

Colegio Evangélico Mixto Adonaí

Maestro: José Monterroso

Materia: laboratorio II

Que es la programación

Engie Abigail Uribio Meoño
5to bachillerato en ciencias y letras
Fecha limite: lunes 31 de ene. de 22

Que es la programación

La programación es el proceso de la de programas informáticos. La programación no es más que una explicación a la computadora de que, en forma y como llegar al usuario. En otras palabras, es una especie de arte de traducir los deseos de la persona al lenguaje de la máquina.

La esencia de la programación

La principal idea es crear un algoritmo y traducirlo a un lenguaje de programación. Al guía de desarrollo se suele aconsejar que se empiece a desarrollar un programa respondiendo a la pregunta: ¿es posible implementar esta tarea de forma programada? Por ejemplo, incluso hoy no se puede hacer que una computadora todo lo que sucederá en unos días. E incluso si este ejemplo no es del todo correcto, por que la tarea es imposible en el principio, sin embargo, si se limita la tarea de predecir el comportamiento de alguna divisa en el intercambio, tal Tarea se resuelve con la ayuda de un algoritmo.

Los algoritmos

Una vez que se haya tomado la decisión sobre la posibilidad de implementar el software en una tarea, es necesario construir un algoritmo para la solución. Es decir, es necesario describir una secuencia de pasos para resolver una tarea con máximo detalle teniendo en cuenta las posibles ramas, ciclos y errores. De echo, se puede construir un algoritmo para las operaciones diarias más simples.

Hay varias formas de escribir un algoritmo:

- Grafico
- Verbal
- Pseudocodico
- Código del programa

Lenguajes de programación

De hecho, un lenguaje de programación es un conjunto de reglas para describir comandos y funciones predefinidas. Cada lenguaje de programación limita al desarrollador a un conjunto estrictamente predeterminado de palabras clave y comandos que pueden ser utilizados en el desarrollo. Hay varios niveles de lenguajes entre los cuales se distinguen:

- De bajo nivel (ensamblador)
- De alto nivel (C ++, C#, Java, etc.): es más como un lenguaje ordinario.

Durante el desarrollo de un producto de software se pueden distinguir diferentes niveles de abstracción. Es decir, los objetos del mundo real pueden ser representados de manera diferente. Dependiendo de ello, los lenguajes de programación se dividen en los siguientes tipos:

- **Procedimiento:** se determina la solución de la tarea paso a paso, todo el sistema se divide en una serie de procedimientos relacionados.
- **Orientado a objetos:** el programa se desarrolla como un conjunto de objetos interrelacionados, cada uno de los cuales puede generar una gran cantidad de implementaciones concretas.
- **Declarativo:** son los lenguajes de la descripción del problema y el resultado esperado.

5 cosas que me gustan de la programación

1. Es un trabajo de mucha creatividad
2. No tiene reglas
3. Ouedes hace lo que se que te ocurrra para innovar
4. Puedo practicar mucho
5. Me gusta darle soluciones a los problemas

REFERENCIAS

<https://www.ceupe.com/blog/que-es-la-programacion.html>