



ENTREGA DE ACTIVIDADES				No.	2
				Curso: Reparación y soporte técnico	
Datos del alumno				Logotipo Personal	
Apellido, Nombre	Gonzáles Chávez Alan Williams Magdaleno	Bloque	1		
Clave					
Fecha de entrega		Hora			

Nota: al terminar de adjuntar la información a su proyecto, convertir el documento en formato PDF, el formato de texto deberá ser: alienación de texto *justificado*, tipos de fuente Courier New 12puntos, imágenes centradas y agregar un marco de imagen.

1. Mantenimiento preventivo software

- Constituye el mecanismo periódico que mejora la protección de los datos y del sistema en general. ...
- Reduce los fallos en programas y sus componentes.
- Disminución del tiempo de respuesta a cualquier acción dentro de los programas instalados.



2. Mantenimiento correctivo software

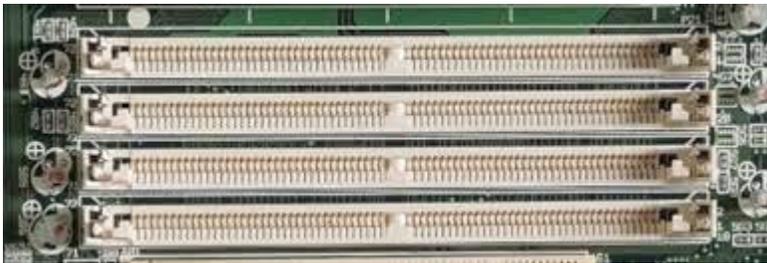
El Mantenimiento correctivo informático es una manera de mantenimiento del sistema informático, el cual se realiza después de un fallo o problema surge en un sistema, con el objetivo de restablecer la operativa del sistema y el trabajo continuado de la empresa.



3. Partes internas de un equipo de computo

- **Ranuras de memoria RAM**

Las ranuras de memoria, o bancos de memoria (memory slots), constituyen los conectores para la memoria principal del ordenador, es decir, la memoria RAM



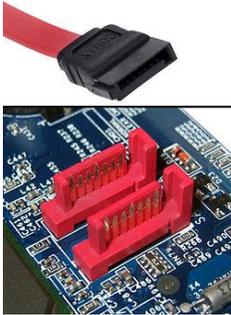
- **Socket del procesador**

El socket o zócalo de la CPU es un sistema electromecánico que se encarga de albergar las conexiones eléctricas para conectar el microprocesador a la placa base. En el socket por tanto, irá instalado de forma fija en una placa base, soldado a ella, y encima de él se deberá instalar el procesador



- **Puertos SATA**

Se trata de una interfaz de bus para la transferencia de datos entre la placa base y otros componentes que conectas a ella. Su uso sobre todo se dirige a conectar unidades de almacenamiento a la placa base, como pueden ser varios tipos de discos duros incluyendo modelos de SSD, o unidades de disco como BluRay o DVD.



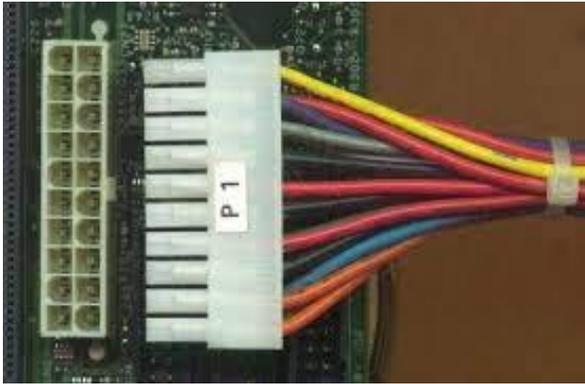
- **Puertos IDE**

La interfaz ATA, P-ATA o PATA, originalmente conocida como IDE, es un estándar de interfaces para la conexión de dispositivos de almacenamiento masivo de datos y unidades de discos ópticos que utiliza el estándar derivado de ATA y el estándar ATAPI.



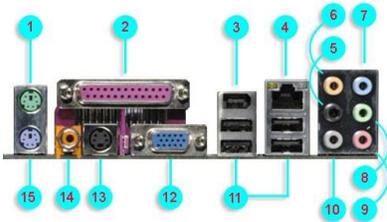
- **Puertos ATX**

Conector de alimentación ATX de 24 pines
Este conector es el que lleva la alimentación principal desde la fuente a la placa base. Suele estar compuesto por un conector principal de 20 pines y uno secundario de 4 pines.



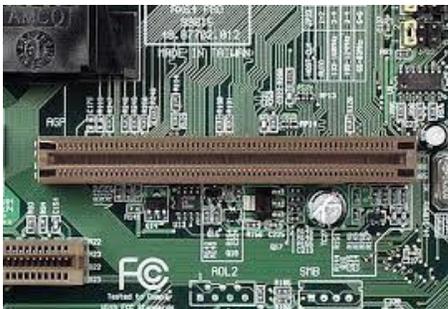
• Puertos Externos

Los conectores externos (Back Panel o Rear Panel I/O) sirven para conectar los dispositivos periféricos al ordenador. Es decir, aquellos que se encuentran fuera del chasis del ordenador y que se conectan sin necesidad de abrir el mismo. A estos conectores se les suelen conocer con el nombre de puerto.



• Buses

Un bus es una trayectoria por la cual viajan los datos en una computadora para comunicar los distintos dispositivos entre sí. Los principales buses que se encuentran dentro de una PC son: los Buses del micro-procesador, los Buses de memoria y los Buses del sistema.



• Procesador

Es decir, un procesador o microprocesador es aquel chip que se encuentra integrado en la placa base y que se encarga de ejecutar

las instrucciones que ordena el usuario. Luego, dependiendo de las características y las funciones de un procesador, pertenecerá a una serie de tipos o categorías



- **Placa base**

La placa base es esa en la que se conectan todos los componentes internos del ordenador, desde el procesador hasta los discos duros, la memoria RAM o la tarjeta gráfica. Cada uno de estos componentes tiene su propia ranura para que puedas conectarla.



- **Memoria RAM**

La memoria de acceso aleatorio (RAM) es la memoria de la computadora que almacena la información que un programa necesita mientras se ejecuta.

