



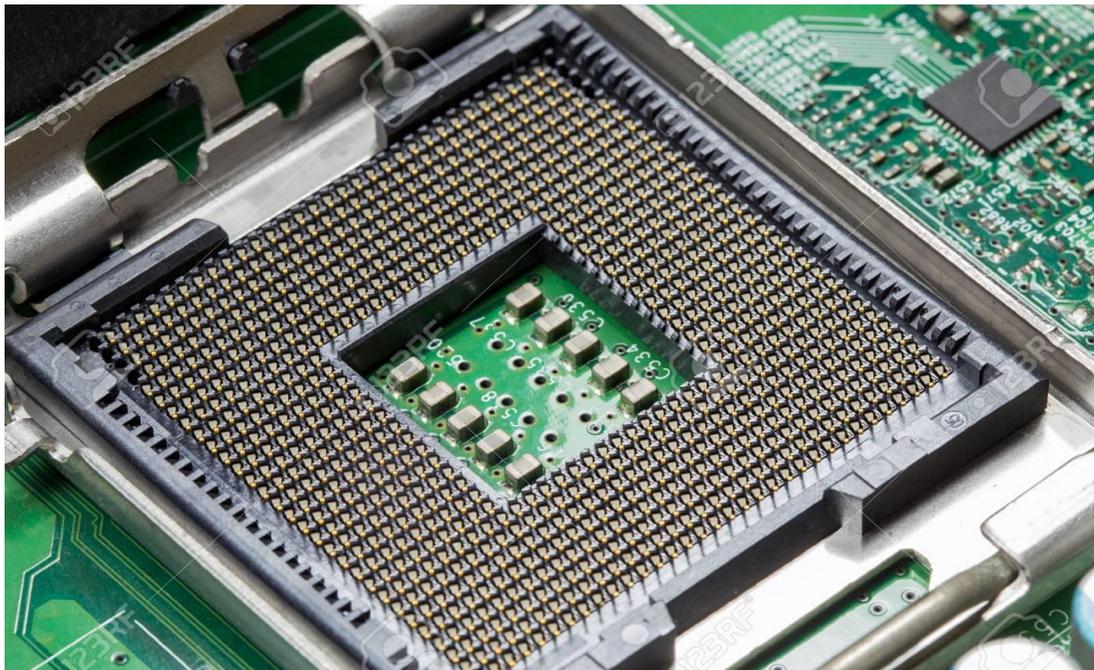
ENTREGA DE ACTIVIDADES				No.	1
				Curso: reparación y soporte	
Datos del alumno				Logotipo Personal	
Apellido, Nombre	ANGEL JOSE ZELADA REYES	Bloque	1		
Clave					
Fecha de entrega		Hora			

Nota: al terminar de adjuntar la información a su proyecto, convertir el documento en formato PDF, el formato de texto deberá ser: alienación de texto *justificado*, tipos de fuente Courier New 12puntos, imágenes centradas y agregar un marco de imagen.

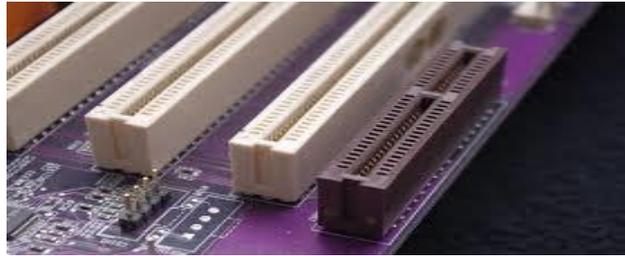
1. Tema 1: Tarjeta madre
2. Tema 2
3. Tema 3
4. Tema 4
5. Tema 5
6. Tema 6

Tarjeta madre componentes

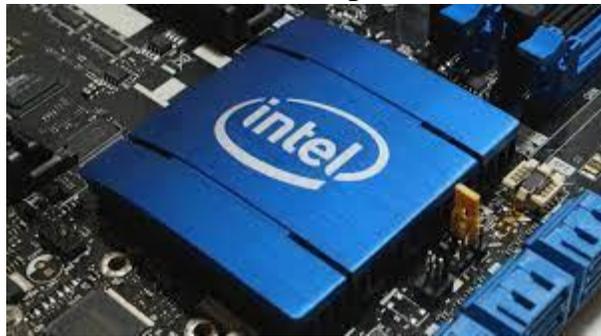
1. Zócalo CPU: Es un tipo de zócalo electrónico o sistema electrónico de soporte y conexión eléctrica instalado en la placa base que se usa para fijar y conectar el microprocesador



2. Las Ranuras: el principal uso que se le da a la pci es el de conectar tarjetas graficas ala placa base del ordenador ya que estos componentes para el procesamiento de datos gráficos que necesitan un gran ancho de banda para trabajar correctamente



3. El Chipset: es un conjunto de electrónicos que están integrados en el procesador de un dispositivo electrónico así como el encargado de controlar el estos datos o el centro de operaciones



4. El reloj interno es un componente del microprocesador que emite una serie de pulsos eléctricos a intervalos constantes llamados ciclos, estos ciclos marcan el ritmo que ha de seguirse para la realización de cada paso de que consta la instrucción.



5. Una batería es un componente de hardware que suministra energía a un dispositivo, lo que permite que ese dispositivo funcione sin cable de

alimentación. Las baterías son capaces de alimentar un ordenador portátil durante varias horas dependiendo de la cantidad de energía que requiera



6. Los puertos ps2 Se trata de un puerto diseñado para conectar teclados y ratones al ordenador, y de hecho fue uno de los primeros conectores diseñados para esta función. Se trata de conectores seriales que son controlados desde la placa base



7. Los Puertos de serie son tecnologías básicas, un puerto serie es una interfaz física de comunicación en serie a través de la cual se transfiere información mandando o recibiendo un bit. A lo largo de la mayor parte de la historia de las computadoras, la transferencia de datos a través de los puertos de serie ha sido generalizada.



8. Puertos Paralelos: Un puerto paralelo es una interfaz entre un computador y un periférico, cuya principal característica es que los bits de datos viajan juntos



9. Los conectores :VGA,DVI,HDMI,DISPLAY. Este tipo de cables es muy utilizados ya que puede transmitir imágenes al monitor el cable HDMI tiene mas funciones que el resto ya que este puede llegar hasta los 4k



10. Los conectores IDE, SERIAL ATA; es un estándar de interfaces para la conexión de dispositivos de almacenamiento masivo de datos y unidades de discos ópticos que utiliza el estándar derivado de ATA y el estándar ATAPI.



11. Conectores USB: USB Tipo A: Ha sido el conector predominante entre los periféricos y ordenadores principales hasta la llegada de otros más pequeños.

USB Tipo B: Ha sido el conector que suele utilizarse para conectarse a periféricos como impresoras y escáneres, aunque a menudo sólo para proporcionar alimentación.



12. Conectores Bus: Bus USB es un bus paralelo. El conector RCA se utiliza para enviar y recibir datos entre dos o más ordenadores. El conector S-video también puede transmitir señales de video. El conector mini jack de color verde se utiliza para conectar altavoces o auriculares al equipo

