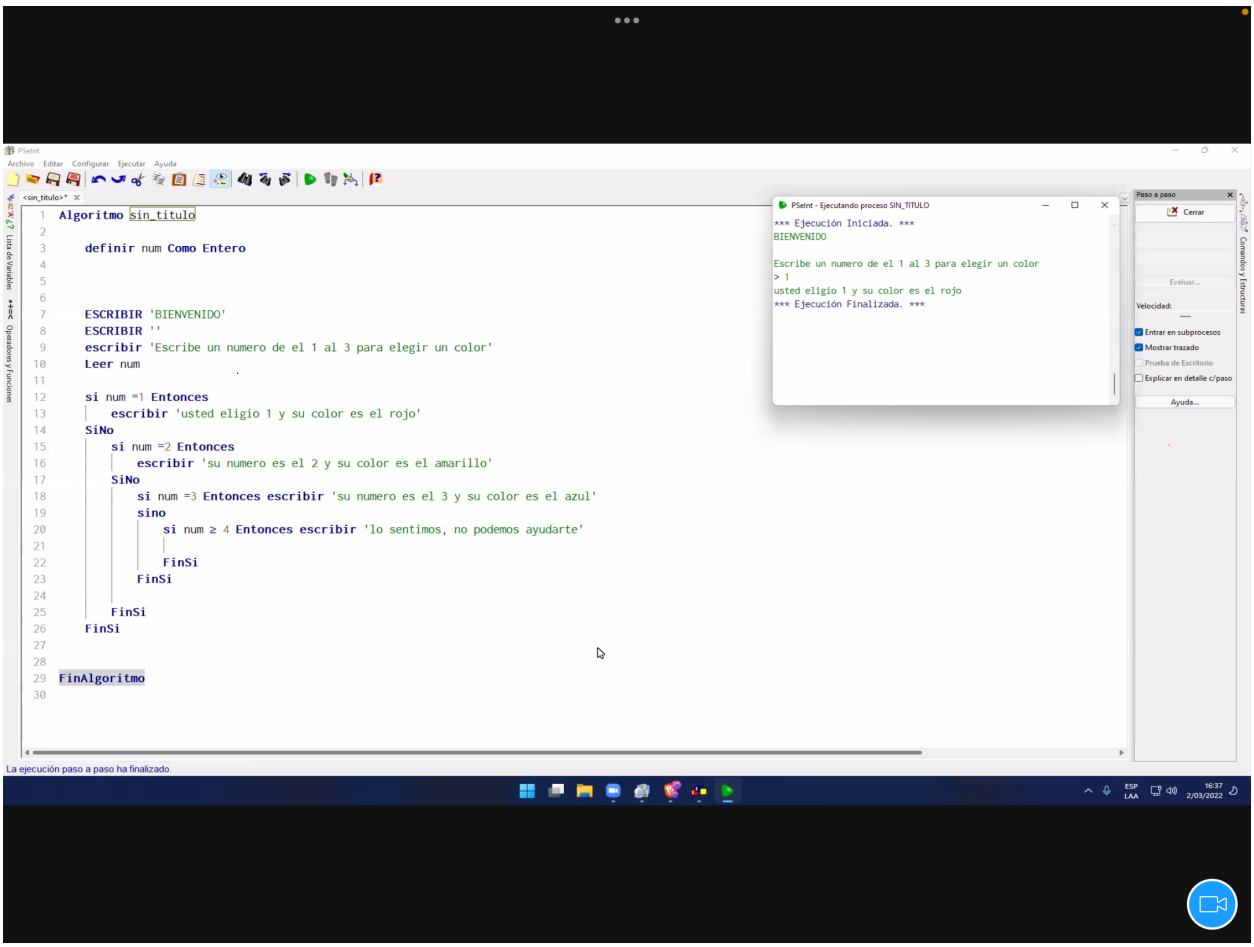
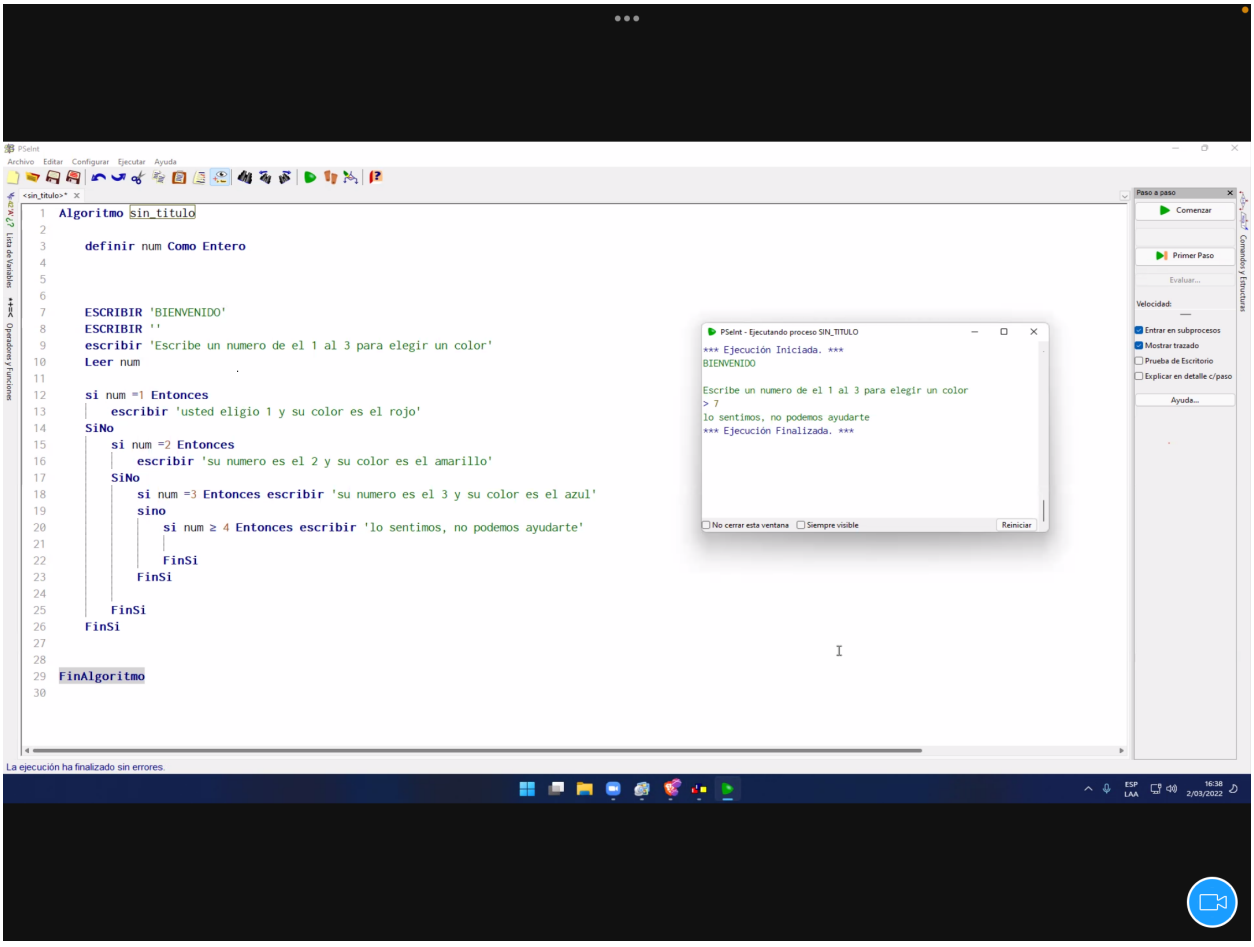

PSeInt
Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda
<sin_titulo>*
1 Algoritmo sin_titulo
3 definir num Como Entero
7 ESCRIBIR 'BIENVENIDO'
8 ESCRIBIR ''
9 escribir 'Escribe un numero de el 1 al 3 para elegir un color'
10 Leer num
12 si num =1 Entonces
13 escribir 'usted eligio 1 y su color es el rojo'
14 SiNo
15 si num =2 Entonces
16 escribir 'su numero es el 2 y su color es el amarillo'
17 SiNo
18 si num =3 Entonces escribir 'su numero es el 3 y su color es el azul'
19 sino
20 si num ≥ 4 Entonces escribir 'lo sentimos, no podemos ayudarte'
22 FinSi
23 FinSi
25 FinSi
26 FinSi
29 FinAlgoritmo
PSeInt - Ejecutando proceso SIN_TITULO
*** Ejecución Iniciada. ***
BIENVENIDO
Escribe un numero de el 1 al 3 para elegir un color
> 1
usted eligio 1 y su color es el rojo
*** Ejecución Finalizada. ***
Paso a paso
Cerrar
Evaluar...
Velocidad:
Entrar en subprocesos
Mostrar trazado
Prueba de Escritorio
Explicar en detalle c/paso
Ayuda...
La ejecución paso a paso ha finalizado.


