



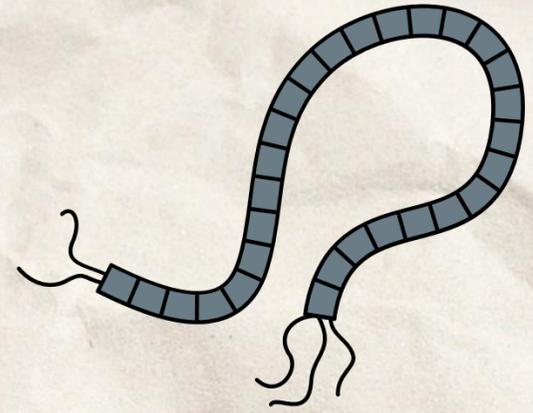
Mi equipo

**Edwin Ricardo Cutzal
Baran**

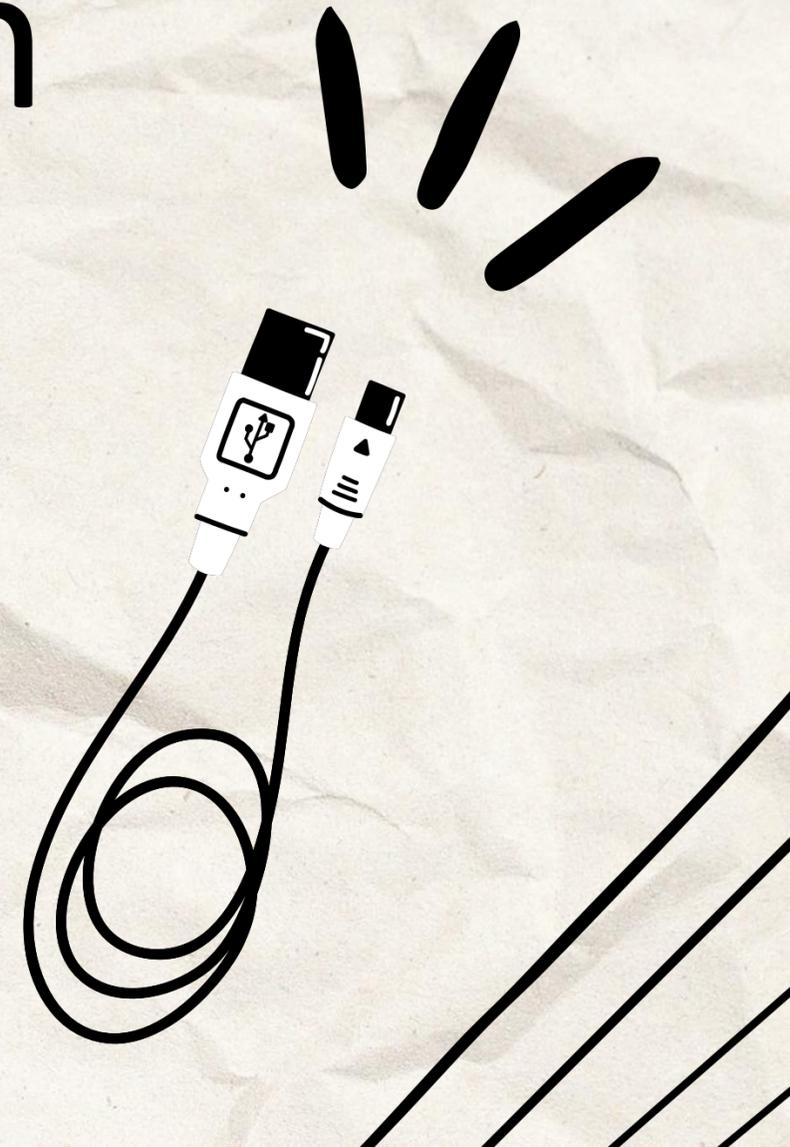
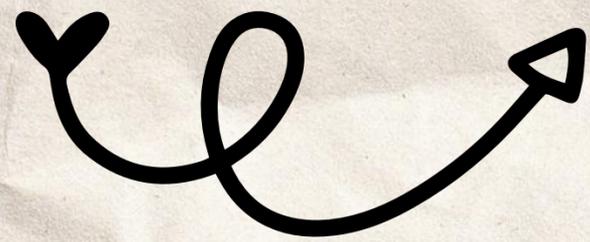
Rony Tun Panjoj

**Santiago
Ciroy Coj**

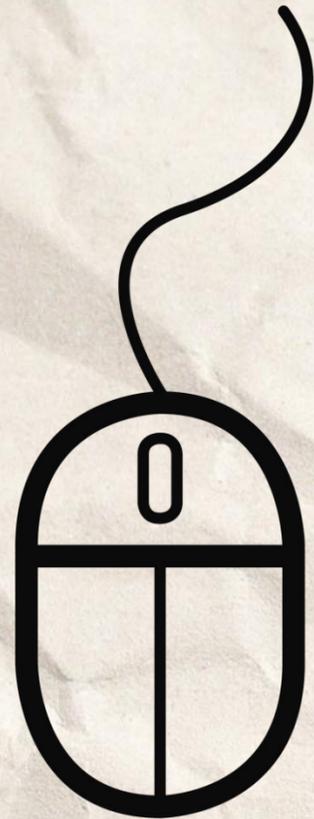
Jorge Monterroso



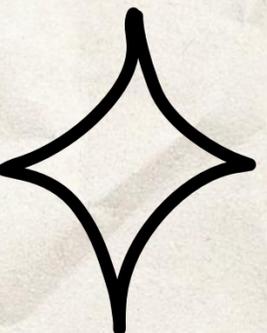
Puertos de Conexión

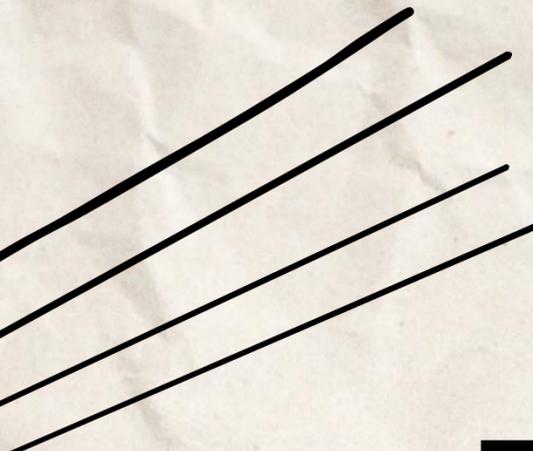


Puertos de Conexión



Un puerto del ordenador es un punto de conexión con el que un dispositivo externo puede conectarse a la computadora.





Tipos Puertos de Interfaz/Fisico

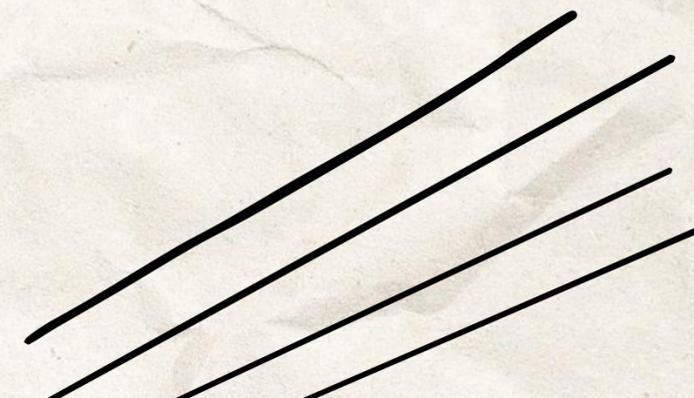
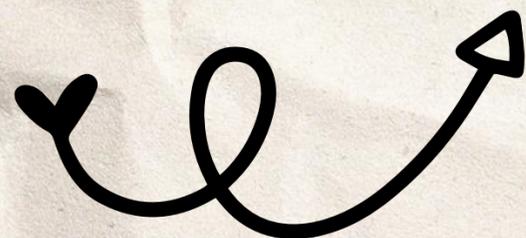
USB

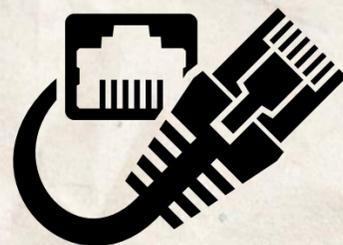
Micro USB

ETHERNET

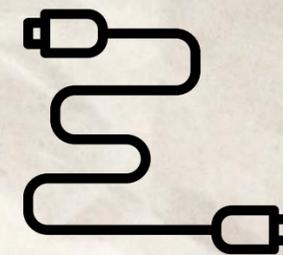
Thunderbolt 3

HDMI



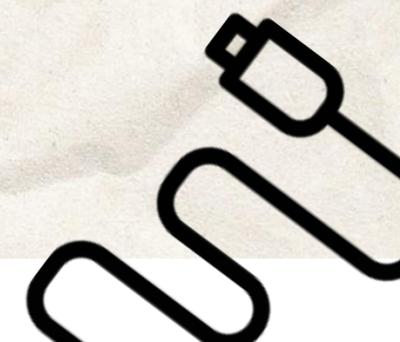
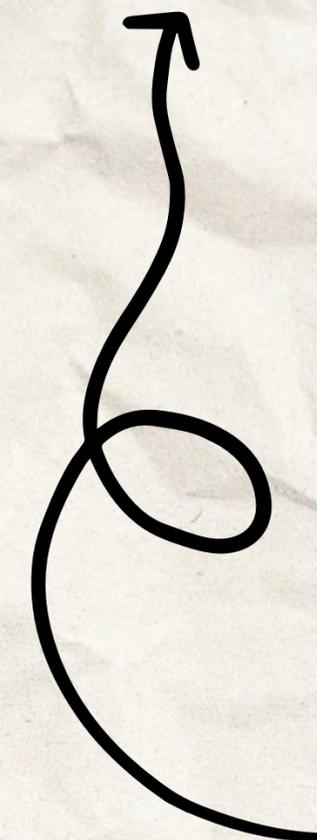


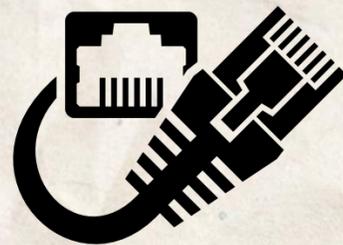
PS/2



El conector PS/2 o puerto PS/2 toma su nombre de la serie de computadoras IBM Personal System/2 que es creada por IBM en 1987, y empleada para conectar teclados y ratones. Muchos de los adelantos presentados fueron inmediatamente adoptados por el mercado del PC, siendo este conector uno de los primeros.

