Repasando No. 2

Nombre: Darolen Samanta Rodriguez Soberanis Fecha: 28/07/2021\_\_

4to. Bachillerato en Computación

Ejercicio No. 1

**Instrucciones**: A continuación, se le presenta una serie de enunciados. Marca con una F si es falso o con una V si es Verdadero.

|  |  |
| --- | --- |
| 1. El componente distribuible está situado en la parte inferior de la ventana. | (F) |
| 1. El termino solución se refiere a la colección de proyectos y archivos que componen una aplicación. | (V) |
| 1. Visual Basic 2010 es el único lenguaje que puede utilizar para programas soluciones. | (V) |
| 1. La IDE proporciona herramientas para diseñar, ejecutar y depurar aplicaciones. | (F) |
| 1. Visual Basic 2010 puede crear básicamente 10 tipos de ejecutables | (F) |
| 1. Al ingresar a Visual Basic 2010, se despliega la Página principal. | (V) |
| 1. La pantalla de bienvenida permite ver y acceder a una serie de enlaces que dan asistencia para el desarrollador utilizando Visual Studio. | (V) |
| 1. El explorador de soluciones permite navegar en Internet. | (V) |
| 1. La opción WPF permite crear aplicaciones D.O.S. | (F) |
| 1. El panel de propiedades despliega todos los atributos de los controles del formulario. | (V) |

**Ejercicio No. 2**

**Instrucciones:** A continuación, se le presentan diferentes enunciados con tres posibles respuestas.

Subraye la respuesta correcta.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Se dice que es el aspecto y forma de comunicación con el usuario. | | |
| 1. Control | 1. Interface | 1. Propiedades |
| 1. Es un programa que utiliza una ventana principal que actúa como contenedora de una o mas ventanas recuperadas dentro de la principal | | |
| 1. SDI | 1. MDI | 1. Bloc de notas |
| 1. Forman uno de los componentes básicos en la arquitectura del sistema operativo. | | |
| 1. Dill’s | 1. Aplicación | 1. Control |
| 1. Permite evitar el código redundante y la facilidad en el mantenimiento de versiones. | | |
| 1. Centralizar el código | 1. Ahorro | 1. Independencia |
| 1. Código que no responde a un evento de un objeto, sino que responden a un evento producido durante la ejecución del programa. | | |
| 1. Ventana | 1. Procedimiento | 1. Dato |