

Nombre: *Mario David Castro Arévalo.*

Maestro: *José Daniel Monterroso Juárez.*

Materia: *Reparación y Soporte Técnico.*

Grado: *5to Bachillerato.*

Tema: *Arquitectura del Equipo de Computo.*

Notebook.

Unidades para disco magnético - Actualmente ya no las incluyen, porque el lanzamiento al mercado de la memoria USB reemplazó los disquetes.

Tamaño y tipo de pantalla - es la medida diagonal de la pantalla plana que integran en pulgadas mientras que puede tener pantalla TFT o pantalla LCD.

Soporte PCMCIA - ranura estándar para uso exclusivo en las computadoras portátiles, que permite conectar una gran cantidad de dispositivos, entre ellos lectoras de tarjetas digitales, tarjetas para red inalámbrica.

All in one.

Ahorro de espacio – Tiene todos sus componentes integrados en su interior lo que reduce en gran manera su espacio en donde se coloque.

Gasta menos energía – Pensados y creadas para ser compactas y no generar gastos de energía.

Menos cables – Al no tener necesidad de tener mouse o teclado con cables por su conexión vía bluetooth o Wi-Fi.

Gamer.

La GPU (Unidad de procesamiento gráfico) - La PC Gamer exige una tarjeta gráfica (GPU) de alta potencia, a diferencia de una PC convencional.

CPU de alta velocidad - La mayoría de juegos requieren de un sistema overclock (sobre reloj) que garantice un mayor rendimiento.

Estética - el componente visual como elemento diferenciador entre los dos tipos de PC. Al fin y al cabo, una imagen dice más que mil palabras.

Workstation.

Computadora de escritorio – Computadora para trabajos.

Gran memoria – memoria interna de 16 a 128 GB.

Tarjeta de video extraíble – para conocer más de una.

Servidor.

Capacidad de almacenamiento – tienen un disco duro de gran nivel y gran cantidad de gigas disponibles para almacenar. Memoria interna de 32 GB a ¡28 por módulo.

Seguridad – Poseen gran cantidad de mediad antivirus y peronas no deseadas que intenten obtener datos.

Transferencia de datos – Cantidad del volumen que se transfieren cada mes del servidor a él internet.

Sistema de enfriamiento.

Disipa el calor que genera el microprocesador.

Disco duro.

Dispositivo de almacenamiento de datos que utiliza un sistema de grabación magnética.

Unidad de estado sólido.

Dispositivo de almacenamiento que utiliza un sistema flash.

Tarjeta de video.

Encargado de procesar imágenes y vídeos.

Microprocesador.

Elemento principal de control que ejecuta el sistema operativo y las aplicaciones.

Escribe 3 características que debes verificar en el sistema de cómputo antes de instalar un sistema operativo.

Ver la memoria RAM y el procesador. para que soporte el peso del sistema.

Ver si cuenta con CD-ROOM o DVD-ROOM para así poder instalar el sistema operativo.

Y ver si tiene disco duro para que se almacene el sistema operativo.