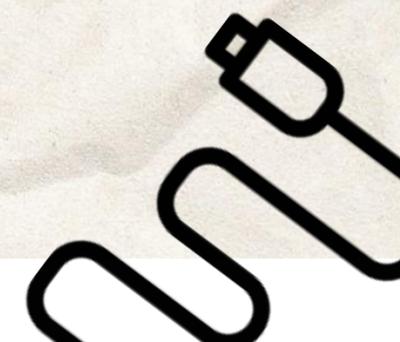
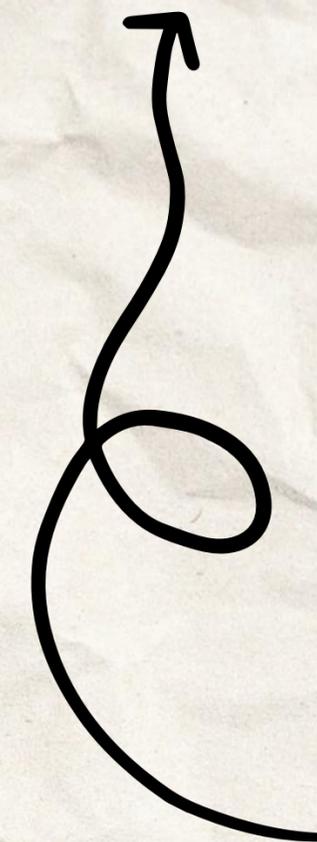
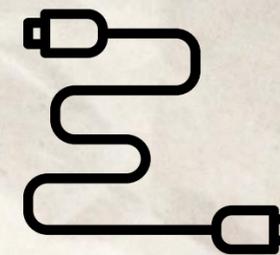
Pin 5: +CLK
Pin 6:
Reservado
Pin 1:
+DATA
Pin 3: GND
Pin 4: VCC



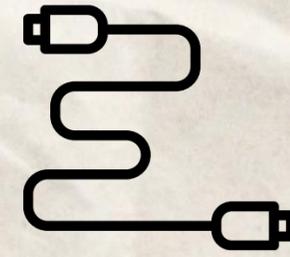
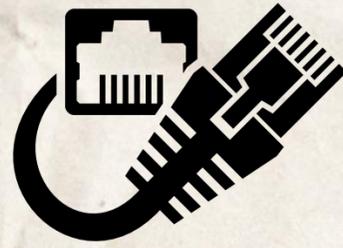


VGA

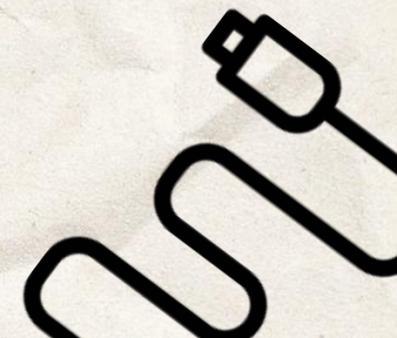
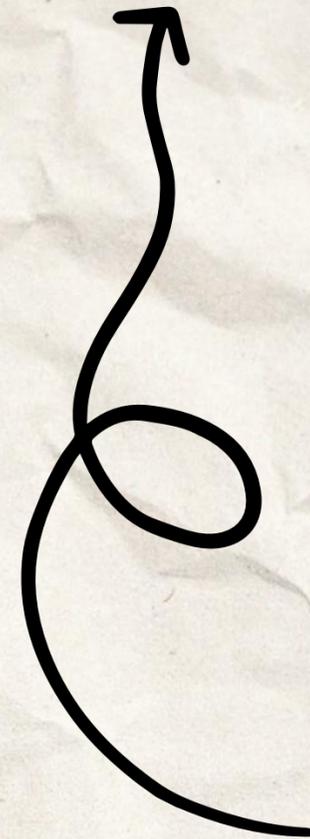
El conector Video Graphics Array es un conector estándar que se utiliza para la salida de video de la computadora. Con origen en el IBM PS / 2 de 1987 y su sistema de gráficos VGA



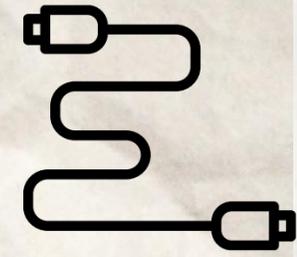
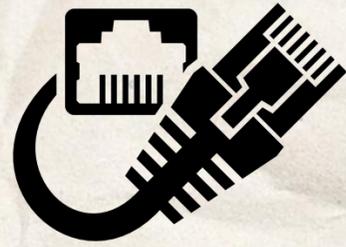
VIDEO COMPUESTO



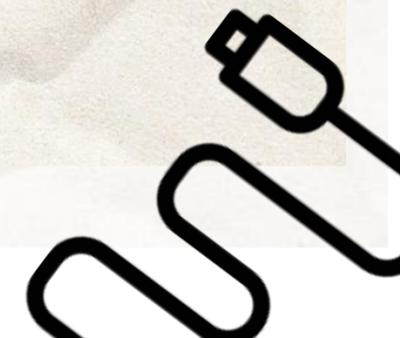
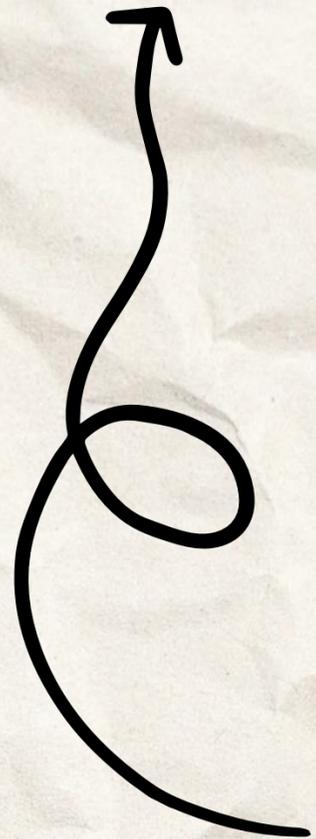
El vídeo compuesto es una señal de vídeo que se utiliza en la producción de televisión y en los equipos audiovisuales domésticos



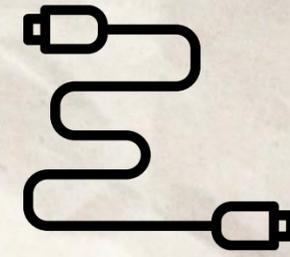
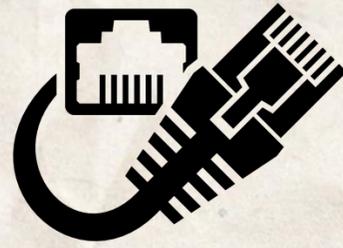
Puerto Paralelo



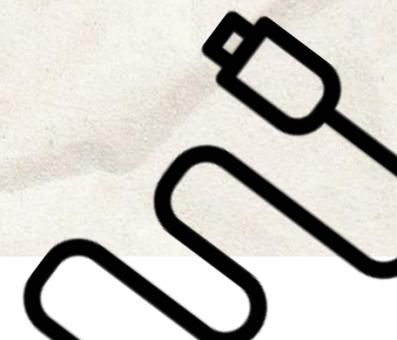
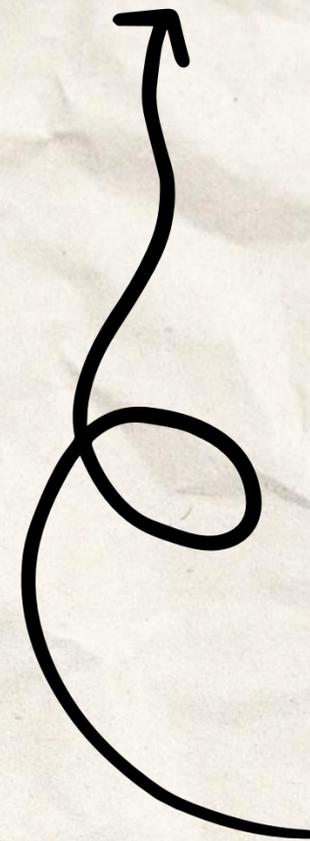
Un puerto paralelo es una interfaz entre un computador y un periférico, cuya principal característica es que los bits de datos viajan juntos, enviando un paquete de byte a la vez. Es decir, se implementa un cable o una vía física para cada bit de datos formando un bus



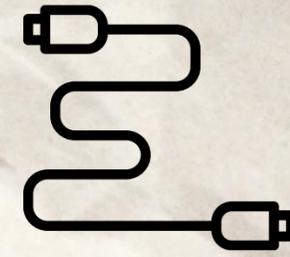
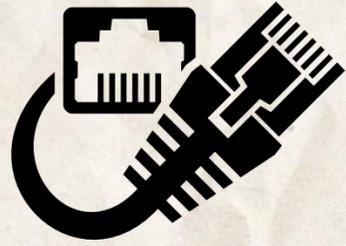
Puerto Serial



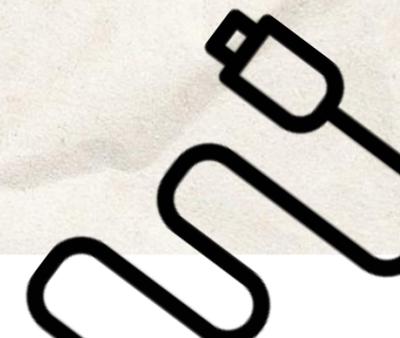
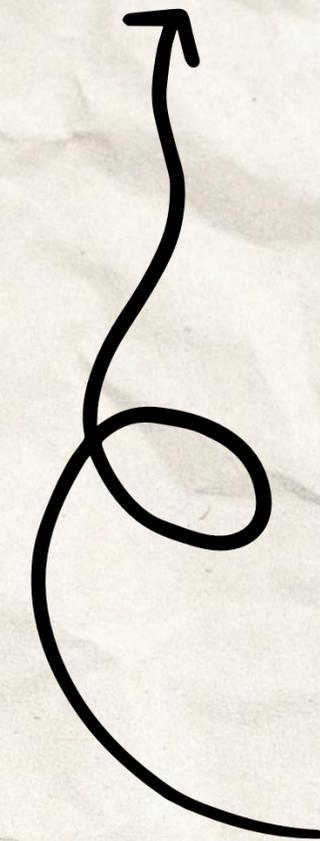
Un puerto serie o puerto en serie es una interfaz de comunicaciones de datos digitales, frecuentemente utilizado por computadoras y periféricos, donde la información es transmitida bit a bit, enviando un solo bit a la vez;

