue inventado por IBM, en 1956. A lo largo de los años, han disminuido los precios de los discos duros, al mismo tiempo que han multiplicado su capacidad, siendo la principal opción de almacenamiento secundario para computadoras personales, desde su aparición en los años 1960. Los discos duros han mantenido su posición dominante gracias a los constantes incrementos en la densidad de grabación, que se ha mantenido a la par de las necesidades de almacenamiento secundario.

Mejorados continuamente, los discos duros han mantenido esta posición en la era moderna de los servidores y las computadoras personales. Más de 224 compañías han fabricado unidades de disco duro históricamente, aunque después de una extensa consolidación de la industria, la mayoría de las unidades son fabricadas por Seagate, Toshiba y Western Digital. Los discos duros dominan el volumen de almacenamiento producido (exabytes por año) para servidores. Aunque la producción está creciendo lentamente, los ingresos por ventas y los envíos de unidades están disminuyendo debido a que las unidades de estado sólido (SSD) tienen mayores tasas de transferencia de datos, mayor densidad de almacenamiento de área, mejor confiabilidad, y tiempos de acceso y latencia mucho más bajos.

Los ingresos por SSD, la mayoría de los cuales utilizan NAND, exceden ligeramente los de los HDD. Aunque los SSD tienen un costo por bit casi 10 veces mayor, están reemplazando a los discos duros en aplicaciones donde la velocidad, el consumo de energía, el tamaño pequeño y la durabilidad son importantes.

Los tamaños también han variado mucho, desde los primeros discos IBM hasta los formatos estandarizados actualmente: 3,5 pulgadas los modelos para PC y servidores, y 2,5 pulgadas los modelos para dispositivos portátiles. Todos se comunican con la computadora a través del controlador de disco, empleando una interfaz estandarizada. Los más comunes hasta los años 2000 han sido IDE (también llamado ATA o PATA), SCSI/SAS (generalmente usado en servidores y estaciones de trabajo). Desde el 2000 en adelante ha ido masificándose el uso de los SATA. Existe además los discos de canal de fibra (FC), empleados exclusivamente en servidores. Las unidades externas se conectan principalmente por USB.



¿ Qué pasa cuando elimino un archivo en mi PC ?

El primer carácter del nombre del fichero se modifica, y así pasa a estar perdido para el equipo. De esta forma, el proceso de borrado solo se ha llevado a cabo a ojos del sistema operativo, que será incapaz de volver a encontrarlo (al menos, sin la ayuda de un 'software' de recuperación).

Cuando eliminas una carpeta de Windows, esta se envía a la papelera de reciclaje. Desde la papelera de reciclaje, puedes recuperar fácilmente tanto la carpeta al completo como algún archivo individual. Sin embargo, esto se puede hacer desde las interfaces de usuario de Windows.

¿ que es y para que sirve la compresión de carpetas ?

Cuando comprimimos una carpeta o archivo el objetivo principal es volverlo más pequeño para que ocupe menos espacio en la computadora. Al hacerlo no afectas el contenido o la estructura del archivo, simplemente reduces el espacio que ocupa.