

Ejercicio #1

Instrucciones: A continuación se le presenta una serie de preguntas, responda de forma correcta y clara.

1. ¿Qué es un Proyecto? Es un grupo de archivos que pueden ser compilados para crear un programa.
2. ¿Qué es Visual Studio 2010? Es un entorno integrado para crear, verificar, depurar y desplegar una variedad de aplicaciones.
3. ¿Qué es .Net Framework? Es un entorno multi-lenguaje para la construcción, distribución y ejecución de Servicios Webs y aplicaciones. Es una plataforma diseñada para simplificar el desarrollo de aplicaciones en el entorno distribuido de Internet.
4. ¿Qué es CLR? Es una serie de librerías dinámicas (DLLs) que permiten ejecutar DLLs de API de Windows así como las librerías runtime de Visual Basic o C++. Es una serie de librerías usadas en tiempo de ejecución para que los ejecutables basados en .NET puedan ejecutarse.
5. ¿Qué es una Aplicación de consola? Es una aplicación que se desarrolla en una ventana MS-DOS y en donde no hay un formulario ni una interfaz de usuario por lo que los programas se construyen y ejecutan usando línea de comandos.
6. ¿Cuáles son las Librerías de enlace dinámico? Son las que refieren a los archivos con código ejecutable que se cargan bajo demanda de un programa por parte del sistema operativo. Esta denominación es exclusiva a los sistemas operativos Windows. Es una librería que contiene código compilado y pre-enlazado, accesible para cualquier programa que se encuentre en ejecución
7. ¿Qué es la Interface? Es el aspecto y forma de comunicación con el usuario.
8. ¿Qué permite la Independencia del lenguaje? Puede tener un dll construido en C++ y llamar a sus funciones desde el programa en Visual Basic, para ello sólo es necesario conocer el nombre de la función a usar y su protocolo de llamada, o sea, los parámetros a pasar, tipo y valor de retorno de la función.

9. ¿Qué es Automatización Activex? Es la que consiste en la posibilidad de integrar en la aplicación, capacidades existentes en otras aplicaciones , en forma de componentes ActiveX, de manera que no necesite volver a codificar el trabajo hecho anteriormente por otros.

10. ¿Cuáles son los aspectos que se deben tomar en cuenta al momento de crear un programa?

- 1- Creación de una interface de usuario
- 2- Definir las propiedades de los controles.
- 3-Generación del código asociado a los eventos que ocurran a estos objetos.
- 4-Generación del código del programa.