PSeInt
Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda
<sin_titulo>*
1 Algoritmo sin_titulo
3 definir num Como Entero
7 ESCRIBIR 'BIENVENIDO'
8 ESCRIBIR ''
9 escribir 'Escribe un numero de el 1 al 3 para elegir un color'
10 Leer num
12 si num =1 Entonces
13 escribir 'usted eligio 1 y su color es el rojo'
14 SiNo
15 si num =2 Entonces
16 escribir 'su numero es el 2 y su color es el amarillo'
17 SiNo
18 si num =3 Entonces escribir 'su numero es el 3 y su color es el azul'
19 sino
20 si num ≥ 4 Entonces escribir 'lo sentimos, no podemos ayudarte'
22 FinSi
23 FinSi
25 FinSi
26 FinSi
29 FinAlgoritmo
PSeInt - Ejecutando proceso SIN_TITULO
*** Ejecución Iniciada. ***
BIENVENIDO
Escribe un numero de el 1 al 3 para elegir un color
> 7
lo sentimos, no podemos ayudarte
*** Ejecución Finalizada. ***
No cerrar esta ventana
Siempre visible
Reiniciar
Paso a paso
Comenzar
Primer Paso
Evaluar...
Velocidad:
Entrar en subprocesos
Mostrar trazado
Prueba de Escritorio
Explicar en detalle c/paso
Ayuda...
La ejecución ha finalizado sin errores.