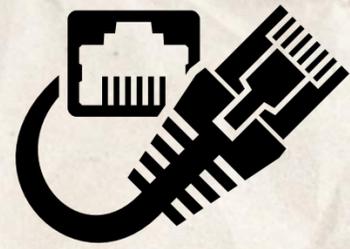


Puerto De audio Minijack

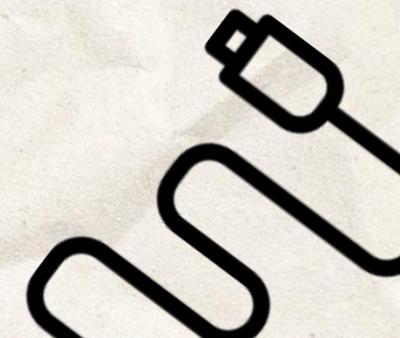
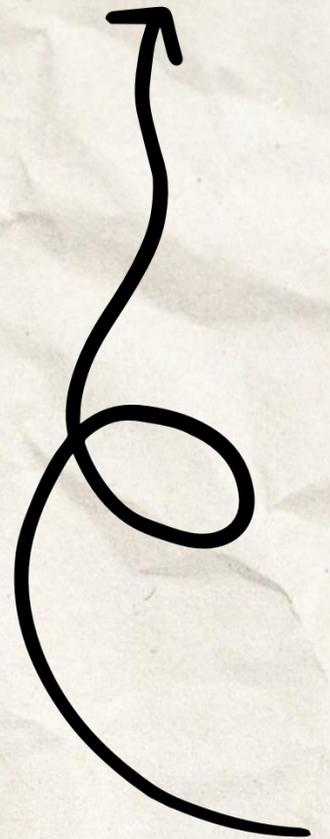
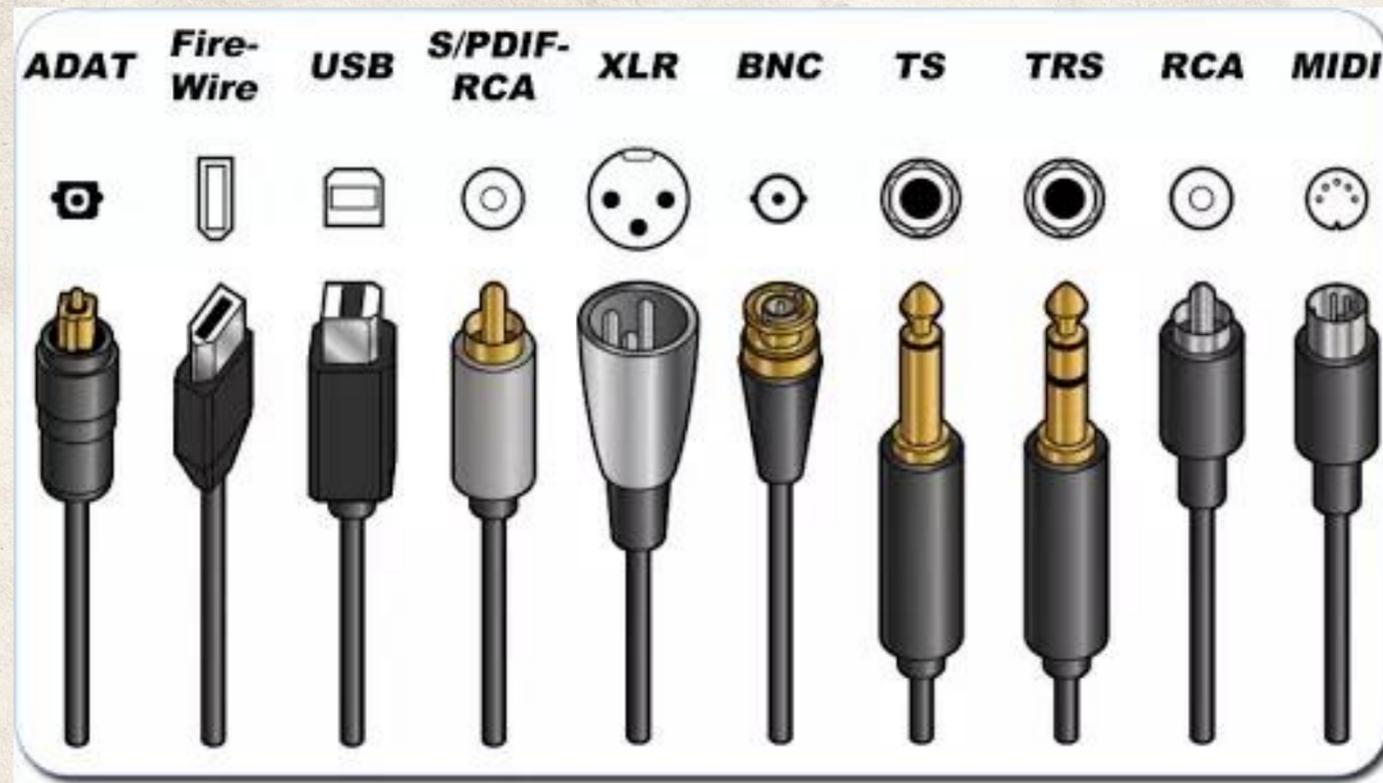
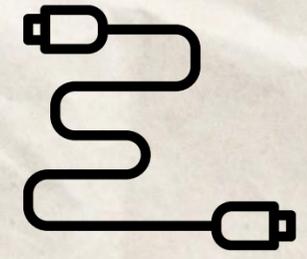


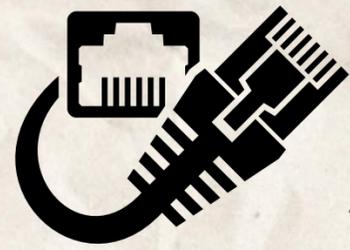
El puerto Jack de 3,5 mm es el utilizado para transportar la señal de audio analógica. Es de tipo hembra. Pueden encontrarse diferentes tipos de Jack según su diámetro: - Cuando mide 2,5 mm de diámetro, se denomina Mini-Jack y se usa en dispositivos pequeños.



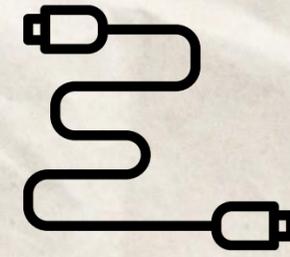


Tipos de conexiones de audio

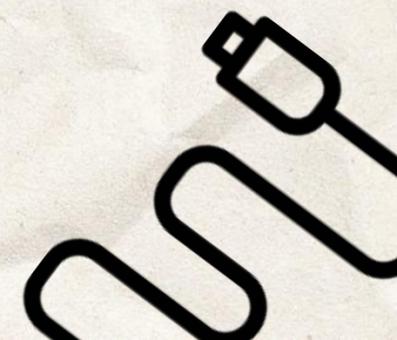
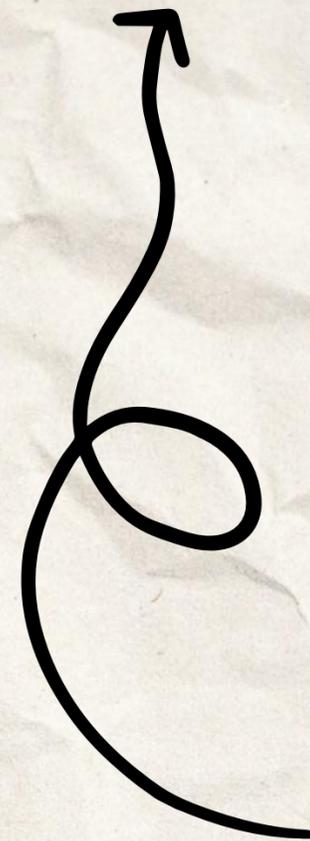


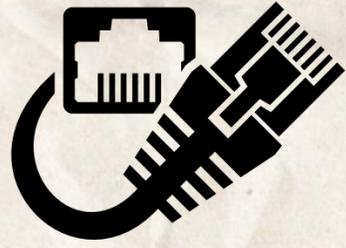


ADAT / Toslink

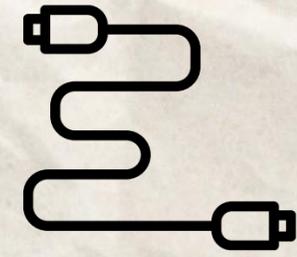


ADAT son las siglas de Alesis Digital Audio Tape. Es un formato multicanal digital que usa un tambor giratorio helicoidal de dos cabezas de lectura y dos de grabación dispuestos en un tambor cada 90 grados.

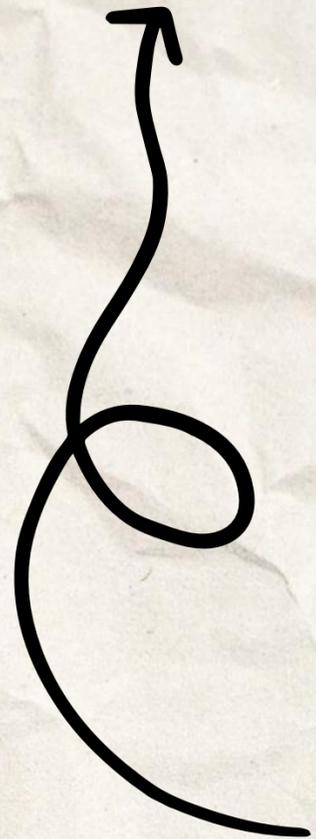


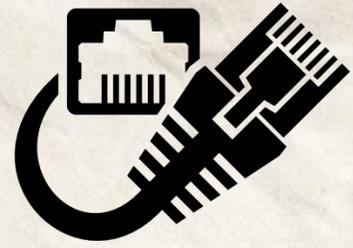


S/PDIF - RCA



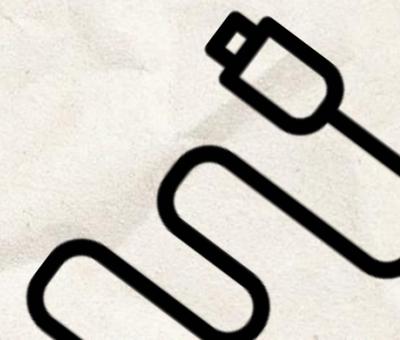
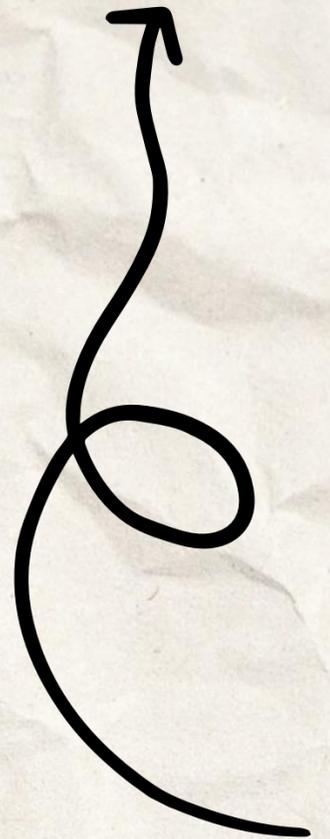
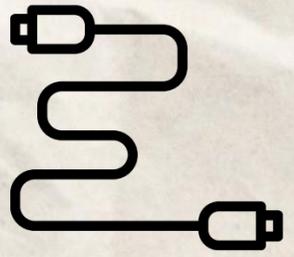
El acrónimo S/PDIF corresponde al Formato de Interfaz Digital Sony/Philips. Es un protocolo de transmisión a nivel de hardware de señales de audio digital moduladas en PCM entre dispositivos.

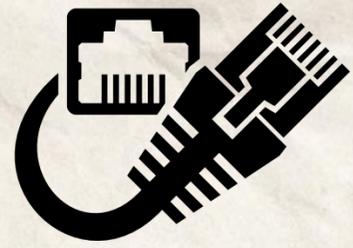




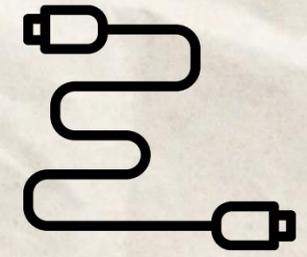
XLR

También llamado Cannon (dado que fueron los inventores), este tipo de conexión de audio es el estándar profesional desde hace muchos años. Destaca por su baja impedancia y facilidad de conexión,

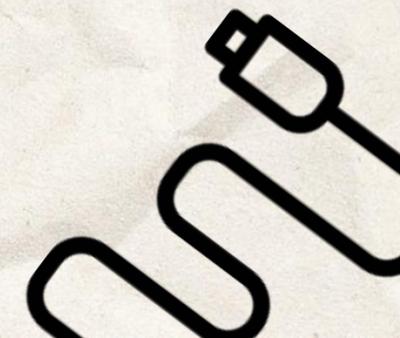
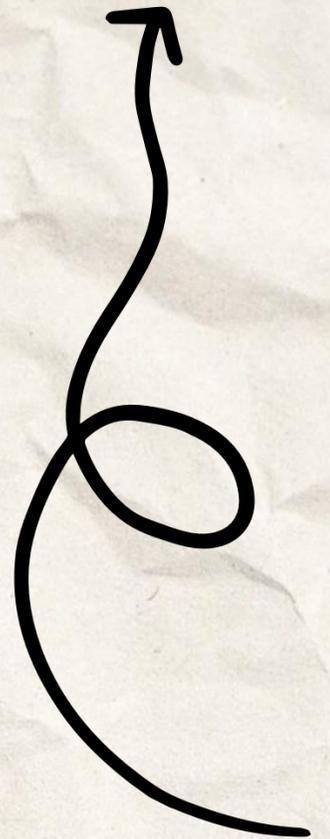


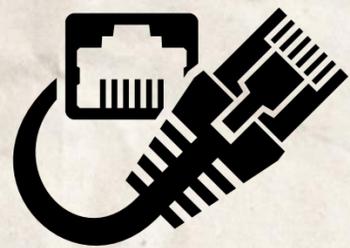


BNC



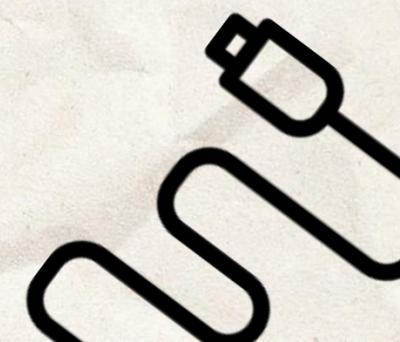
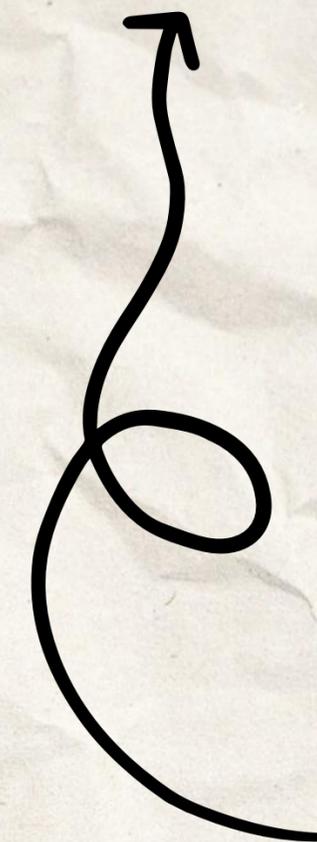
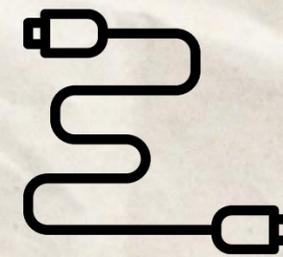
BNC viene de Bayonet Neill-Concelman, y es un tipo de conector coaxial que recibe su nombre por su cierre de tipo «bayoneta», que asegura que no se saldrá el conector si no queremos (literalmente se partirá el cable antes que salirse el conector).

