

ENTREGA DE ACTIVIDADES				NO.	01
				CURSO: RST	
Datos del alumno				Logotipo Personal	
Apellido, Nombre	Astrid Flor De Marina Cuxulic Julajuj	Bloque	2		
Clave	05				
Fecha de Entrega	8/04/2022	Hora			

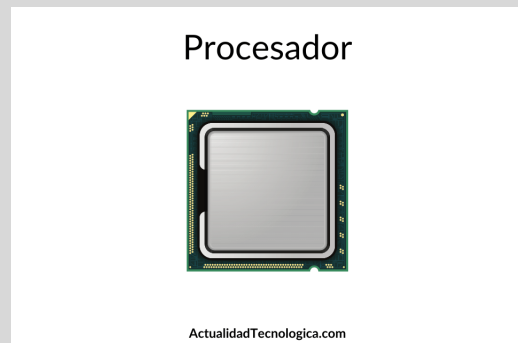
TEMA:

Partes internas y externas de una computadora

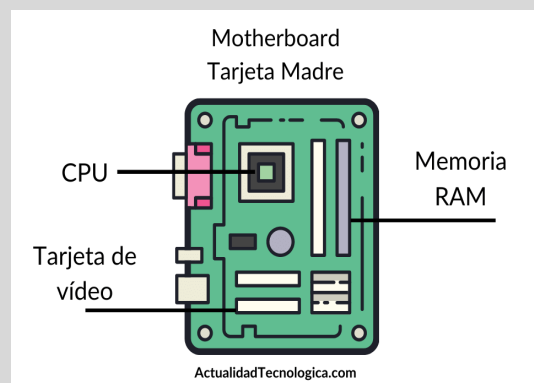
PARTES INTERNAS Y EXTERNAS DE UNA COMPUTADORA

Partes Internas: estas partes trabajan en conjunto para que el computador realice de manera eficaz todo lo que se le indique. En general, todas las computadoras están constituidas por un hardware cuyos componentes internos son muy parecidos y estos serán descritos a continuación, no solo para conocer sus nombres, sino también para saber cuál es su función en el equipo.

- **Procesador:** Conocido como Unidad Central de Procesamiento o, por sus iniciales en inglés, CPU, es el cerebro de la computadora. Se encarga de leer las indicaciones de los programas almacenados en la memoria para realizarlos. Además, guarda datos que luego son utilizados para mostrar lo que se ha ejecutado. Mientras más MHz posea un procesador, más rápida será el equipo.



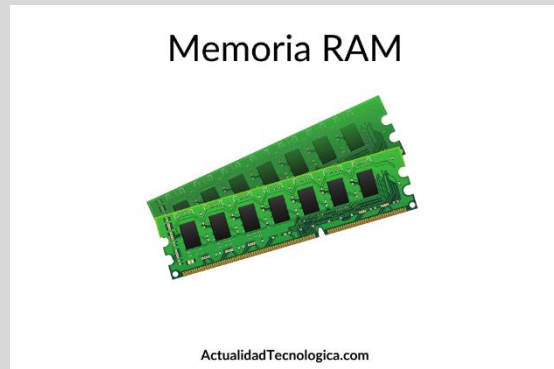
- **Tarjeta Madre:** la tarjeta madre se puede definir como la columna vertebral del computador. Es un sistema de circuitos impreso donde se conectan todas las partes del hardware interno para comunicarse entre sí. Por ella se trata de un equipo, y logra éxito en todo lo que el usuario le indique.



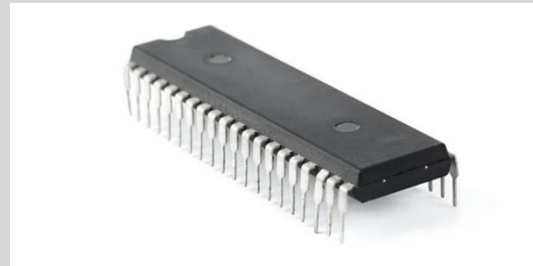
En caso de que la tarjeta madre falle, la computadora no funcionaría correctamente, debido a que esta permite la unidad del CPU, la tarjeta de sonido, la RAM, entre otros elementos con funciones importantes en el ordenador.

- **Memoria RAM:** Random Access Memory, en español memoria de acceso aleatorio, es el lugar donde se carga todo lo necesario para que la computadora funcione en el momento que se está utilizando, es decir, el sistema operativo o las aplicaciones que se encuentran en uso o en segundo plano.

El procesador toma la información que necesita de la memoria RAM y la envía al resto de los elementos del equipo. Esta memoria no almacena información cuando la computadora se encuentra apagada, motivo por el cual, al encenderla, se debe esperar un poco, mientras que la RAM carga la información.



- **Memoria ROM:** Read Only Memory o Memoria de solo lectura. En la ROM, a diferencia de la RAM, no se puede escribir, por lo que los datos almacenados aquí no se pueden modificar. La memoria ROM cuenta con más espacio disponible, en el cual se pueden instalar aplicaciones y guardar archivos.



