



COLEGIO CIENTÍFICO MONTESSORI "SOLOLÁ"
CURSO
2022

ENTREGA DE ACTIVIDADES				No.	
				Curso: Reparación y soporte técnico	
Datos del alumno				Logotipo Personal	
Apellido, Nombre	Pablo Enrique López Santizo	Bloque	1er. Bloque		
Clave	13				
Fecha de entrega		Hora			

Nota: al terminar de adjuntar la información a su proyecto, convertir el documento en formato PDF, el formato de texto deberá ser: alineación de texto *justificado*, tipos de fuente Courier New 12puntos, imágenes centradas y agregar un marco de imagen.



COLEGIO CIENTÍFICO MONTESSORI "SOLOLÁ"

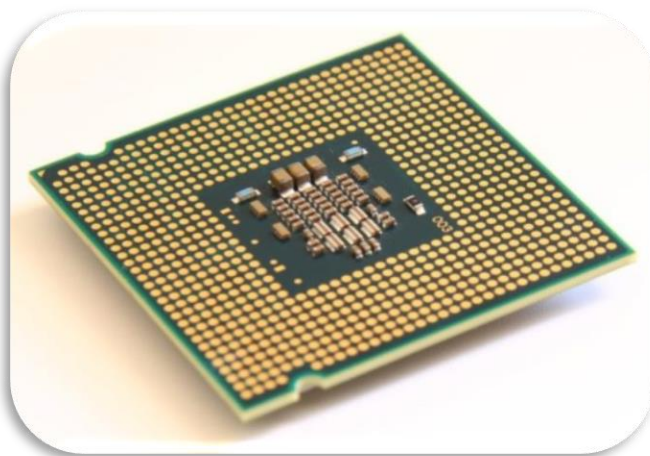
CURSO 2022

Partes internas de una computadora

Las partes internas de una computadora son aquellas que no se encuentran expuestas a la vista comúnmente. Su funcionamiento es totalmente esencial para el correcto comportamiento del sistema informático.

Procesador

Es un circuito electrónico que actúa como el cerebro lógico y aritmético de la computadora, ya que es allí donde se llevan a cabo los miles de millones de cálculos por segundo que sostienen el software entero.



Placa Base

Una placa base es el componente común donde se interconectan todos los demás componentes en cualquier dispositivo electrónico. Es, de esta manera, la base de todos los componentes.



Fuente De Poder

El corazón del sistema, que suministra energía eléctrica a la Placa base y a todos los demás componentes del CPU



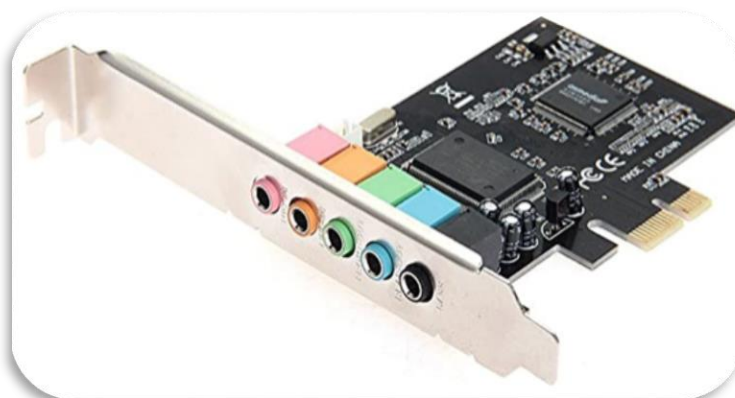
Memoria Ram

Es la memoria principal de un dispositivo, esa donde se almacenan de forma temporal los datos de los programas que estás utilizando en este momento.



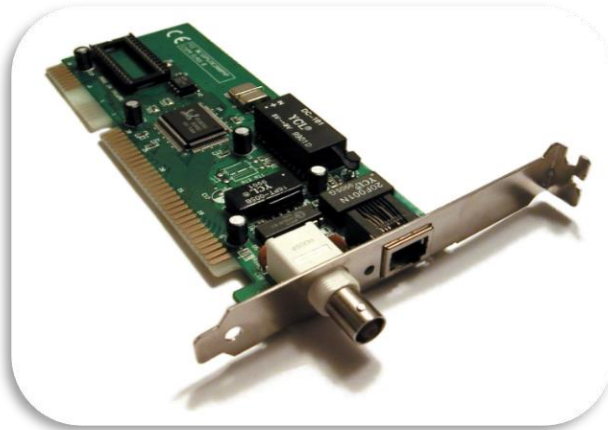
Tarjeta de sonido

La Placa de sonido va integrada a la Placa base, pero sus labores se especializan en el procesamiento de las señales de audio, o sea, en la calidad, velocidad y nitidez de las emisiones sonoras y musicales que el sistema sea capaz de emitir, lo cual es clave a la hora de ver películas, jugar juegos, etc.



