



<b>ENTREGA DE ACTIVIDADES</b>				<b>No.</b>	
<b>Curso:</b> Laboratorio					
<b>Datos del alumno</b>				<b>Logotipo Personal</b>	
<b>Apellido, Nombre</b>	<b>Rodas Castillo, Tania Jimena</b>	<b>Bloque</b>	<b>3er</b>		
<b>Clave</b>	<b>10</b>				
<b>Fecha de entrega</b>		<b>Hora</b>			

## 1. Tema 1

### **M.S.- D.O.S.**

DOS (abreviatura de Disk Operating System) sirvió de base para el primer sistema operativo de uso masivo. Los sistemas operativos de disco consiguieron hacer funcionar los ordenadores personales mediante la lectura de datos y el almacenamiento de datos en disquetes. Los ordenadores se podían controlar con una simple línea de comandos basada en texto, lo que hacía que DOS no solo fuera fácil de usar, sino también eficiente y altamente funcional.

Dado que IBM no tenía una licencia exclusiva para el sistema operativo, Microsoft también podía venderlo a otras empresas. Bajo el nombre de MS-DOS, se convirtió en uno de los sistemas operativos más populares de su época. En 1982, más de 50 empresas tenían contratos de licencia para el sistema operativo de disco de Microsoft.

A medida que pasaba el tiempo, los usuarios de DOS solicitaban cada vez más una interfaz gráfica de usuario (GUI). Microsoft atendió sus deseos en 1985 con Windows 1.0, que imitaba la GUI desarrollada por



COLEGIO CIENTÍFICO MONTESSORI "SOLOLÁ"  
CURSO  
2022

Xerox en la década de 1970. Apple también se lanzó con una GUI en esta época. De esta manera, los usuarios ya no tenían que escribir comandos para abrir programas; simplemente podían hacer clic en un icono con el ratón.