- **Disco Duro:** Este es uno de los componentes más importantes de la computadora, pues se encarga de almacenar el software; es decir, todos los programas y la información electrónica. El disco duro cuenta con mucha más capacidad que otros dispositivos extraíbles.



Es un elemento magnético que está compuesto por varios discos con dos cabezales para lectura y grabación cada uno, mientras son sostenidos por un solo brazo de acceso.

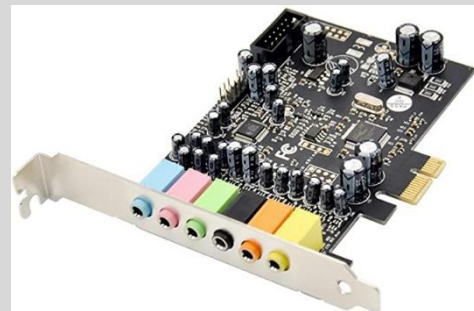
- **Tarjeta Gráfica:** También conocida como tarjeta de video, se encarga de traducir los datos que son procesados por el CPU de la computadora para mostrar en el monitor un mensaje comprensible, bien sea como una imagen o en texto. De esta depende la calidad con la que se verá reflejada cada cosa en la pantalla del equipo. Está compuesta por varios elementos:

1. Puerto VGA
2. Puerto DVI
3. Puerto HDMI
4. Puerto TV
5. Memoria
6. Chip de video o GPU



- **Tarjeta de sonido:** En ocasiones, esta tarjeta no está integrada al computador y se le debe instalar, sin embargo, forma parte de muchos modelos. Se trata de un mezclador, el cual permite la entrada de datos multimedia de audio y, bajo un programa, los arregla para poder escucharlos y gestionarlos. Sus componentes son:

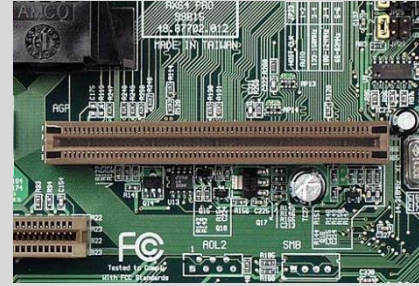
1. Conexión de audio o digital
2. Conexión para modelos auxiliares
3. Conexión al CD-ROM
4. Conexión a la tarjeta madre
5. Conexión de MIDI
6. Salida de audio
7. Entrada para altavoces
8. Entrada para micrófono
9. Entrada de línea
10. Entrada de audio digital
11. Salida de línea



- **Bus:** Un bus funciona como un canal de tránsito, que se encarga de revisar los datos de la memoria, medir su relevancia y así permitir, o no, su paso tanto al CPU como a otras partes de la computadora. Se trata de una serie de cables en pistas metálicas que se encuentra sobre la tarjeta madre. Son tres tipos:

1. Bus de direcciones: coloca datos en el CPU durante los procesos de cómputo
2. Bus de control: transporta los datos de todo lo que esté realizando el CPU

3. **Bus de datos:** permite el compartimiento de información entre los componentes internos y externos del hardware.



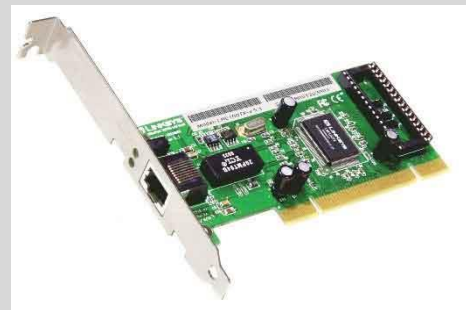
- **Disipador de Calor:** Este componente se encarga de eliminar el exceso de calor dentro de la computadora o en cualquiera de sus partes. Funciona proporcionando aire para que, de este modo, el calor que se quiere liberar pase al sitio menos cálido, siguiendo la segunda ley de la termodinámica.

Es un ventilador que se ubica sobre el procesador y la tarjeta gráfica, empujando aire hacia todos los componentes, lo que hace que se les puede robar el calor a los mismos.



- **Tarjeta de Red:** Esta tarjeta es un interfaz, el cual permite que la computadora tenga conexión a una red para compartir recursos. Sus funciones principales son las siguientes:

1. Transmisión y recepción de datos
2. Acceso al conector o cable de red
3. Almacena la información recibida en la red
4. Codifica y decodifica las señales
5. Agrupa los datos para transportarlos de forma entendible
6. Comunicación con la memoria y el disco duro



- **Fuente de poder:** Para que la computadora trabaje de manera eficiente y sin correr el riesgo de dañarse, existe la fuente de poder, este componente se encarga de transformar la corriente eléctrica alterna en una corriente eléctrica continua, ideal para la PC. La principal diferencia entre ambos tipos de corriente, es que la alterna posee dos flujos y la continua uno.



