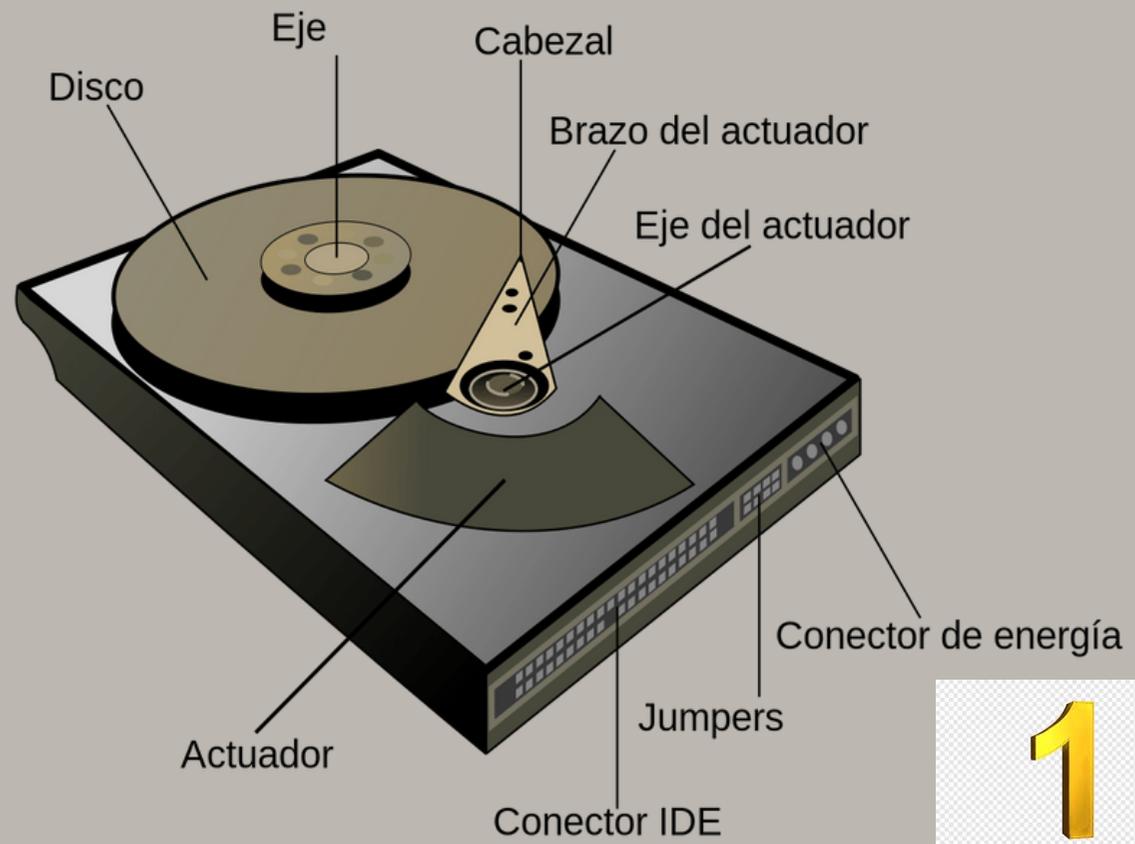


PARTES DE UN DISCO DURO



BRAZO DEL ACTUADOR



EL ACTUADOR ES EL
COMPONENTE QUE MUEVE LOS
CABEZALES DEL DISCO DURO
SOBRE LOS PLATOS PARA LEER Y
ESCRIBIR DATOS

2

DISCO DURO

UNA UNIDAD DE DISCO DURO ES EL COMPONENTE EN HARDWARE DONDE SE ALMACENA TODO SU CONTENIDO DIGITAL. SUS DOCUMENTOS, IMÁGENES, MÚSICA, VÍDEOS



**LOS CABEZALES DE
LECTURA/ESCRITURA DE UN
DISCO DURO SE USAN PARA
INGRESAR ESTOS UNOS Y
CEROS MEDIANTE LA
MAGNETIZACIÓN DE PARTES
DEL PLATO. CADA PEQUEÑA
PARTE DEL PLATO ALOJA UN BIT,
QUE ES IGUAL A 1 O 0**



4

CONECTOR DE ENERGÍA

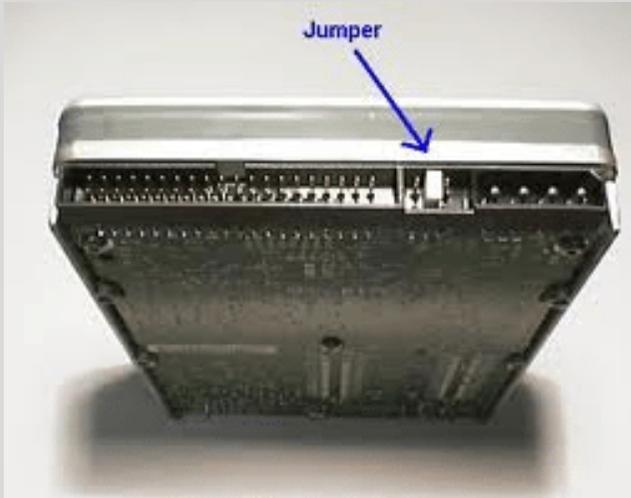
PRINCIPALMENTE, ENCONTRAMOS DOS TIPOS DE CONECTORES QUE CUYA FUNCIÓN ES ALIMENTAR DE ELECTRICIDAD AL DISCO DURO. MOLEX. SE TRATA DE UN CONECTOR QUE SALE DE LA FUENTE DE ALIMENTACIÓN CON DESTINO AL DISCO DURO



5

JUMPER

LOS JUMPERS SON PASADORES ELÉCTRICOS UTILIZADOS EN LAS PLACAS MADRES (MOTHERBOARDS) Y ALGUNOS DISPOSITIVOS, TALES COMO DISCOS DUROS PARA ACTIVAR, REGULAR O DESACTIVAR FUNCIONES ESPECÍFICAS DE UN SISTEMA



CONECTOR DE IDE



LA INTERFAZ IDE/ATA O PATA (PARALLEL ATA) ES UN ESTÁNDAR DE INTERFAZ DE CONEXIÓN DE DISPOSITIVOS DE ALMACENAMIENTO MASIVO DE DATOS.

7

CONECTORES FLEXIBLES

EL CONECTOR DE DATOS SE UTILIZA PARA CONECTAR EL DISCO FLEXIBLE AL CONTROLADOR DEL DISCO. NORMALMENTE, EL CABLE DE DATOS SE CONECTA A UNA O A DOS UNIDADES DE DISCO FLEXIBLE.



8