|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ACTIVIDADES DE BLOQUE** | | | | **No.** |  |
| **Curso: Reparación y Soporte** | |
| **Datos del alumno** | | | | **Logotipo Personal** | |
| **Apellido, Nombre** | Pinto Hernández Santiago Andrés | **Bloque** | 2 | Brontosaurus con relleno sólido | |
| **Clave** |  |  | |
| **Fecha de entrega** | 3/05/2022 | **Hora** | 14:00 |

Proyecto Final

1. Placa Base

Es una tarjeta de circuito impreso en donde se conectan los componentes de la computadora.

1. Procesador LGA

Interfaz de conexión a nivel físico para micro procesos

1. Memoria RAM DDR4

Es un modelo de memoria RAM con capacidad de 8 a 16 GB por cada DIMM

1. Fuente de poder

Es un componente que se encarga del computador que ser encarga de transformar

1. Dispositivos de entrada de datos

Son aquellos dispositivos que permiten introducir datos o información en una computadora.

1. Ejemplo de dispositivos de salida de datos

Monitor

Impresora

Bocinas

Auriculares

Proyectores

1. Case Full Tower

Es compatible con todos los tipos de placa base

1. Tipos de Buses

Elementos que nos permiten transferir datos

1. B.I.O.S.

Es el programa de inicio de la computadora ( Sistema básico de entrada/ salida)

1. Disco Duro

Nos permite almacenar información como: archivos, música y otros