El juego de las rimas

1 Juguemos a crear rimas. Para eso, podemos utilizar como tablero la siguiente página o elaborar uno con las mismas características, pero en un cartón grande, para aumentar el número de casillas.

2 Leemos las instrucciones y las comentamos.

Instrucciones

a) Para comenzar, cada jugador o jugadora elabora su ficha de cartón y la coloca en la casilla de salida. Para iniciar el juego, cada uno lanza el dado, y empieza, quien obtenga el número mayor. Le siguen en orden de la del número obtenido.

b) Durante el recorrido se encontrarán varias frutas. La persona que quede en una casilla con fruta, inventará una rima con ella. Si no lo hace, pierde un turno.

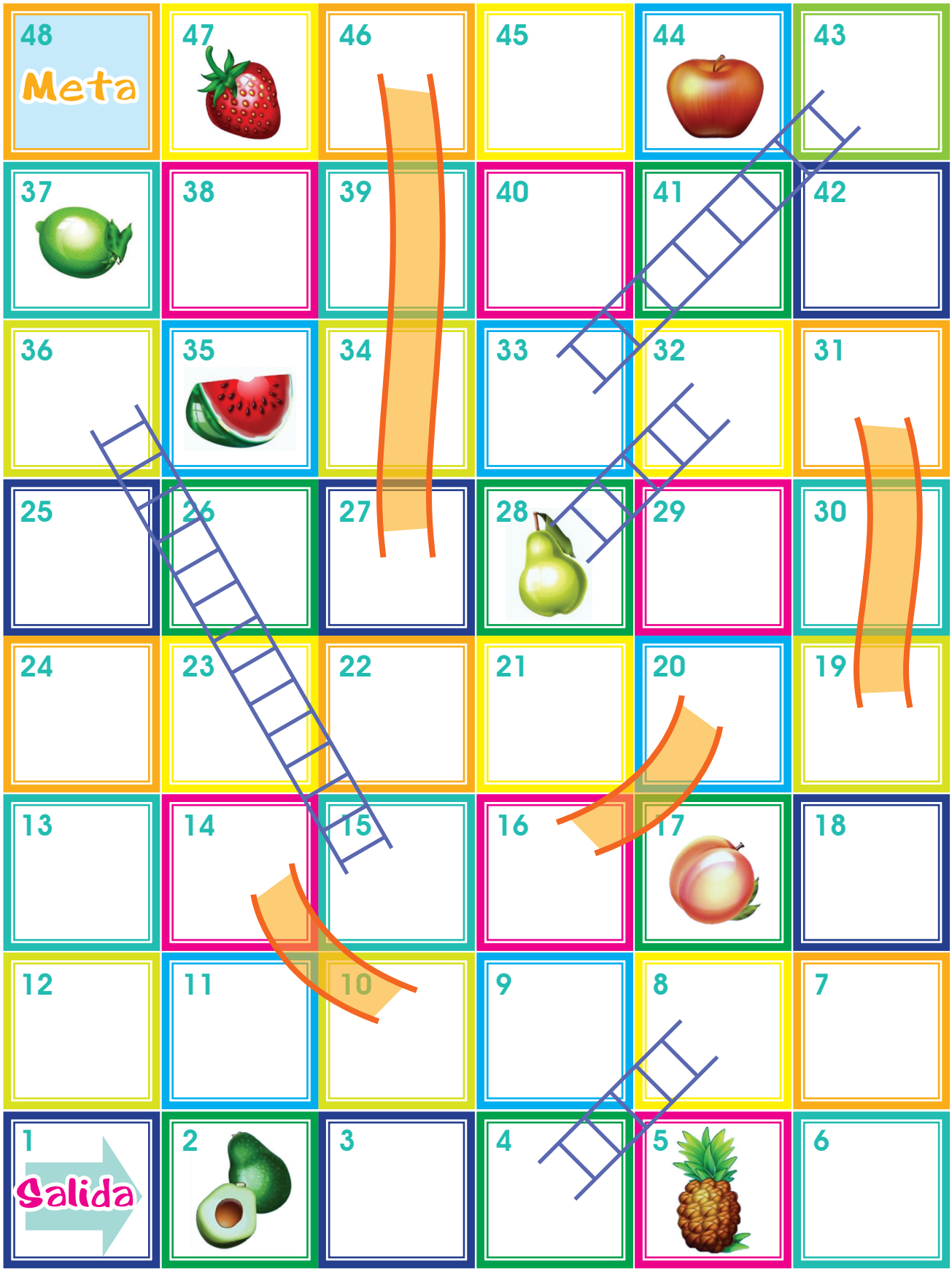
c) Al quedar en un cuadro donde empieza una escalera, la ficha sube hasta donde termina. Las escaleras solo llevan de abajo hacia arriba.

d) Al quedar en un cuadro que tenga la parte de arriba de un resbaladero, la ficha se desliza hacia la casilla donde termina. Los resbaladeros solo hacen bajar.

e) Para alcanzar la meta final, el dado debe caer en el número exacto de casillas que falten para llegar. Si se obtiene un número mayor, la ficha permanece donde está, hasta el siguiente turno.

f) Gana quien llega primero a la meta.

3 Juguemos con la tabla de la siguiente página, sigamos las instrucciones.


48
Meta
47
46
45
44
43
37
38
39
40
41
42
36
35
34
33
32
31
25
26
27
28
29
30
24
23
22
21
20
19
13
14
15
16
17
18
12
11
10
9
8
7
1
Salida
2
3
4
5
6