| **ENTREGA DE ACTIVIDADES** | | | | **No.** |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Curso:** R y ST | |
| **Datos del alumno** | | | | **Logotipo Personal** | |
| **Apellido, Nombre** | Pérez López, Lesly Paola | **Bloque** | 2 |  | |
| **Clave** | 18 |  | |
| **Fecha de entrega** |  | **Hora** |  |

**Proyecto Final**

**1. Placa Base**

Placa de circuito impreso que permite la integración de todos los componentes de un ordenador.

**2. Procesador LGA**

Es una matriz de contactos en rejilla o LGA (Land Grid Array) es una interfaz de conexión a nivel físico para microprocesadores y circuitos integrados.

**3. Memoria RAM DDR4**

Tamaño máximo de memoria por cada DIMM es de 16 GB. Capaz de lograr una mayor velocidad.

**4. Fuente de poder**

Componente del computador que se encarga de transformar una corriente eléctrica alterna en una corriente eléctrica alterna.

**5. Dispositivos de entrada de datos**

Permiten introducir información o datos a la computadora para que podamos interactuar con ella utilizando el teclado, mouse, entre otros.

**6. Ejemplo de dispositivos de salida de datos**

Monitor, impresora, auriculares, bocinas, entre otros.

**7. Case Full Tower**

Este tipo de torre es más para jugadores competitivos, debido a su capacidad de recibir hasta 10 ranuras de expansión.

**8. Tipos de Buses**

Conexiones que nos permiten conectar a diferentes dispositivos que en elos viajan los datos.

Serie: Solamente es capaz de transferir los datos de bit a bit, solo tiene un cable que transmite la información.

Paralelo: Permite transferir varios bits simultáneamente.

**9. B.I.O.S.**

(Basic Input Output System) Es el que se encarga de iniciar nuestro ordenador. Encargado de ver que las partes más importantes están funcionando, ya que es el que establece una conexión total entre el software y el hardware.

**10. Disco Duro**

Componente donde se almacena todo su contenido digital (imágenes, videos, programas entre otros).