

Nombre: Merelin Guadalupe Mérida Pleites

Fecha: 16 de julio del 2021

Cuestionario #1

Ejercicio #1

Instrucciones. A continuación, se le presenta una serie de preguntas, responda de forma correcta, clara.

1. ¿Qué es un **Proyecto**? Grupos de archivos que pueden ser compilados para crear un programa
2. ¿Qué es **Visual Studio 2010**? Es un entorno integrado para crear, verificar, depurar y desplegar una variedad de aplicaciones. Aplicaciones de Windows aplicaciones web, clases y controles personalizados, incluso aplicaciones de consolas.
3. ¿Qué es **Net Framework**? Es un entorno multi- lenguaje para la construcción, distribución y ejecución de servicio webs y aplicaciones. Es una nueva plataforma diseñada para simplificar el desarrollo de aplicaciones en el entorno distribuido de Internet.
4. ¿Qué es **CLR**? Es una serie de librería usadas en tiempo de ejecución para que los ejecutables basados en NET.
5. ¿Qué es una **Aplicación de consola**? Crear una aplicación utilizando líneas y comandos como el antiguo D.O.C
6. ¿Cuáles son las **Librerías de enlace dinámico**? Una dll es una librería que contiene código compilado y pre-enlazado, accesible para cualquier programa que se encuentre de ejecución.
7. ¿Qué es la **Interface**? Utiliza una ventana de principal que actúa como contenedora de una o mas ventanas recuperadas dentro la principal.
8. ¿Qué permite la **Independencia de lenguaje**? Pueden tener un dll construido en lenguaje C++ y llamar desde sus funciones Visual Basic.

9. ¿Que es **Automatización ActiveX**? Consiste en la posibilidad de integrar en la aplicación, capacidades existentes de otras aplicaciones,

10. **¿Cuales son los aspectos que se deveen tomar en cuenta al momento de crear un Programa?**

1. CREACION DE UNA INTERFACE DE USUARIO.
2. DEFINIR LA PROPIEDADES DE LOS CONTROLES.
3. GENERACION DE CODIGO
4. GENERACION DE CODIGO DE PROGRAMAS