- **Unidad Óptica:** Se le conoce también como unidad de disco, tiene la función de recuperar y almacenar datos en discos ópticos como CD, DVD, BD; usando una luz láser u ondas electromagnéticas. En la actualidad, este componente no se encuentra en muchos modelos de computadoras, debido a que existen otros modos de almacenar información de una forma más rápida y en mayor cantidad.



Partes externas: Las computadoras son equipos de alto uso en la actualidad. Gracias a la versatilidad de estos dispositivos, se usan para trabajar, mantener contacto, entretener y mucho más. Estos modernos equipos están integrados por diversidad de componentes que les permiten realizar las actividades a las que estamos ya acostumbrados.

- **Monitor:** También llamado pantalla, es un componente esencial; pues de alguna manera es la ventana del usuario para ejecutar y observar las actividades necesarias. Este es un dispositivo de salida, pues es el que permite al usuario ver todos los procesos del equipo.

El monitor funciona gracias a los gráficos que los componentes del equipo han codificado y muestran a través de este componente. Es mediante este componente que el usuario entiende, vigila y gestiona los procesos del computador.

Existen diversidad de tipos de monitores, algunos de ellos son:

1. De tubos de rayos catódicos o CRT
2. Pantalla plasma
3. Pantalla de cristal líquido, también llamada LCD
4. Paneles de diodos orgánicos de emisión de luz u OLED



- **Armazón:** Es la carcasa o gabinete del CPU. En este cajón, se integran todos los componentes internos del equipo y a su vez se conectan las partes externas del mismo, Este componente viene a representar la estructura base del computador; lo que lo mantiene a todo unido y en funcionamiento.

Esta estructura se compone de diversos materiales: plástico, aluminio, acero, entre otros. Los modelos o estilos de armazón son muy variados y responden a la cantidad de componentes internos del equipo.



- **Teclado:** Este es un componente de entrada de información. A través de este periférico el usuario podrá ingresar órdenes y datos en la computadora. En este componente, se encuentran diversidad de comandos, que van desde los más básicos como lo son las letras, hasta los más complejos como lo son las funciones. Mediante el teclado es posible escribir, también aplicar comandos y acceder a funciones del equipo. Su función principal es establecer una comunicación fluida desde el usuario hacia las diferentes acciones que se puede realizar en el computador.

Los teclados pueden ser físicos o virtuales, pueden ser también alámbricos o inalámbricos. Los alámbricos pueden conectarse al equipo a través de un puerto USB o PS//2; mientras que los inalámbricos se conectan vía bluetooth. Así mismo, según el modelo de teclado se podrá contar con teclas o botones para ciertas funciones.



- **Mouse:** Este es otro componente externo de entrada de información que funciona como un periférico del computador. La función del mouse o ratón es primordial en el control de las actividades que se pueden realizar en el computador. Este dispositivo es el apuntador que permite al usuario dirigirse a cualquier área en la interfaz y seleccionar programas, espacios, funciones y mucho más.

La característica más destaca del mouse es que tiene amplia libertad de movimiento. Existe distintos tipos de mouses:

1. Alámbricos e inalámbricos
2. Mecánicos, láser y ópticos
3. Los mouses alámbricos pueden conectarse a través de un puerto USB o PS//2; mientras que los inalámbricos se conectan vía bluetooth.



- **Bocinas:** También llamados altavoces, altoparlantes, parlantes. Son componentes periféricos mediante los cuales se reproducen los sonidos de la computadora: errores, música, audios y más. No constituyen un elemento esencial para el funcionamiento del equipo, pero es bastante útil. Este dispositivo convierte las ondas eléctricas e información electrónica en ondas acústicas.

La función de estos componentes para el entretenimiento es fundamental, ya que permite disfrutar de la música y el audio de los videos; se pueden sustituir por audífonos. Este dispositivo necesita ser conectado al computador a través de un puerto de salida de audio y a la energía eléctrica, bien sea de manera directa o a través del puerto USB de la computadora.



- **Cámara Web:** Este es un dispositivo de entrada de información, pues capta imágenes de manera directa hacia la computadora, en forma de video o fotografía según el comando del usuario. Este periférico no es esencial para el funcionamiento del computador; sin embargo, es útil para la realización de ciertas actividades, como por ejemplo reuniones virtuales o videollamadas.



- **Micrófono:** Es un componente de entrada de información hacia el computador, concretamente de audio. No es un dispositivo esencial para el funcionamiento del computador, pero es de utilidad para llevar a cabo ciertas actividades: llamadas, grabaciones de sonidos, entre otras.



- **Otros componentes:** También existen otros componentes que pueden conectarse al computador para efectuar diversidad de actividades o acciones. Estos no son necesarios para el funcionamiento básico del equipo; sin embargo, pueden ser de gran utilidad según las necesidades o preferencias del usuario. Algunos de ellos son:
 1. Impresoras
 2. Escáneres
 3. Controles de juegos de video
 4. MIDI
 5. Sensor de huellas digitales
 6. Lector de código de barras
 7. Equipos especializados (médicos, musicales, entre otros)