

Nombre: JUAN DANIEL RIVERA DE LEÓN Grado: 4to. P.C.

Ejercicio #1.

Instrucciones: A continuación se le presenta una serie de preguntas, responda de forma correcta, clara, con lapicero negro y sin el uso del corrector de la contrario se le anulará la pregunta.

1. ¿Qué es un Proyecto?

Un proyecto es un grupo de archivos que pueden ser compilados para crear un programa.

2. ¿Qué es Visual Studio 2010?

Es un entorno integrado para crear, verificar, depurar y desplegar una variedad de aplicaciones: aplicaciones de Windows como aplicaciones web, clases y controles personalizados, incluso aplicaciones de consola. Ofrece numerosas herramientas para automatizar el proceso de desarrollo, herramientas visuales para realizar el diseño común y muchas tareas de programación.

3. ¿Qué es .Net Framework?.

Es un entorno multi-lenguaje Para la construcción, distribución y ejecución de servicios web y aplicaciones punto y seguido es una nueva plataforma diseñada distribuidor de internet. Consta de 2 componentes principales:

- 1- Common Lenguaje Runtime**
- 2- Clases .NET Framework**

4. ¿Qué CLR?

Es una serie de librerías Usadas en tiempo de ejecución para que los ejecutables basados en .NET puedan ejecutarse.

5. ¿Qué es una Aplicación de consola?

Una aplicación de consola es un programa diseñado para ser utilizado a través de una interfaz de computadora de solo texto, como un terminal de texto.

6. ¿Cuáles son las Librerías de enlace dinámico?

Es una librería que contiene código compilado y pre-enlazado, accesible para cualquier programa que se encuentra en ejecución.

7. ¿Qué es la Interface?

Es el aspecto y forma de comunicación con el usuario.

8. ¿Qué permite la Independencia del lenguaje?

Llamar a las funciones del programa en visual basic.

9. ¿Qué es Automatización Activex?

Es la posibilidad de integrar en la aplicación, capacidades existentes en otras aplicaciones como en forma de componentes ActiveX, de manera que no necesite volver a codificar el trabajo hecho anteriormente por otros.

10. ¿Cuáles son los aspectos que se deben tomar en cuenta al momento de crear un programa?

1 Creación de un una interfaz de usuario.

2 Definir las propiedades de los controles.

3 Generación del código asociado a los eventos que ocurran a estos objetos.

4 Generación del código del programa.