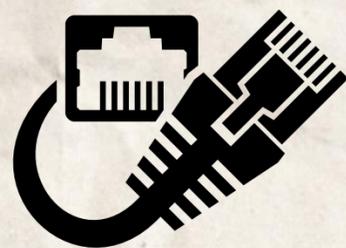




TS/TRS (Jack)

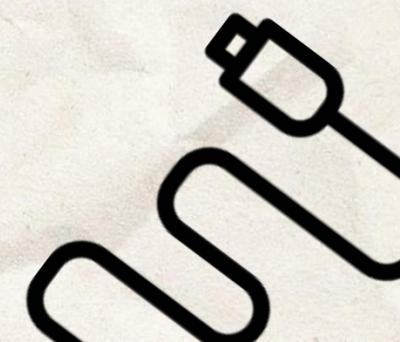
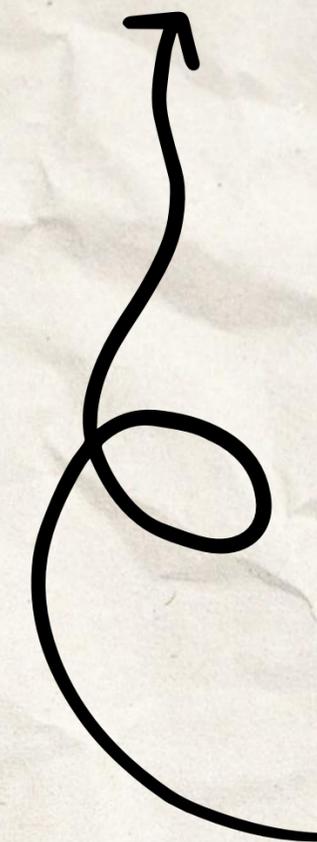
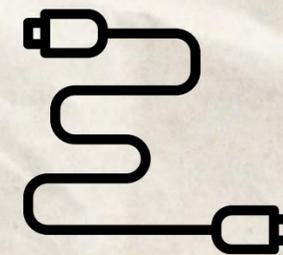
Son muchas, muchísimas las variantes que tiene este tipo de conector, que se ha convertido en el estándar de la industria del audio porque es la manera más fácil, rápida y Plug & play de tener audio analógico que no requiere nada más, por lo que la señal que entrega es exacta a la que se capta.

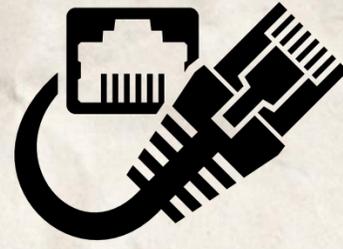




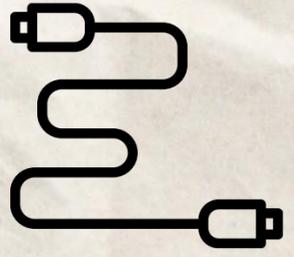
MIDI

MIDI es la abreviatura de Musical Instrument Digital Interface, que como su nombre indica es un medio de conexión digital especialmente concebido para instrumentos musicales, y a día de hoy es a la conexión estándar para teclados (de música). Esta interfaz fue inventada para que los instrumentos musicales pudieran comunicarse unos con otros

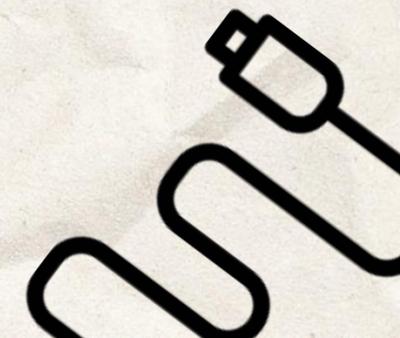
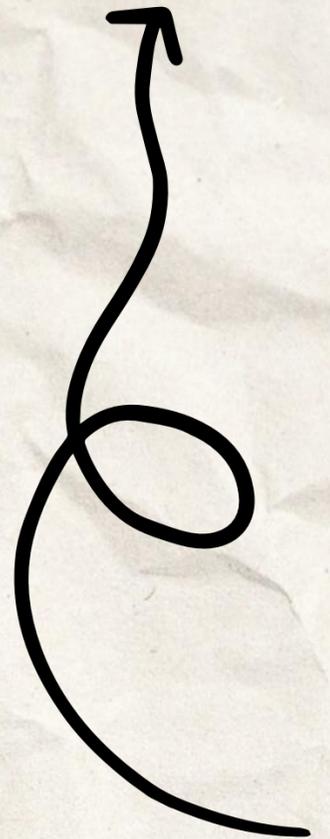


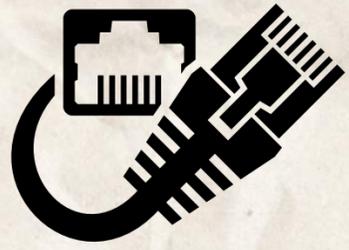


SCSI

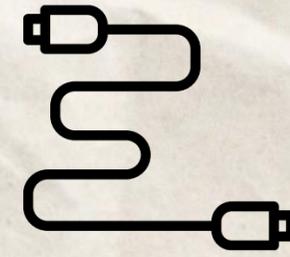


Una interfaz de sistemas informáticos pequeños, más conocida por el acrónimo inglés SCSI es una interfaz estándar para la transferencia de datos entre distintos dispositivos del bus de la computadora.

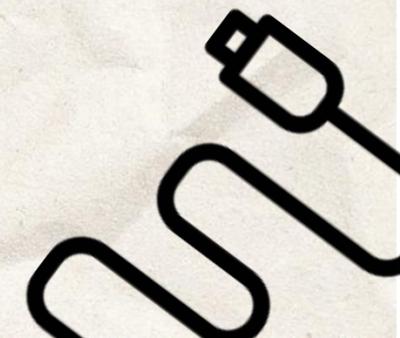
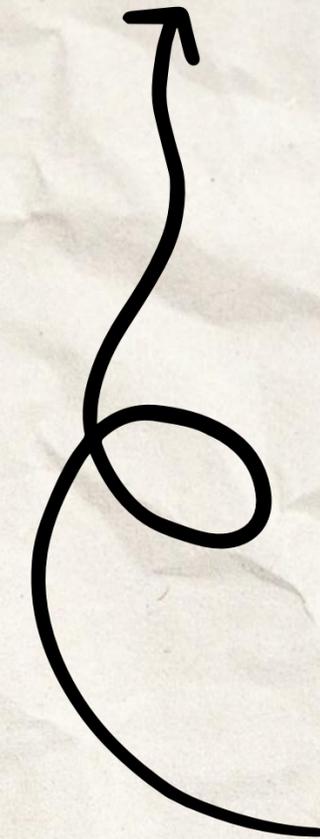




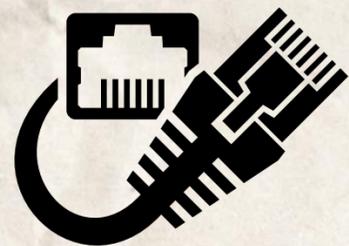
Puerto FireWire



también conocido por su nombre técnico IEEE 1394, es un tipo de conexión para conectar en tiempo real diferentes tipos de dispositivo digital, desde ordenadores hasta discos duros o cámaras digitales.



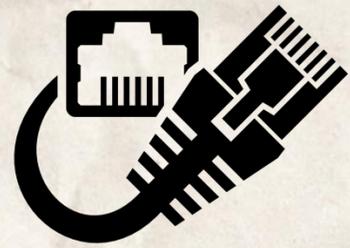
Puertos Thunderbolt



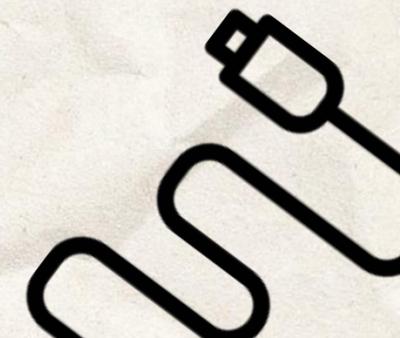
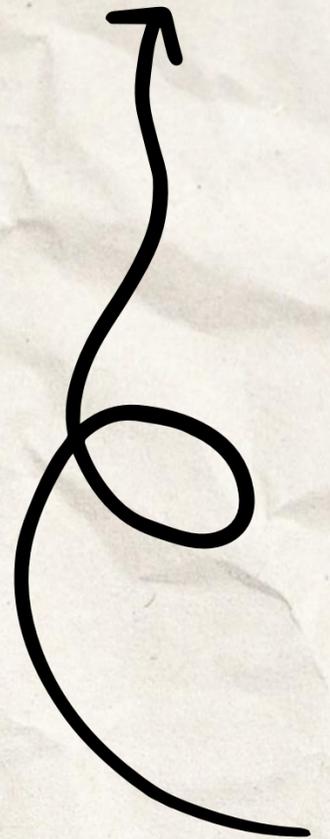
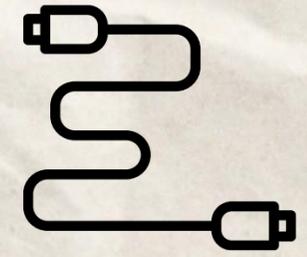
es una tecnología diseñada para mover grandes cantidades de datos rápida y seguramente entre dos dispositivos compatibles, como un portátil y un monitor (para proporcionar vídeo de alta definición),

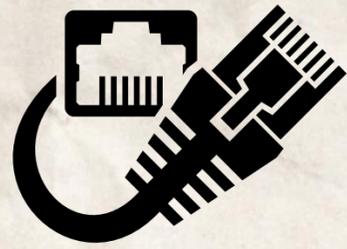


Display Port

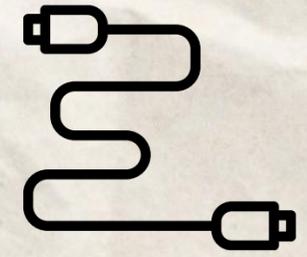


DisplayPort es una interfaz digital estándar de dispositivos desarrollado por la Asociación de Estándares Electrónicos de Vídeo. Libre de licencias y cánones, define un tipo de interconexión destinado a la transmisión de vídeo entre una computadora y su monitor

