

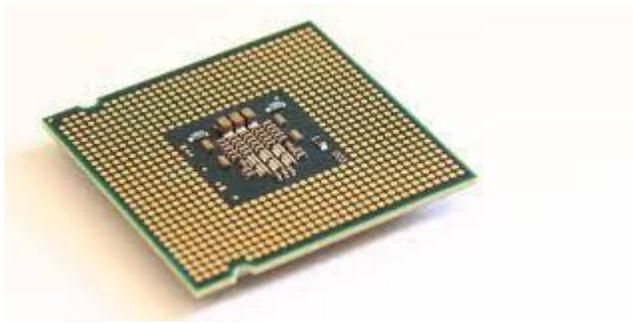


ENTREGA DE ACTIVIDADES				No.	1
				Curso: Reparación Y Soporte	
Datos del alumno				Logotipo Personal	
Apellido, Nombre	Edwin Ricardo Cutzal Baran	Bloque	01		
Clave					
Fecha de entrega		Hora			

Nota: al terminar de adjuntar la información a su proyecto, convertir el documento en formato PDF, el formato de texto deberá ser: alienación de texto *justificado*, tipos de fuente Courier New 12puntos, imágenes centradas y agregar un marco de imagen.

PARTES INTERNAS DE LA COMPUTADORA

Cuando hablamos del hardware de una computadora podemos dividirlos entre lo que está dentro del gabinete (o dentro de la computadora en sí en el caso de una portátil o una todo en uno) y lo que está por fuera. Echemos un vistazo primero a las partes de una computadora internas, es decir aquéllas que no podemos ver a simple vista y que para manipularlas tendríamos que abrir el gabinete de la PC o el equipo mismo si se trata de una laptop o una todo en uno.



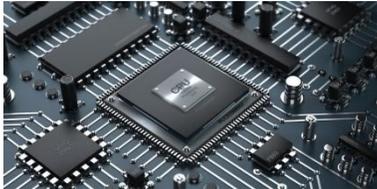
Placa Madre (Motherboard)

La placa madre, además de varios circuitos, cuenta también con un firmware que recibe el nombre de BIOS, el cual tiene la tarea de hacer funcionar el resto del hardware y además de arrancar el sistema operativo que tengamos instalado en el equipo.



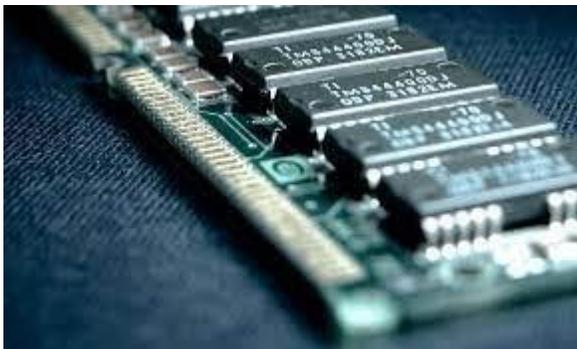
CPU (Unidad Central de Proceso)

Existen distintos tipos de CPU, algunos de ellos por ejemplo tienen un solo núcleo y otros tienen múltiples, y de hecho en una misma computadora es posible incluso contar con dos CPU si disponemos del hardware adecuado.



Memoria RAM

Si bien es común ver por ejemplo discos duros de 500GB, sería una locura toparnos con esa cantidad de RAM, aunque técnicamente es posible tenerla si contamos con el hardware y arquitectura adecuada en nuestra PC. La mayoría de las computadoras actuales tienen entre 8GB y 16GB de RAM, aunque en el ámbito de equipos gamer por ejemplo podemos encontrarnos con cantidades mayores como 32GB de RAM o incluso 64GB en casos más extremos.



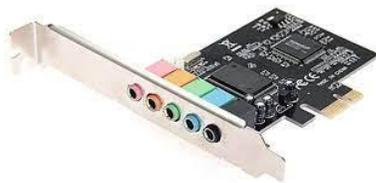
Tarjeta De Vídeo

La tarjeta de video, también llamada tarjeta gráfica, es el componente de nuestra PC que básicamente crea el enlace entre el resto del hardware interno del equipo y nuestro monitor, es decir, esta pieza es la que tendrá la tarea de mostrarnos lo que vamos a ver en pantalla.



Tarjeta De Sonido

Muchas computadoras modernas suelen traer tarjetas de sonido integradas en la placa base, lo cual ayuda a mejorar costos, aunque estas tarjetas no suelen ser de muy buena calidad, así que si por ejemplo trabajamos en el sector audiovisual a nivel profesional sería buena idea conseguir una tarjeta de sonido dedicada para obtener una mejor calidad de audio.



