



ENTREGA DE ACTIVIDADES				No.	2
				Curso: RST	
Datos del alumno				Logotipo Personal	
Apellido, Nombre	Guarcax Cumatz Kimberly Karina	Bloque	2		
Clave					
Fecha de entrega		Hora			

Nota: al terminar de adjuntar la información a su proyecto, convertir el documento en formato PDF, el formato de texto deberá ser: alienación de texto *justificado*, tipos de fuente Courier New 12puntos, imágenes centradas y agregar un marco de imagen.

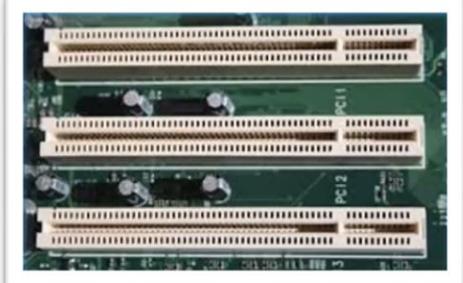
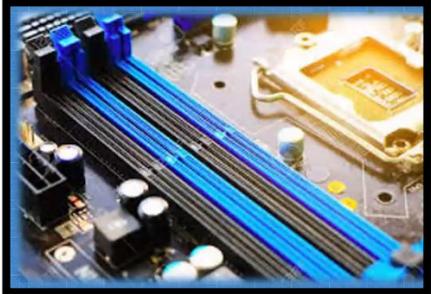
1. Puertos de una computadora

El puerto se define como el lugar donde los datos entran o salen o ambas cosas. Se denominan "puertos de entrada/salida" y son interfaces para conectar dispositivos mediante cables. Generalmente tienen un extremo macho con clavijas que sobresalen o tipo hembra la cual tiene una serie de agujeros para alojar los conectores machos.

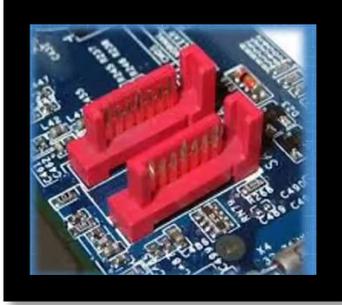
2. Ranuras de expansión

Son las ranuras donde se conectan diversas tarjetas en el sistema. Ejemplos de tarjetas que se pueden instalar son tarjeta de video, audio, o red. Una ranura de expansión (también llamada slot de expansión) es un elemento de la placa base de un ordenador que permite conectar a ésta una tarjeta adicional o de expansión, la cual suele realizar funciones de

control de dispositivos periféricos adicionales, tales como monitores, impresoras o unidades de disco.

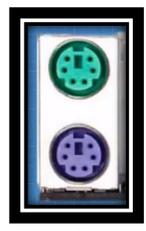
<p>Puerto AGP</p>	<p>Se utiliza exclusivamente para conectar tarjetas gráficas, y debido a su arquitectura sólo puede haber una ranura. Dicha ranura mide unos 8 cm y se encuentra a un lado de las ranuras PCI.</p>	
<p>Puerto PCI</p>	<p>PCI-E 16X es usado mayormente para conectar tarjetas gráficas.</p>	
<p>Banco De Memoria</p>	<p>Los Bancos de Memoria también llamados Las ranuras de memoria RAM son los conectores en los cuales se conectan los módulos de memoria principal del ordenador.</p>	

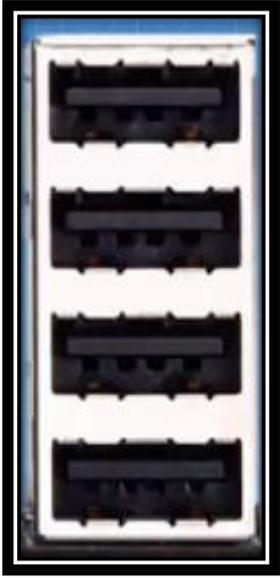


<p>Puerto IDE/ATA</p>	<p>Es un estándar de interfaz para la conexión de las unidades ópticas que utiliza el estándar derivado de ATA y el estándar ATAPI</p>	
<p>Puerto SATA</p>	<p>Es un interfaz de transferencia de datos entre la placa base y algunos dispositivos de almacenamiento, como puede ser el disco duro, lectores y regrabadores de CD/DVD/BR, unidades de estado solido u otro dispositivo de altas presentaciones que están siendo todavía desarrollados.</p>	 

3. Puertos externos

Sirven para conectar los dispositivos periféricos al ordenador. Es decir, aquellos que se encuentran fuera del chasis del ordenador y que se conectan sin necesidad de abrir el mismo.

