

Ajedrez: historia y reglamento



[This Photo](#) by Unknown Author is licensed under [CC BY-SA](#)

El origen del juego del ajedrez

El origen del juego ajedrez sigue siendo un misterio, pero la versión más aceptada sugiere que el ajedrez fue inventado en Asia, probablemente en la India, con el nombre de *chaturanga*, y desde ahí se extendió a China, Rusia, Persia y Europa, donde se estableció la normativa vigente.

En el siglo XV, el juego fue ampliamente difundido en Europa y entre las variantes existentes del juego, la **europea fue la que se destacó por la velocidad** y porque incluyeron a la dama y el alfil. A pesar de que en esa época ya existía literatura de ajedrez, fue en este período cuando comenzaron a surgir los primeros análisis de aperturas debido a las nuevas posibilidades de juego.

En el siglo XVIII se fundaron los primeros clubes para la práctica de ajedrez y federaciones deportivas en Europa, y debido a la gran cantidad de pequeños torneos que ocurren por todo el continente, en 1851 se celebró el primer torneo internacional en Londres.

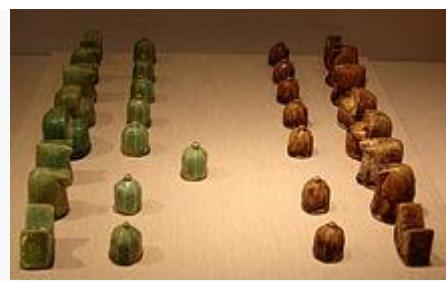
A finales de la década de 1950, con la popularización de las computadoras, comenzaron a surgir los primeros programas que al ajedrez, que acompañaban la evolución del tratamiento de la información e introducirían el juego en la era moderna con competiciones en línea y facilitando el análisis de las partidas.

Origen

El origen del ajedrez sigue siendo una cuestión de debate entre los historiadores del ajedrez, se cree que pudo inclusive venir de China. Muchas pinturas y figuras muestran el juego de ajedrez en India, conocido en ese entonces como chauranga.



El *chaturanga* es considerado el juego más antiguo con características esenciales de la definición del juego encontradas en las versiones posteriores - dos jugadores se enfrentan en un acuerdo inicial y simétrico de las piezas, con piezas de movimientos diferentes y la victoria depende de la captura de una única pieza.



Conjunto de piezas del Shatranj que datan del siglo XII.³⁷

En Persia, en el año 651, el juego se hizo popular y surgieron los primeros grandes jugadores. En Europa el ajedrez se introdujo por dos vías, una por Rusia en el Siglo IX y a Europa central en el siglo X. La versión europea empezó a cambiar las reglas del juego.



Dos jugadores en 1283



Rey en Europa jugando ajedrez cerca del año 1300

El juego de hoy

A finales del siglo XV, el juego sufrió la principal alteración en su historia, con la sustitución de los lentes *Fers* y *Fil* por la Dama y el Alfil respectivamente.

Esta nueva versión del juego que había surgido en el sur de Europa, rápidamente se hizo popular por el continente, volviendo obsoleto todo el conocimiento adquirido previamente sobre la teoría de aperturas y finales, debido a la gran movilidad de las piezas nuevas.

En el Siglo XVIII se empezaron a publicar libros de reglas y estrategia de ajedrez. El mejor jugador de la época se llamaba Philidor, de donde se origina la escuela de ajedrez que lleva su nombre.

Por la década de 1840, el centro de ajedrez europeo aún estaba en Francia, que celebró a los mejores jugadores de la época, como Bourdonnais y Saint-Amant, pero luego esto pasa a Inglaterra.

En 1851 se celebró en Londres el primero internacional, ganado por Adolf Anderssen. A partir de entonces, se realizaron varios torneos en las principales ciudades de Europa.

En este período también aparecieron los primeros jugadores profesionales de ajedrez, primero en Londres, el principal centro de ajedrez en la época, y después en otras ciudades.

Las partidas comenzaron a ser registradas con mayor frecuencia y se han publicado más estudios teóricos. En el siglo XVIII se fundaron los primeros clubes para la práctica de ajedrez y federaciones deportivas en Europa, y debido a la gran cantidad de pequeños torneos que ocurren por todo el continente, en 1851 se celebró el primer torneo internacional en Londres. La popularidad de las competiciones internacionales ha llevado a la creación del título de campeón del mundo, ganado por Wilhelm Steinitz en 1886, y, en 1924, se fundó la Federación

Internacional de Ajedrez (FIDE), en París, que organiza la primera Olimpiada de Ajedrez y el mundial femenino, ganado por Vera Menchik.



Wilhelm Steinitz, el primer campeón del mundo.

En 1886 se jugó entre Steinitz y la primera carrera oficial de Zukertort por el título de campeón del mundo, aunque el término ya había sido empleado anteriormente. Steinitz, el mejor jugador de la época, ganó la carrera y mantuvo el título hasta 1894, cuando fue derrotado por Emanuel Lasker.

En 1921 surge Jose Raúl Capablanca, un prodigo cubano que gana el título mundial, y que pone fin a los jugadores europeos. Capablanco fue campeón durante 8 años seguidos.

A finales de la década de 1950, con la popularización de las computadoras, comenzaron a surgir los primeros programas que, al ajedrez, que acompañaban la evolución del tratamiento de la información e introducirían el juego en la era moderna con competiciones en línea y facilitando el análisis de las partidas.

Actualidad

Con el tiempo, el duelo entre las máquinas (computadoras) y el hombre se fue acentuando, y el ajedrez no fue la excepción. Los primeros intentos de esta interacción se remontan al siglo XIX, con intentos de anotación automática de una partida mediante dispositivos electromagnéticos sobre el tablero, conectados a un dispositivo de impresión. En la década de 1950, con la llegada, de las primeras computadoras, los científicos de la computación comenzaron inmediatamente a desarrollar programas dedicados al ajedrez. Con el avance de la informática, los motores más sofisticados pasaron a incluir funciones de evaluación, teniendo en cuenta la posición de las piezas con el fin de buscar las posibilidades de una gran oferta de árbol de acuerdo a la estrategia del juego.