Tarjeta De Red

La tarjeta de red es, al igual que la de sonido, un componente no indispensable de nuestra computadora, aunque nuevamente es muy recomendado que contemos con una, sobre todo si vamos a establecer conexiones entre dos computadoras, o por ejemplo si usaremos una conexión cableada a Internet



Unidad De Almacenamiento

A grandes rasgos existen dos tipos de unidades de almacenamiento: por un lado, están los llamados discos duros, que son los discos de almacenamiento tradicionales, y por otro lado están las unidades de estado sólido, también conocidas como SSD, y a veces mal llamadas discos SSD.



Fuente

la fuente es el componente que alimenta nuestro pc con energía eléctrica, es lo que le da vida y le permite funcionar, así que es tan importante como la placa base o la CPU. sin una fuente nuestra computadora no podría funcionar porque no tendría energía eléctrica.



Cables

Por supuesto no debemos olvidar los distintos tipos de cable que permiten que nuestra PC funcione correctamente, y estamos hablando tanto de cables internos, como por ejemplo los que conectan la placa madre al disco duro o la placa madre a la fuente, así como cables externos, que conectan por ejemplo un periférico a un puerto USB, o un monitor a la entrada HDMI o VGA de nuestro equipo.



Partes De Una Computadora Externas

Gabinete o Chasis

Es el chasis de la computadora, la parte donde se incluyen el resto de los componentes internos que antes mencionamos. Sirve como soporte estructural para el resto de los componentes, tanto internos como muchos que tienen contacto directo con los externos.



Teclado

El teclado es el periférico más utilizado en cualquier computadora, ya que es el método principal mediante el cual interactuamos con el sistema, siendo el mouse o ratón el que le sigue. Obviamente, el teclado es utilizado para escribir y para llevar a cabo diversas acciones, dependiendo del software que estemos utilizando, ya que su uso cambiará en función de si se trata de videojuegos, programas, etc. Los teclados con cable son los más usados por ser más económico que los inalámbricos.



Monitor

Tener un monitor es imprescindible para que podamos usar una computadora, de lo contrario no sabríamos qué estamos haciendo. El monitor es el dispositivo en el cual se puede ver la información que ha procesado la tarjeta gráfica, y que nos está mostrando en un formato fácil de reconocer para el ojo humano. Hoy en día la mayoría de los monitores son del tipo LCD, LED u OLED, ya que aportan mejor resolución y más colores que los viejos monitores que usaban tubos de rayos catódicos, sin mencionar claro que ocupan menos espacio y son más fáciles de montar y llevar de un lugar a otro



Ratón (Mouse)

A su vez, existen mouse que incorporan gran cantidad de botones para que podamos acceder a funciones adicionales y crear atajos sin tener que hacer uso de ambas manos, pudiéndose programar distintos botones o combinaciones directamente en los botones adicionales del mouse



Disquetera (Floppy)

Este es un componente que en la actualidad probablemente nunca vayamos a ver, a no ser claro que tengamos una PC muy vieja o bien visitemos un museo de informática o similar. La disquetera se utilizaba para leer disquetes, que era el medio utilizado para llevar información de una computadora a otra cuando todavía no se habían puesto de moda las memorias USB, que son mucho más rápidas y poseen mayor capacidad.



Lectora De DVD O Blu-Ray

Las lectoras de DVD y de Blu-ray son componentes de la PC muy usados para poder introducir gran cantidad de datos rápidamente, aunque su uso ha comenzado a decaer ligeramente en los últimos años en favor de las descargas de alta velocidad por medio de Internet.



Altavoces

Los altavoces, también llamados parlantes, son lo que nos permiten tener audio en nuestra computadora. El trabajo de los altavoces es convertir en sonido los datos enviados por la tarjeta de sonido. Gracias a estos dispositivos podemos escuchar música en nuestra PC, escuchar los diálogos en películas, etc.



Webcam

La webcam, también llamada cámara web, es un componente de la gran mayoría de las laptops desde hace años, y su utilidad radica en poder grabarnos cuando estamos frente al equipo, aunque también se puede utilizar por ejemplo para realizar reconocimiento facial e iniciar sesión en nuestra computadora.





Micrófono

El micrófono es otro periférico presenta en la gran mayoría de los equipos portátiles, y se utiliza por supuesto para que nuestra voz o diversos sonidos puedan ingresar al sistema. Los micrófonos son muy populares en salas de chat vía voz y en servicios de llamadas con Skype, sin mencionar por supuesto servicio de videollamada. Muchos auriculares modernos cuentan con micrófono incorporado, lo cual le da la función de dos dispositivos en uno solo, aunque a su vez es posible encontrar micrófonos totalmente independientes y que se conectan a nuestro equipo mediante USB o a través del puerto para micrófonos de nuestra tarjeta de sonido.

