

Colegio Evangelico Mixto Adonai

CATEDRA: LABORATORIO #1

CATEDRATICO: JOSE MONTERROSO

TEMA:

Condición Según

LECCION #6

NOMBRE: SARAI CAROLINA VICENTE FIGUEROA

GRADO: 4TO. BACO

SECCION: "A"

CLAVE:

PSeInt

Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda

<sin_titulo> X

```

1 Algoritmo sin_titulo
2 // Realizar un programa que tenga 3 opciones, si la persona escoge 1, le enviara un mensaje de que su color es Rojo, si la persona escoge 2, le enviara
3 // un mensaje de que su color es Amarillo y si la persona escoge 3, le enviara un mensaje de que su color es Azul.
4
5
6 definir opc como entero;
7 definir nom como caracter
8
9 escribir "ingrese su nombre";
10 leer nombre;
11 escribir "Elija un numero del 1 al 3 para verificar cual es su color"
12 leer opc;
13
14 Segun opc Hacer
15 | 1:
16 |   Escribir "El numero que escogio es 1, y su color es Rojo";
17 | 2:
18 |   Escribir "El numero que escogio es 2, y su color es Amarillo";
19 | 3:
20 |   Escribir "El numero que escogio es 3, y su color es Azul";
21 | De Otro Modo:
22 |   Escribir "Lo sentimos mucho, el numero que ingreso no esta en nuestro programa";
23 |
24 FinSegun
25
26
27 FinAlgoritmo
28

```

Comandos

- Hola! Escribir
- Datos Leer
- A=B+1 Asignar
- Si-Entonces
- Según
- Mientras
- Repetir
- Para
- Función

PSeInt - Ejecutando proceso SIN_TITULO

```

*** Ejecución Iniciada. ***
ingrese su nombre
> Sarai
Elija un numero del 1 al 3 para verificar cual es su color
> 3
El numero que escogio es 3, y su color es Azul
*** Ejecución Finalizada. ***

```

La ejecución ha finalizado sin errores.

Windows taskbar: Escribe aquí para buscar, 27°C, ESP, 15:43, 24/02/2022

PSeInt

Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda

<sin_titulo> X

```

1 Algoritmo sin_titulo
2 // Realizar un programa que tenga 3 opciones, si la persona escoge 1, le enviara un mensaje de que su color es Rojo, si la persona escoge 2, le enviara
3 // un mensaje de que su color es Amarillo y si la persona escoge 3, le enviara un mensaje de que su color es Azul.
4
5
6 definir opc como entero;
7 definir nom como caracter
8
9 escribir "ingrese su nombre";
10 leer nombre;
11 escribir "Elija un numero del 1 al 3 para verificar cual es su color"
12 leer opc;
13
14 Segun opc Hacer
15 | 1:
16 |   Escribir "El numero que escogio es 1, y su color es Rojo";
17 | 2:
18 |   Escribir "El numero que escogio es 2, y su color es Amarillo";
19 | 3:
20 |   Escribir "El numero que escogio es 3, y su color es Azul";
21 | De Otro Modo:
22 |   Escribir "Lo sentimos mucho, el numero que ingreso no esta en nuestro programa";
23 |
24 FinSegun
25
26
27 FinAlgoritmo
28

```

Comandos

- Hola! Escribir
- Datos Leer
- A=B+1 Asignar
- Si-Entonces
- Según
- Mientras
- Repetir
- Para
- Función

PSeInt - Ejecutando proceso SIN_TITULO

```

*** Ejecución Iniciada. ***
ingrese su nombre
> Sarai
Elija un numero del 1 al 3 para verificar cual es su color
> 8
Lo sentimos mucho, el numero que ingreso no esta en nuestro programa
*** Ejecución Finalizada. ***

```

La ejecución ha finalizado sin errores.

Windows taskbar: Escribe aquí para buscar, 27°C, ESP, 15:44, 24/02/2022