Tarjeta de red

Es una clase de tarjeta destinada a ser introducida en la placa madre de una computadora o que se conecta a uno de sus puertos para posibilitar que la máquina se sume a una red y pueda compartir sus recursos.



Tarjeta de video

Tiene a su cargo el procesamiento de los datos que provienen del procesador principal (CPU o UCP) para convertirlos en información que se pueda representar en dispositivos tales como los monitores y los televisores.



Disco duro

Se trata del lugar donde se almacena la información permanente del sistema informático, o sea, todo el software contenido en él, desde el Sistema Operativo mismo, hasta los programas o aplicaciones que instalemos sus usuarios.



Cables de datos

Los cables de datos son una parte importante de una computadora, ya que proporcionan una conexión entre varios componentes de hardware. Esto permite a la computadora comunicarse con sus diversas partes propias. Un cable de datos también permite a una computadora comunicarse con otras.



Ventilador

Este artefacto extrae el aire caliente y permite que las temperaturas internas disminuyan, ya que un sobrecalentamiento detendría el sistema y podría incluso dañar permanentemente algunos de sus delicados componentes.



Partes externas de una computadora

Son aquellas que se pueden observar a simple vista sin necesidad de abrir o desarmar el aparato. Algunos de estos elementos son esenciales para el funcionamiento de la computadora mientras que otros son accesorios.

Case

Es el dispositivo en el que se encuentra instalada la tarjeta madre del equipo. Sin este, la computadora no podría funcionar.



Monitor

Se trata de un elemento periférico, ya que permite la comunicación entre el usuario y el equipo. Es de salida porque materializa en la pantalla la información que se procesa en la computadora.



Teclado

El teclado es el dispositivo periférico de entrada de información más importante de la computadora. Es de entrada porque permite introducir información en el equipo.

Este dispositivo está compuesto por una serie de teclas y un microprocesador que transmite la información desde el teclado hasta el procesador central de la computadora.



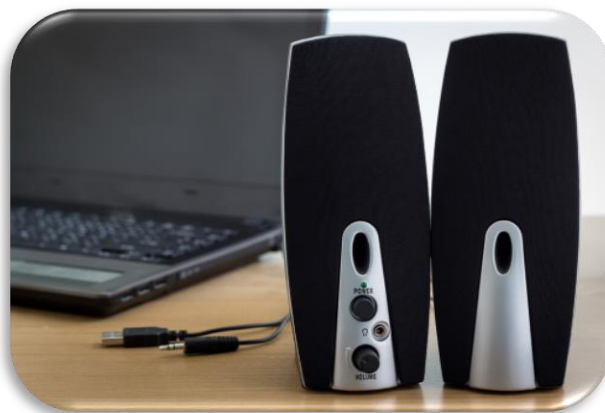
Mouse

Es un dispositivo apuntador utilizado para facilitar el manejo de un entorno gráfico en una computadora. Generalmente está fabricado en plástico, y se utiliza con una de las manos.



Bocinas

Estas permiten amplificar los sonidos provenientes de la computadora. Algunos equipos tienen bocinas incorporadas, mientras que otros requieren la instalación de bocinas externas.



Micrófono

Este se encarga de capturar los sonidos que se producen alrededor de la computadora. Una vez que se ha capturado el sonido, este puede ser almacenado en el equipo (como una grabación), enviado a otro equipo (como una llamada) o enviado a las cornetas para ser amplificado.



Cámara

Se encarga de capturar imágenes y videos. Junto con el micrófono, permite grabar videos con audio.

La información recibida por una cámara puede ser almacenada (en forma de grabación audiovisual) o puede ser transmitida a otra computadora (a través de una videollamada).



Impresora

Gracias a estas, se pueden plasmar en papel los datos almacenados por una computadora.



Escáner

Permite digitalizar imágenes, datos, señales y otro tipo de información con el propósito de leerla y hacer uso de ella para diversos fines.



Altavoces

Emiten los sonidos de la computadora, ya sean tanto del software interno como de elementos musicales, videos o todo aquello que requiera reproducción.



Panel táctil o touch pad

Permite controlar un cursor o facilitar la navegación a través de un menú o de cualquier interfaz gráfica.



Puertos de tarjeta de memoria

Son dispositivos externos de almacenamiento de información. Para que puedan conectarse con la computadora requiere de unos puertos que se sitúan en la case.



Lector de CD

Se trata de un dispositivo óptico que lee los CD-ROM que contengan algún tipo de información grabada. A su vez, el lector sirve para grabar información que se encuentre en la computadora en un CD.