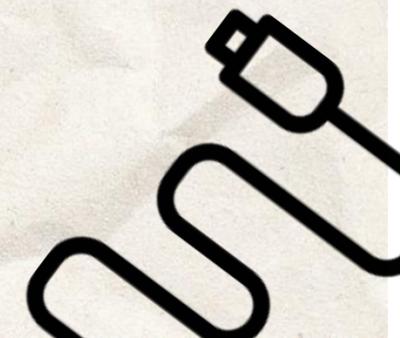
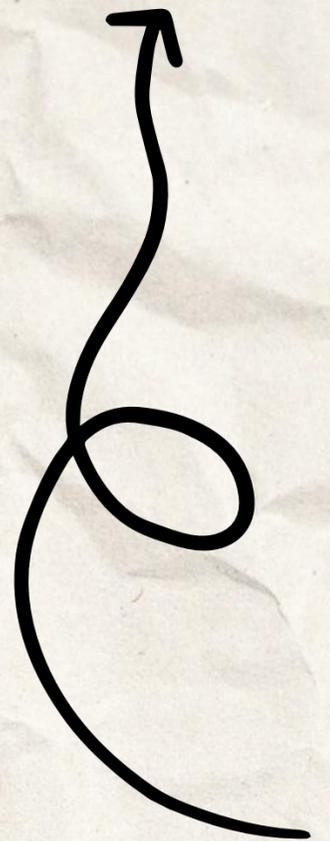
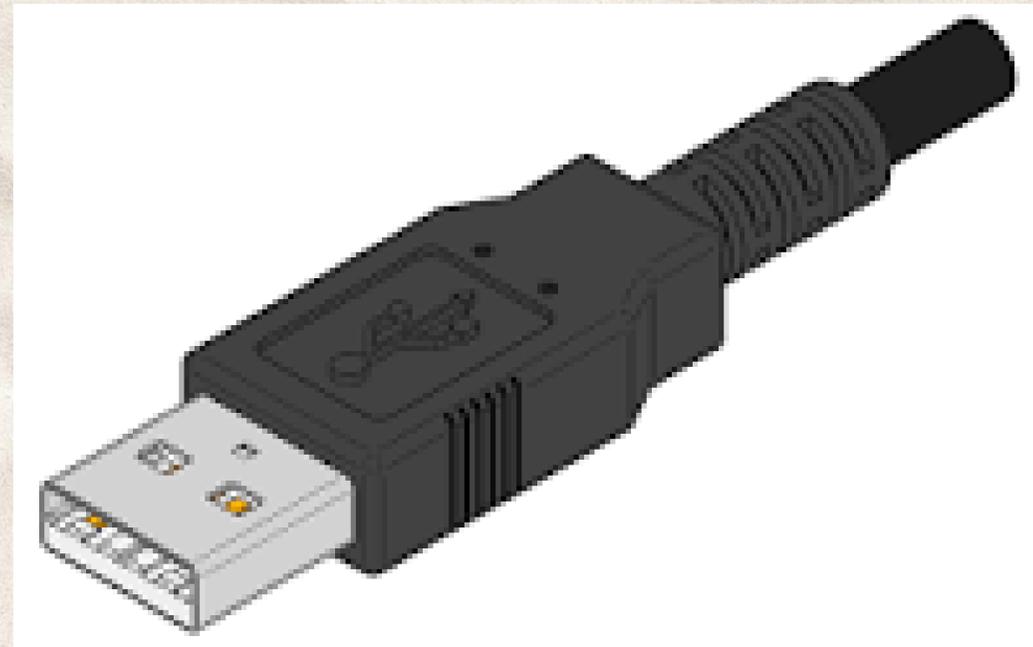


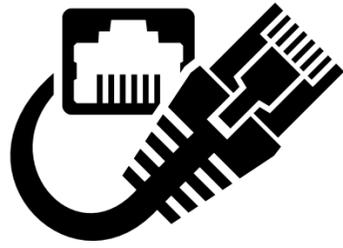


Puertos USB

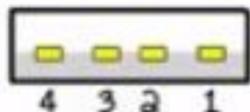
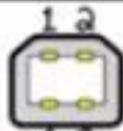
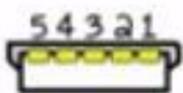
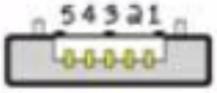
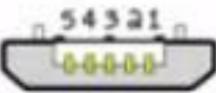
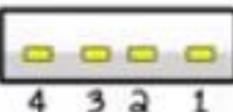
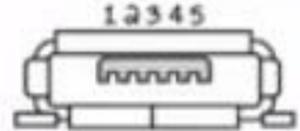
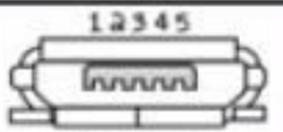


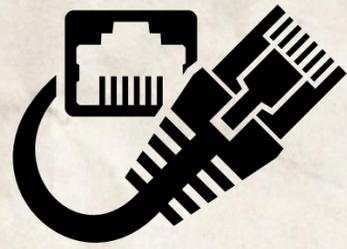
El Bus Universal en Serie, más conocido por la sigla USB, es un bus de comunicaciones que sigue un estándar que define los cables, conectores y protocolos usados en un bus para conectar, comunicar y proveer de alimentación eléctrica entre computadoras, periféricos y dispositivos electrónicos.





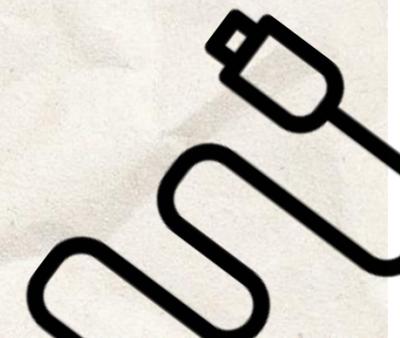
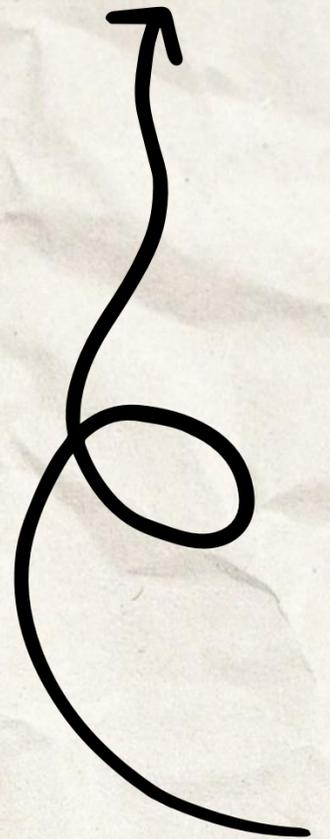
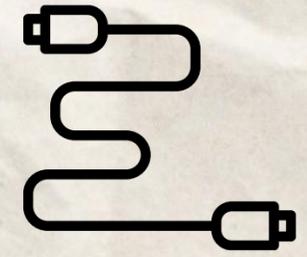
Tipos De Conectores USB

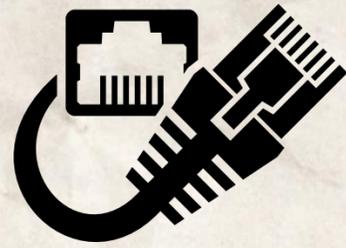
Tipos de conectores USB	Puertos				
	 4 3 2 1 Tipo A	 1 2 4 3 Tipo B	 5 4 3 2 1 Mini - B	 5 4 3 2 1 Mini - A	 5 4 3 2 1 Mini - B
 4 3 2 1 Tipo A	Sí	No	No	No	No
 1 2 4 3 Tipo B	No	Sí	No	No	No
 Mini - B	No	No	Sí	No	No
 1 2 3 4 5 Micro - AB	No	No	No	Sí	Sí
 1 2 3 4 5 Micro - B	No	No	No	No	Sí



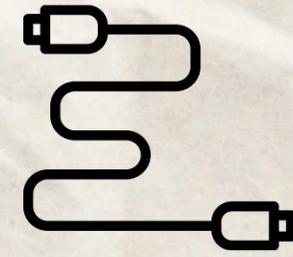
Puerto DVI

son las siglas de Digital Visual Interface y ofrece una imagen más nítida y mejor que VGA. Es un conector único porque puede transportar señales digitales y analógicas. DVI también se puede convertir fácilmente a otros estándares como HDMI y VGA

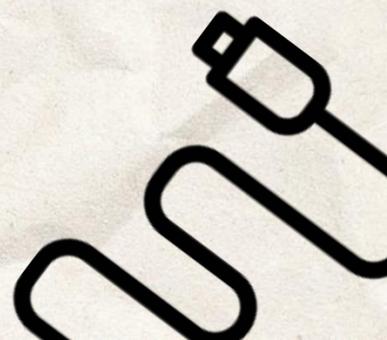
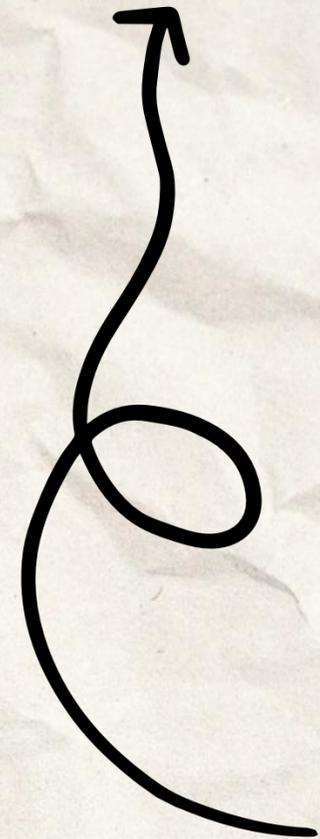


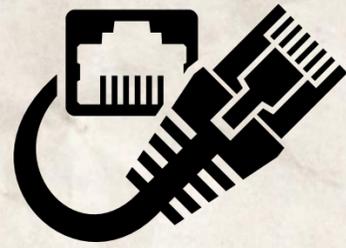


HDMI

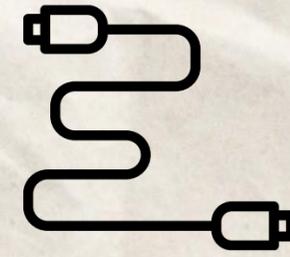


High-Definition Multimedia Interface es una norma de video, cifrado sin compresión apoyada por la industria para que sea el sustituto de las anteriores normas de video análogo como son el conector RCA y el euroconector.

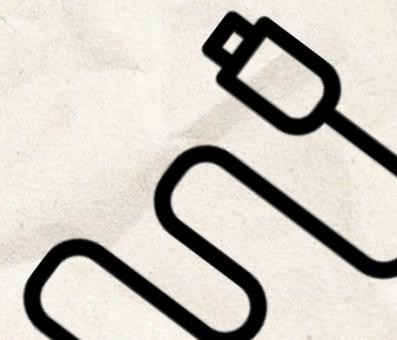
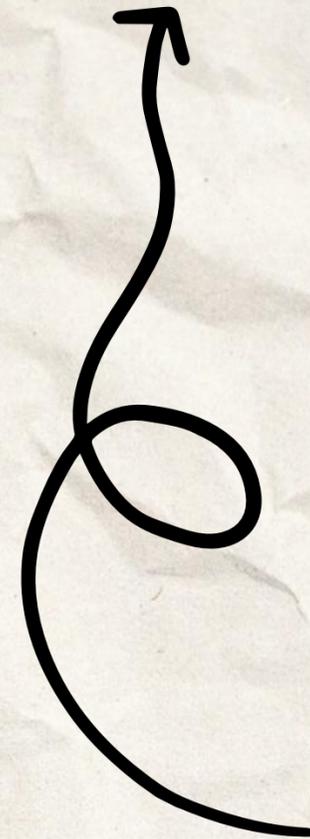


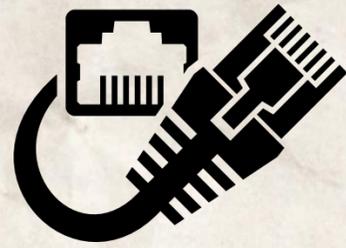


eSATA

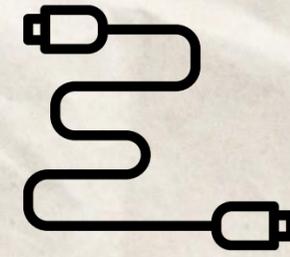


eSATA es una variación de la HDD interfaz que admite externa dispositivos de almacenamiento. Fue estandarizado en 2004 y usa los mismos pines y el mismo protocolos como SATA interno.

