

## REPASANDO NO. 2

### Ejercicio #1

Instrucciones: A continuación, se le presenta una serie de enunciados. Marque con una F si es Falso o con una V si es Verdadero.

|  |   |
|--|---|
| 1. El componente distribuible está situado en la parte inferior de la ventana.   | V |
| 2. El término solución se refiere a la colección de proyectos y archivos que componen una aplicación.  | V |
| 3. Visual Basic 2010 es el único lenguaje que puede utilizar para programar soluciones.  | F |
| 4. La IDE proporciona herramientas para diseñar, ejecutar y depurar aplicaciones.  | V |
| 5. Visual Basic 2010 puede crear básicamente 10 tipos de ejecutables.  | V |
| 6. Al ingresar a Visual Basic 2010, se despliega la Página principal.  | F |
| 7. La pantalla de bienvenida permite ver y acceder a una serie de enlaces que dan asistencia para el desarrollador utilizando Visual Studio. | V |
| 8. El explorador de soluciones permite navegar en Internet.  | F |
| 9. La opción WPF permite crear aplicaciones para D.O.S   | F |
| 10. El panel de propiedades despliega todos los atributos de los controles del formulario.   | V |

### Ejercicio #2

Instrucciones: A continuación, se le presentan diferentes enunciados con tres posibles respuestas. Subraye la respuesta correcta.

|  |                         |                  |
|--|-------------------------|------------------|
| 1. Se dice que es el aspecto y forma de comunicación con el usuario.   |                         |                  |
| a) Control   | b) <u>Interface</u>     | c) Propiedades   |
| 2. Es un programa que utiliza una ventana principal que actúa como contenedora de una o mas ventanas recuperadas dentro de la principal. |                         |                  |
| a) SDI   | b) <u>MDI</u>           | c) Bloc de notas |
| 3. Forman uno de los componentes básicos en la arquitectura del sistema operativo.   |                         |                  |
| a) <u>dll's</u>  | b) Aplicación           | c) Control       |
| 4. Permite evitar el código redundante y la facilidad en el mantenimiento de versiones.  |                         |                  |
| a) <u>Centralizar el código</u>  | b) Ahorro               | c) Independencia |
| 5. Código que no responde a un evento de un objeto, sino que responden a un evento producido durante la ejecución del programa.          |                         |                  |
| a) Ventana   | b) <u>Procedimiento</u> | c) Dato          |