



<b>ENTREGA DE ACTIVIDADES</b>				<b>No.</b>	<b>2</b>
				<b>Curso:</b>	
<b>Datos del alumno</b>				<b>Logotipo Personal</b>	
<b>Apellido, Nombre</b>	<b>Saloj Saloj Sinakan Javier</b>	<b>Bloque</b>	<b>1</b>		
<b>Clave</b>	<b>18</b>				
<b>Fecha de entrega</b>	<b>4 de febrero de 2022</b>	<b>Hora</b>	<b>11:07 PM</b>		

**Nota:** al terminar de adjuntar la información a su proyecto, convertir el documento en formato PDF, el formato de texto deberá ser: alienación de texto *justificado*, tipos de fuente Courier New 12puntos, imágenes centradas y agregar un marco de imagen.

### 1. Tarjeta madre

Es la estructura principal en la que van colocados todos los dispositivos que forman parte del hardware.



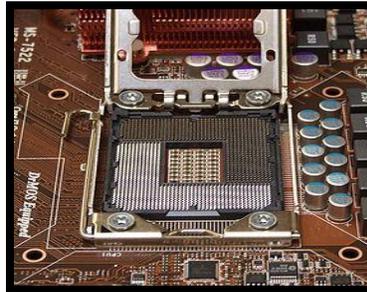
## 2. Conectores de alimentación

Alimenta a todo lo que necesite energía, para ello hace uso de diferentes tipos de cables.



## 3. Zócalo

Es una interfaz física en la que se conecta el micro procesador.



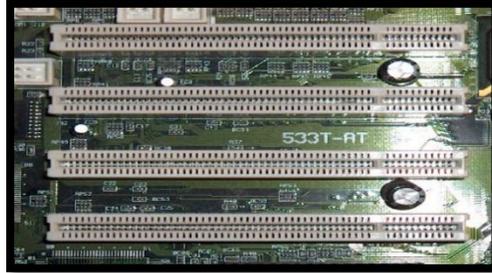
## 4. BIOS

Basic Input and Output System, que en español significa sistema básico de entrada y salida. Son instrucciones o reglas que están almacenadas en un pequeño chip dentro de la placa base.



### 5. Puertos PCI

Se usan para colocar tarjetas de expansión a la placa base.



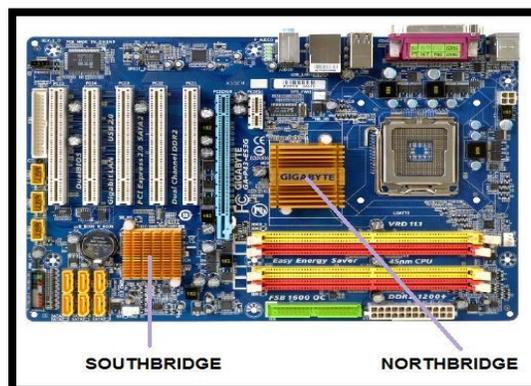
### 6. Batería

Se usa para funciones del BIOS y el reloj otorgándole energía.



### 7. North Bridge y South Bridge

North Bridge este se encarga de albergar un controlador para la memoria RAM, y South Bridge gestiona los puertos PCI y otros dispositivos de almacenaje.



#### 8. CONECTORES SATA

Es un bus que se usa para la transferencia de datos entre la placa base y los diferentes dispositivos.



#### 9. RANURAS DE MEMORIA RAM

Son ranuras para la memoria principal (RAM).



#### 10. Procesador

Es el cerebro de la computadora celulares y otros dispositivos, su función es ejecutar aplicaciones y utilizar a los dispositivos.



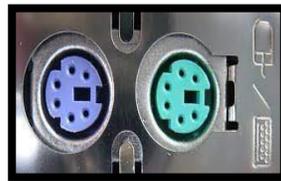
11. RAM

Es un tipo de memoria que ayuda a ejecutar programas, su función es guardar los archivos del programa que se está utilizando hasta que se cierre el programa.



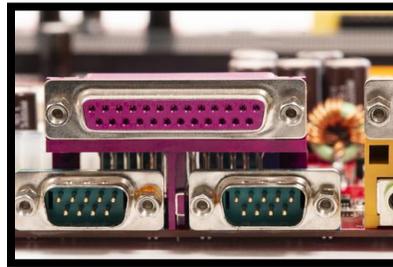
12. Puerto PS/2

Empleada para conectar teclados y ratones o mouse.



13. PUERTO PARALELO

Permiten el intercambio simultáneo de paquetes de datos a través de los diferentes hilos o cables, y en ambos sentidos.



14. PUERTO VGA

Es utilizado para conectar diferentes dispositivos como, monitores CRT, pantallas LCD entre otros



### 15. PUERTO USB

Es un puerto diseñado para que se conecten diferentes periféricos.



### 16. CONECTOR RJ 45

Es un conector, que normalmente se usa para conectar redes de computadora.



### 17. TARJETA DE AUDIO

Son una serie de conectores que ofrecen, uno para altavoces, micrófono etc.