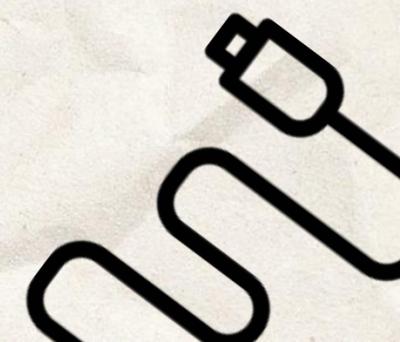
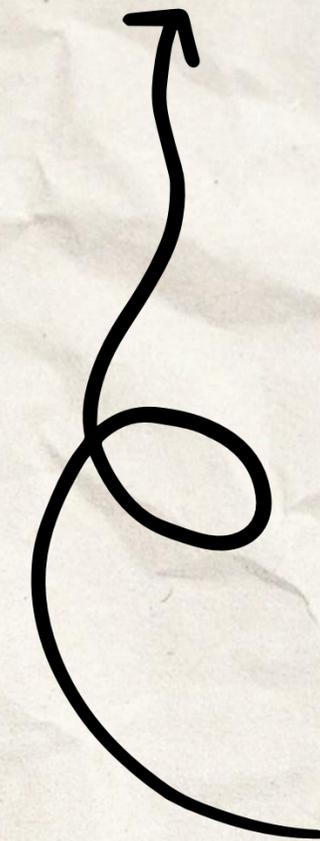


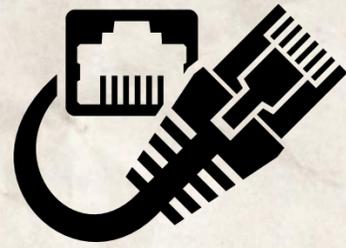


SATA

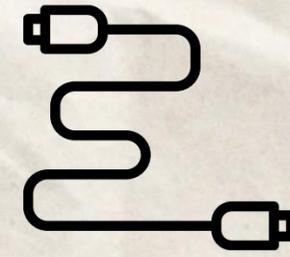


Serial ATA o SATA (acrónimo de “Serial Advanced Technology Attachment”) es una interfaz de transferencia de datos en serie entre la placa base y algunos dispositivos de almacenamiento, como pueden ser discos duros HDD, lectores y regrabadoras de CD/DVD/Blu-ray, unidades de estado sólido (SSD)

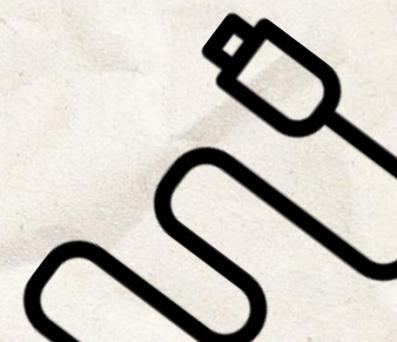
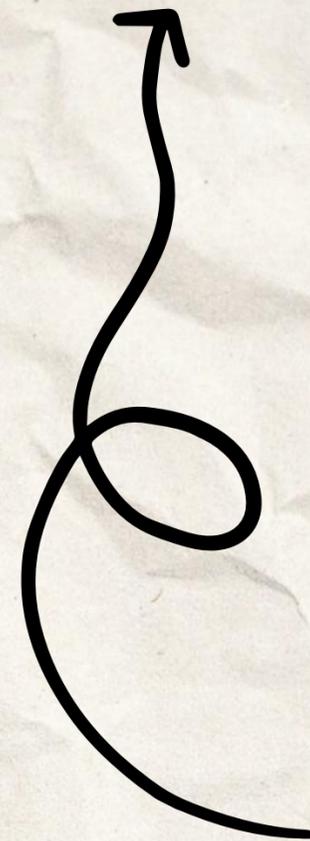




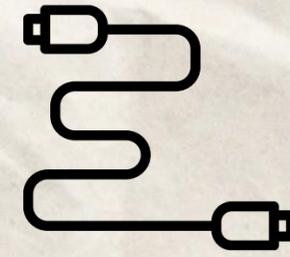
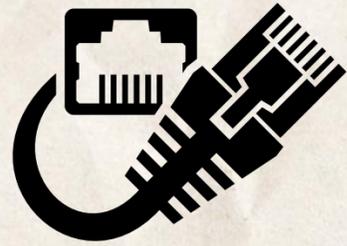
ETHERNET



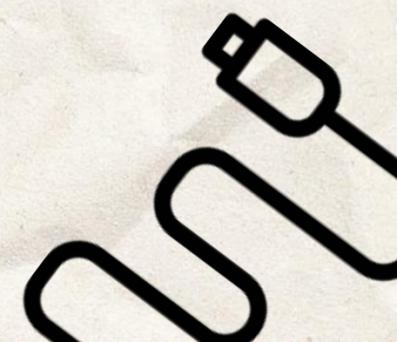
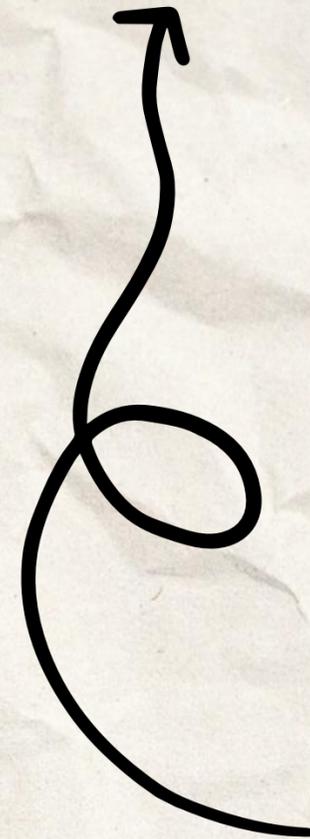
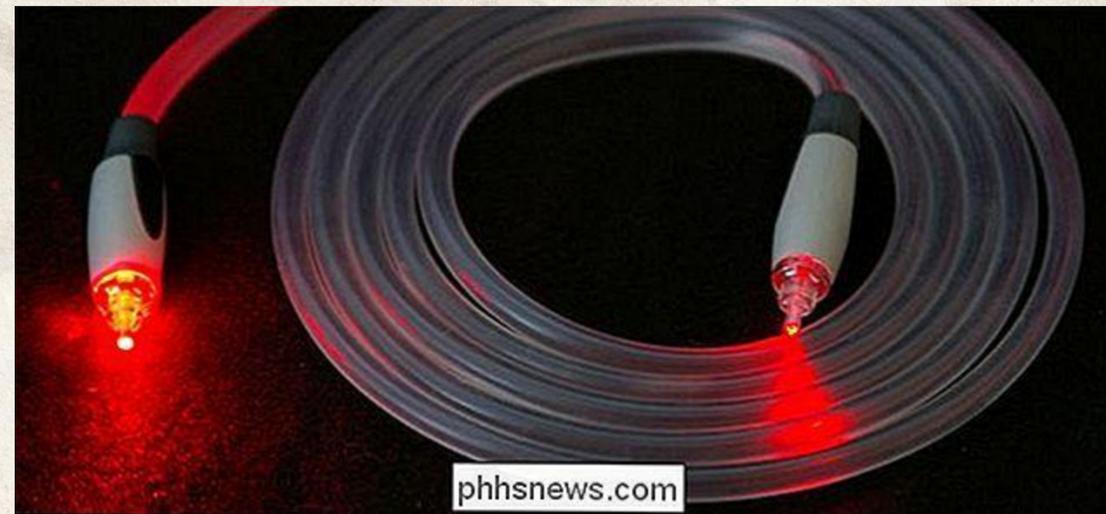
Ethernet designa a una tecnología que permite que los dispositivos de redes de datos conectados por cable se comuniquen entre sí. Así, en una red Ethernet los dispositivos pueden constituir una red e intercambiar paquetes de datos. De esta manera, una red local (LAN) se crea mediante conexiones Ethernet.



Puerto Digital De Salida Optica De Audio



La gran mayoría del cableado que utiliza para sus centros de medios, computadoras personales y equipos de audio y video usa señales eléctricas . Ya sea analógica o digital, la señal se envía como un impulso eléctrico sobre un cable conductor.



Tipos Puertos de Interfaz/Virtuales

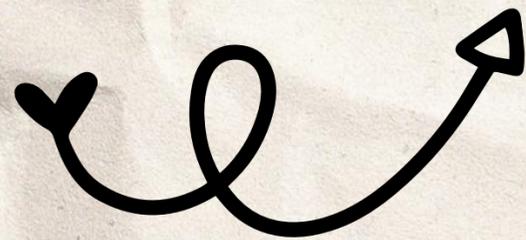


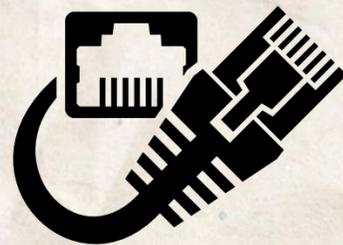
TCP

SCTP

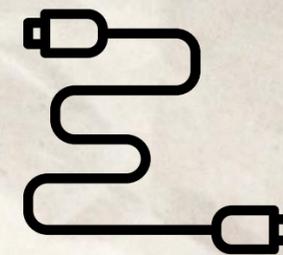
DCCP

UDP

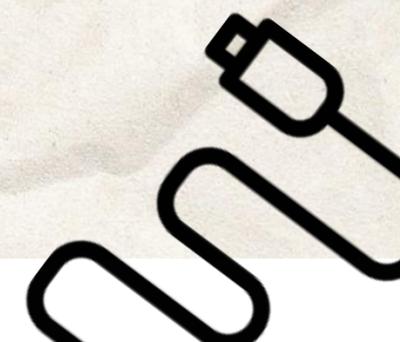
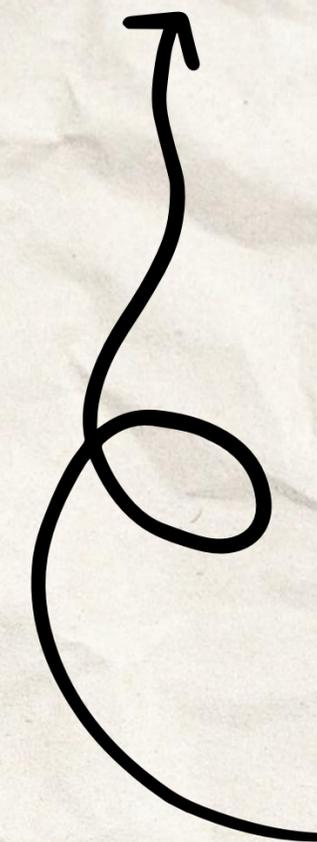
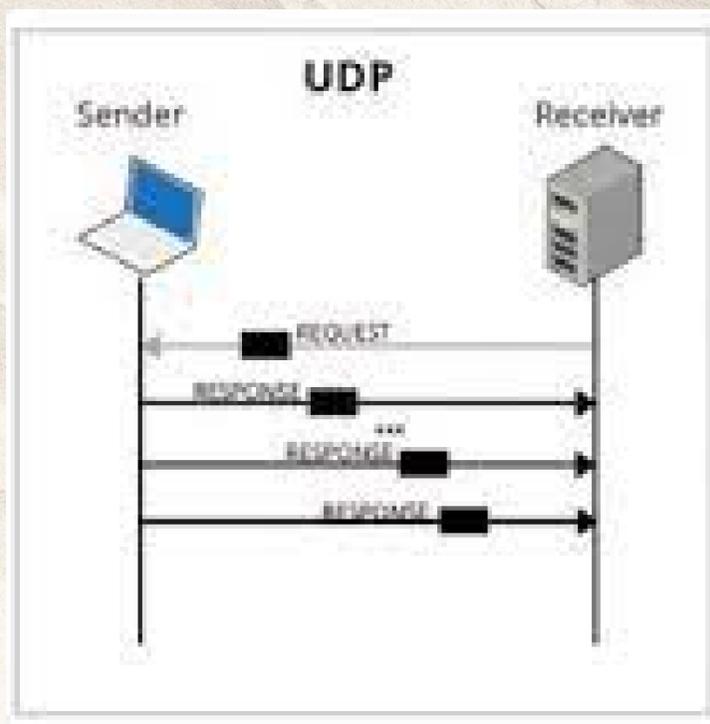