<p>Puerto PS/2</p>	<p>Se trata de un puerto diseñado para conectar teclado y ratón al ordenador.</p>	
---------------------------	---	--

<p>Puertos USB</p>	<p>Es un bus de comunicaciones que sigue un estándar que define los cables, conectores y protocolos usados en un bus para conectar, comunicar y proveer de alimentación eléctrica entre computadoras, periféricos y dispositivos electrónicos.</p>	
<p>Puerto serie</p>	<p>Es un interfaz de comunicaciones de datos digitales, frecuentemente utilizado por computadoras y periféricos, donde la información es transmitida bit a bit.</p>	
<p>Puerto paralelo</p>	<p>Es una interfaz entre un computador y un periférico, cuya principal característica es que los bits de datos viajan juntos, enviando un paquete de byte a la vez.</p>	



<p>Puerto VGA</p>	<p>Se utiliza para la salida de video de la computadora.</p>	
<p>Puerto de red</p>	<p>Esta ranura tiene la capacidad de que se le introduzca un cable de red con el cual el dispositivo se conectará a la señal del router.</p>	
<p>Puerto para el audio</p>	<p>Se utiliza para conectar micrófonos, auriculares y otros sistemas de señal analógica a dispositivos electrónicos, aunque sobre todo audio.</p>	
<p>Puerto HDMI</p>	<p>Es una norma de vídeo que posee una interfaz a través de un cable que recibe el mismo nombre.</p>	
<p>Puertos DVI</p>	<p>Es una interfaz de video diseñada para obtener la máxima calidad de visualización posible en pantallas digitales, tales como los monitores con pantalla de cristal líquido de pantalla</p>	

	plana y los proyectores digitales.	
--	------------------------------------	--

4. Fajas de una computadora

Nos ayuda en la transferencia de información y conectar los diferentes los distintos dispositivos.

Faja FDD o de disquetera:	Es el cable o faja que conecta la disquetera con la placa base.	
Faja IDE de 40 hilo	También llamadas Faja ATA 33/66, en referencia a la velocidad de transferencia.	
Faja IDE de 80 hilos	También llamados Faja ATA 100/133, son los utilizados para conectar dispositivos ATA - PATA a los puertos IDE de la placa base.	
Faja SCSI	Este tipo de cable conecta varios dispositivos y los hay de diferentes tipos, dependiendo del tipo de SCSI que vayan a conectar.	

5. Laboratorio de preguntas

1. ¿De qué se trata los puertos de una computadora?



COLEGIO CIENTÍFICO MONTESSORI "SOLOLÁ"
CURSO
2022

El lugar donde los datos entran o salen o ambas cosas. Se denominan "puertos de entrada/salida" y son interfaces para conectar dispositivos mediante cables.

2. ¿Qué son las ranuras de expansión?

Son las ranuras donde se conectan diversas tarjetas en el sistema.

3. Escriba 3 ejemplos de las ranuras de expansión

- ✓ Puerto AGP
- ✓ Puerto SATA
- ✓ Puerto IDE/ATA

4. ¿Para qué se utiliza el puerto AGP?

Se utiliza exclusivamente para conectar tarjetas gráficas.

5. ¿Qué es el puerto PCI?

Es usado mayormente para conectar tarjetas gráficas.

6. ¿Qué es el banco de memoria?

Son los conectores en los cuales se conectan los módulos de memoria principal del ordenador.

7. ¿Para qué sirven los puertos externos?

Sirven para conectar los dispositivos periféricos al ordenador.

8. Escriba 3 ejemplos de los puertos externos

- ✓ Puertos DVI
- ✓ Puerto HDMI
- ✓ Puerto para audio

9. ¿Qué es el puerto PS/2?

Se trata de un puerto diseñado para conectar teclado y ratón al ordenador.

10. ¿Qué es puerto USB?

Es un bus de comunicaciones que sigue un estándar que define los cables, conectores y protocolos.

11. ¿Qué es puerto serie?



Es un bus de comunicaciones que sigue un estándar que define los cables, conectores y protocolos usados en un bus para conectar, comunicar y proveer de alimentación eléctrica entre computadoras, periféricos y dispositivos electrónicos.

12. ¿Qué es puerto paralelo?

Es una interfaz entre un computador y un periférico, cuya principal característica es que los bits de datos viajan juntos, enviando un paquete de byte a la vez.

13. ¿Par qué se utiliza el puerto VGA?

Se utiliza para la salida de video de la computadora.

14. ¿Qué es puerto de red?

Esta ranura tiene la capacidad de que se le introduzca un cable de red con el cual el dispositivo se conectará a la señal del router.

15. ¿Par qué se utiliza el puerto para audio?

Se utiliza para conectar micrófonos, auriculares y otros sistemas de señal analógica a dispositivos electrónicos, aunque sobre todo audio.

16. ¿De qué se trata las fajas de una computadora?

Se trata de transferencia de información y conectar los diferentes los distintos dispositivos.

17. Escriba 3 ejemplos de las fajas de una computadora

- ✓ Faja FDD o de disquetera
- ✓ Faja IDE de 40 hilo
- ✓ Faja SCSI

18. ¿Qué es la faja FDD o de disquetera?

Es el cable o faja que conecta la disquetera con la placa base.

19. ¿Para qué se utiliza la faja IDE de 80 hilos?

Son los utilizados para conectar dispositivos ATA - PATA a los puertos IDE de la placa base.

20. ¿Qué es la faja SCSI?



COLEGIO CIENTÍFICO MONTESSORI "SOLOLÁ"
CURSO
2022

Tipo de cable conecta varios dispositivos y los hay de diferentes tipos, dependiendo del tipo de SCSI que vayan a conectar.