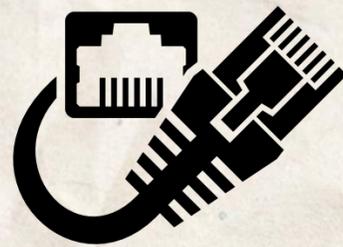


UDP



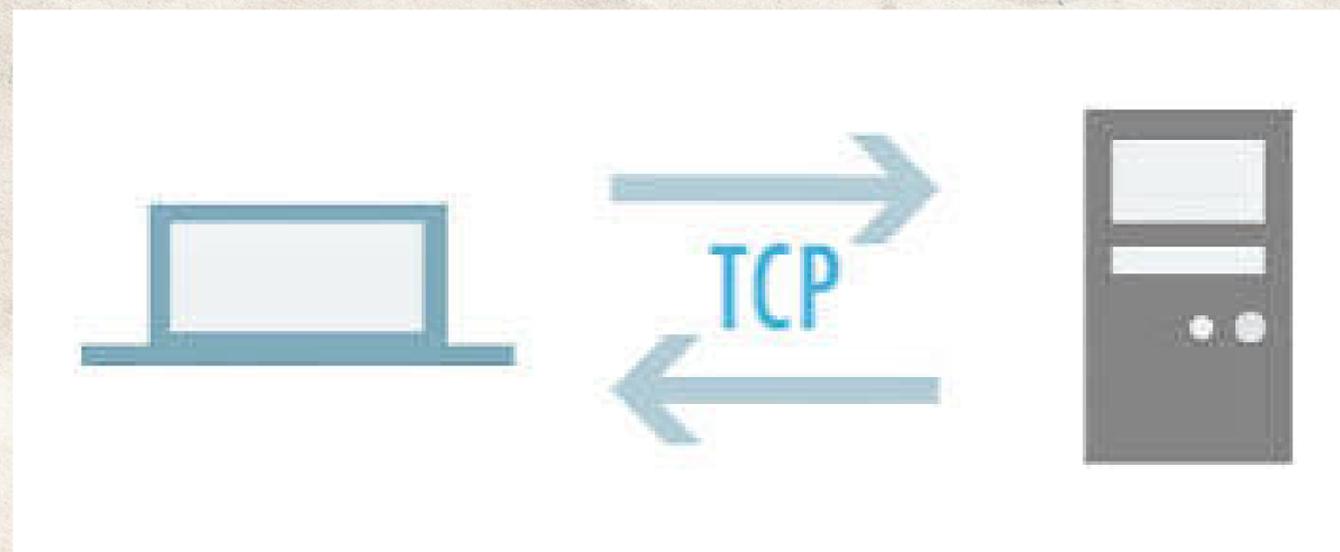
El protocolo de datagramas de usuario es un protocolo del nivel de transporte basado en la transmisión sin conexión de datagramas y representa una alternativa al protocolo TCP.

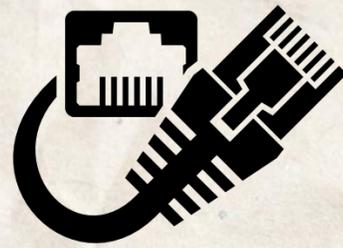




TCP

Protocolo de control de transmisión es uno de los protocolos fundamentales en Internet. Fue creado entre los años 1973 y 1974 por Vint Cerf y Robert Kahn





DCCP

Datagram Congestion Control Protocol o Protocolo de Control de Congestión de Datagramas es un protocolo de nivel de transporte orientado al mensaje

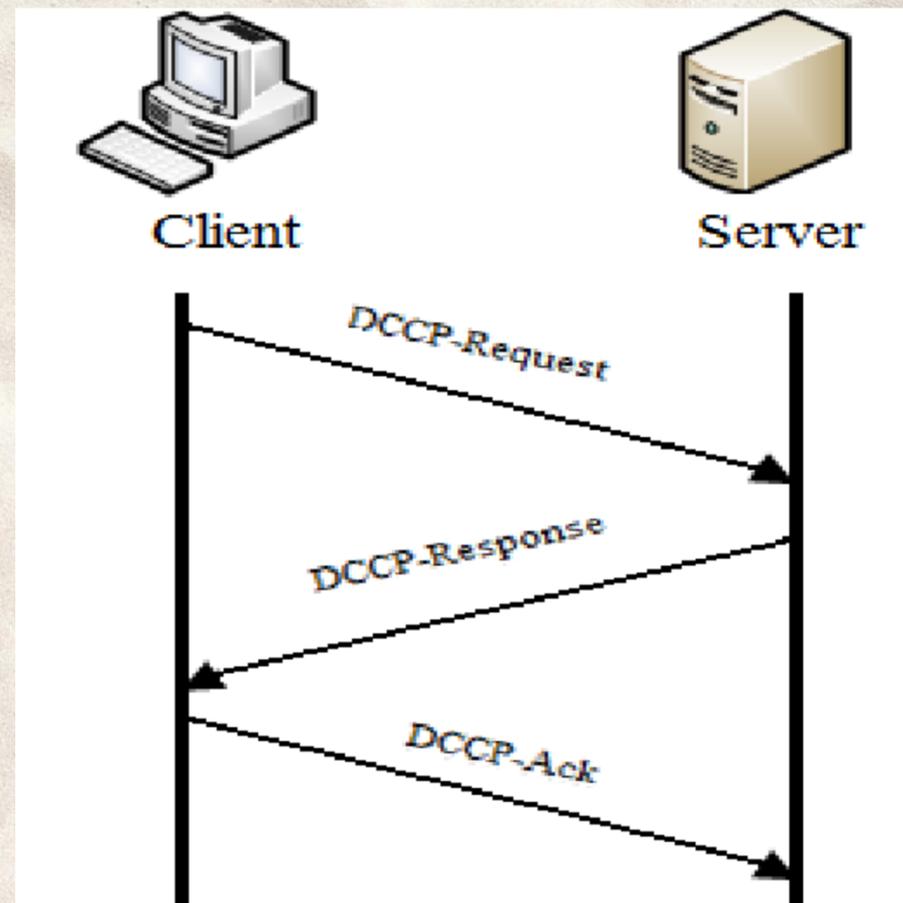
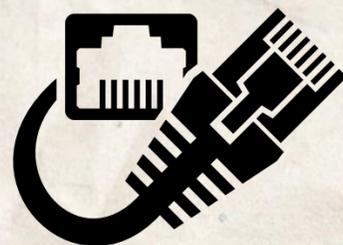
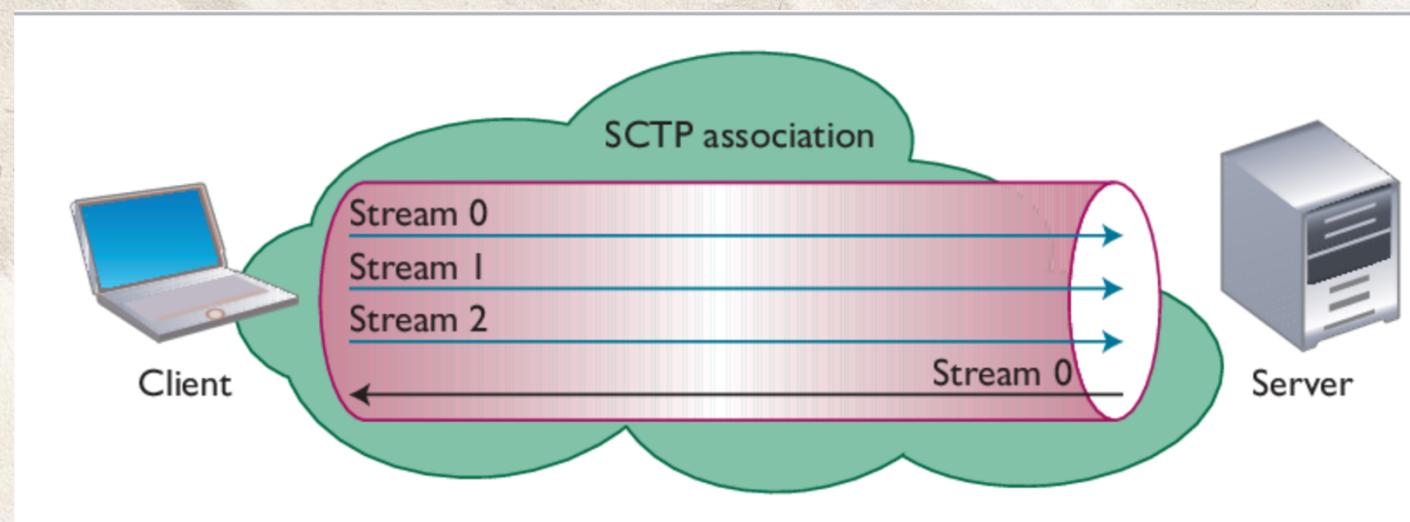


Figure 2.1: Connection establishment in DCCP



SCTP

Stream Control Transmission Protocol es un protocolo de comunicación de capa de transporte que fue definido por el grupo SIGTRAN de IETF en el año 2000. El protocolo está especificado en la RFC 2960, y la RFC 3286 brinda una introducción al mismo.



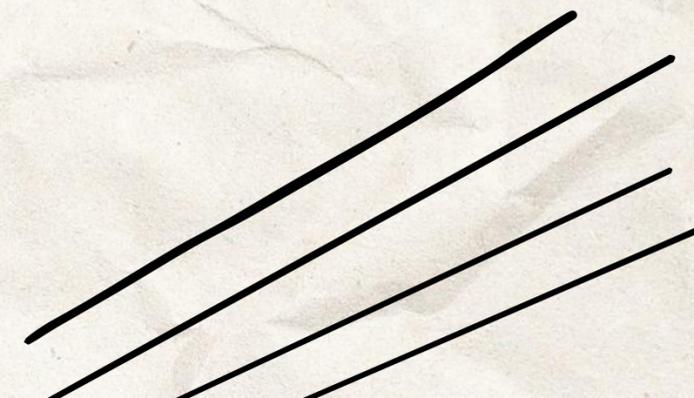
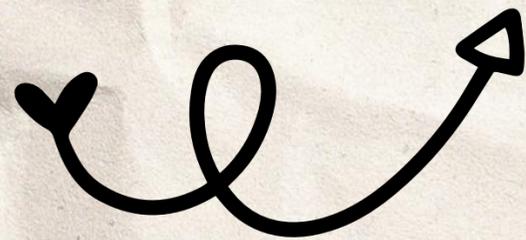
Tipos Puertos de Interfaz/Celulares

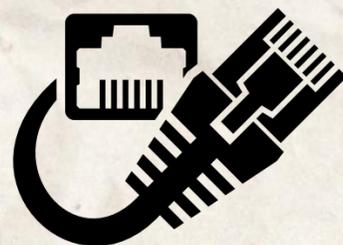


Micro USB

USB tipo c

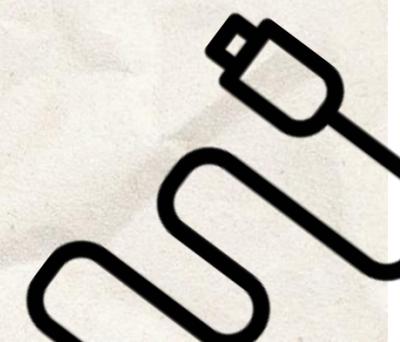
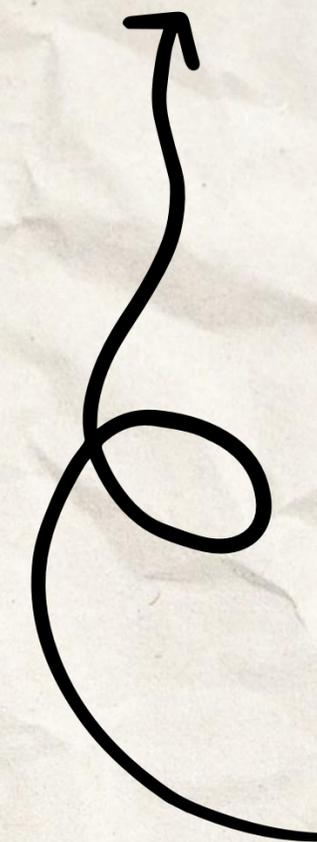
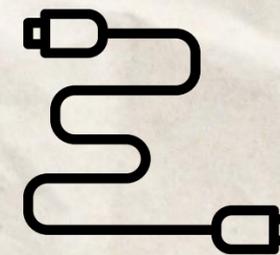
lithgning

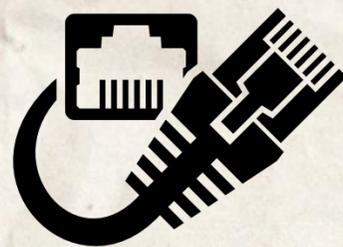




Micro USB

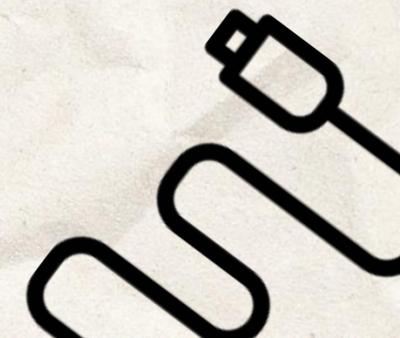
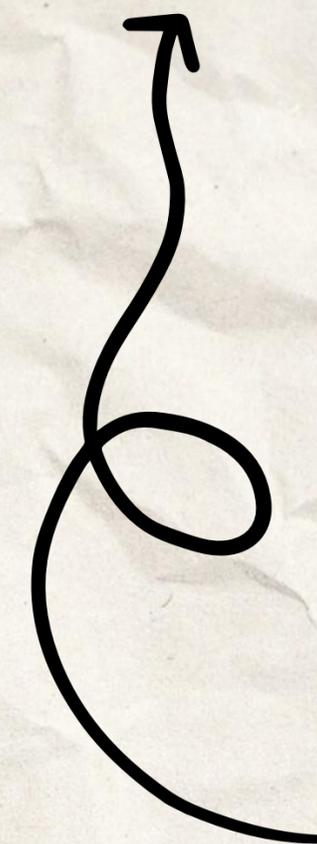
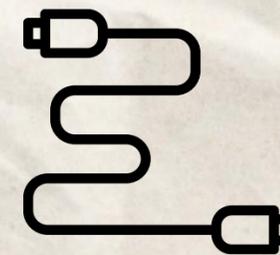
El Micro USB es el predecesor al USB-C, es un conector de pequeñas dimensiones que, generalmente, ofrece velocidades de USB 2.0. Las velocidades de un conector no dependen de la forma del mismo, sino más bien del bus al que vayan conectados y de la tecnología incorporada en el conector en sí.

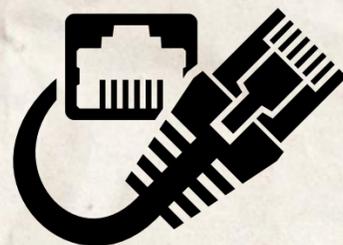




LITHGNING

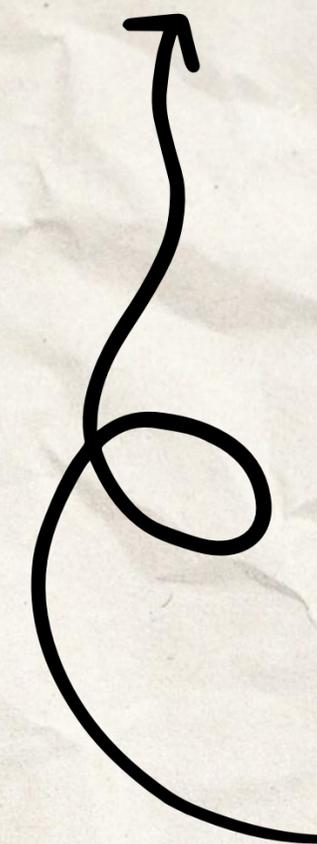
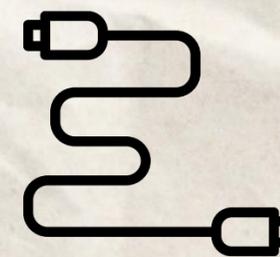
El conector Lightning es un cable de transferencia de datos y de corriente creado por Apple, para el uso de productos de esta empresa tal como iPods, iPhones e iPads. Este conector reemplazó al conector de 30 pines para productos Apple, siendo ahora de 8 pines en vez de 30.

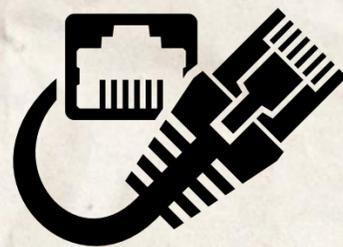




USB TIPO C

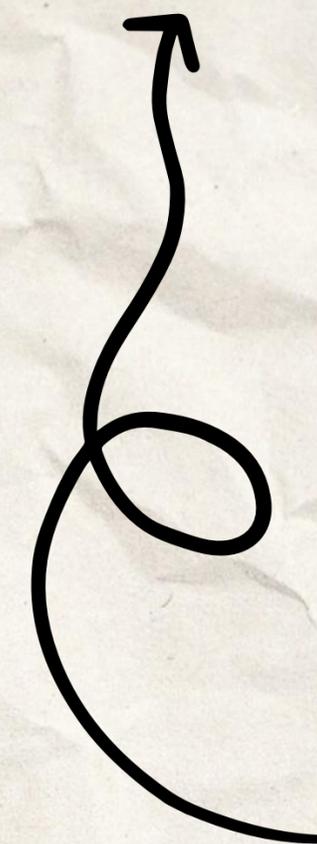
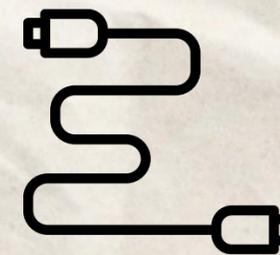
USB-C, anteriormente conocido como USB tipo C, es un sistema de conector USB de 24 pines que se distingue por su doble reversibilidad simétrica de rotación. La especificación 1.0 de USB-C fue publicada por USB Implementers Forum y finalizó en agosto de 2014.





USB MINI

Fue el primer tipo de USB que se redujo de tamaño para conectar periféricos más pequeños. Fue bastante utilizado por cámaras de fotos y móviles, especialmente en el modelo Mini B, pero de eso hace ya bastantes años.





USB Type A

USB Type B

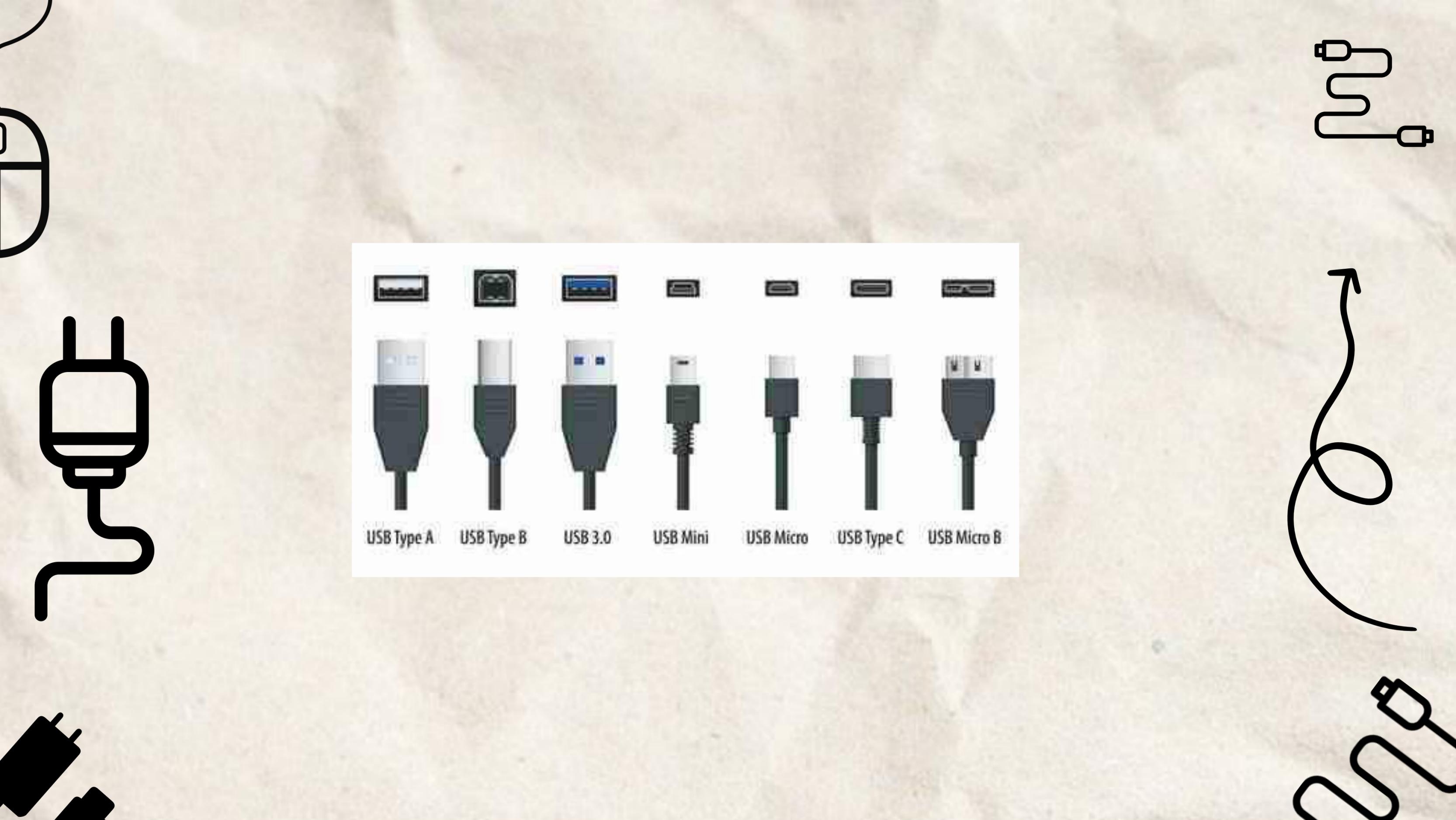
USB 3.0

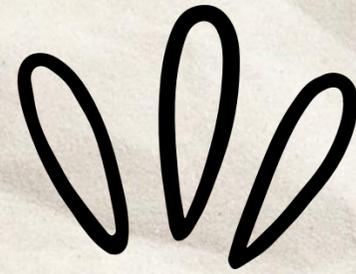
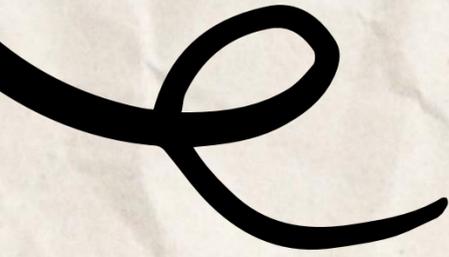
USB Mini

USB Micro

USB Type C

USB Micro B





GRACIAS

yes!

Gracias por su atencion ahora de saber cuanto saben

