

Expresémonos con dibujos



1 Elaboro, en grupo un tablero de juego como el siguiente.

- Para hacerlo utilizamos cartón, marcadores, crayones y regla.
- Conseguimos un dado o lo elaboramos.

Inicio
S

A V Adv S A V

Adv

Adv A S A S Elija clase de palabra

V Adv V

A Elija clase de palabra Adv S A

S Meta V

Elija clase de palabra Adv V A S Adv

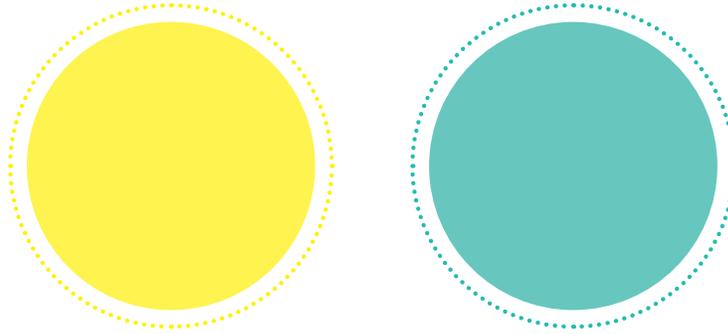
Elija clase de palabra Adv V A S Adv

■ sustantivos ■ adjetivos ■ verbos ■ adverbios

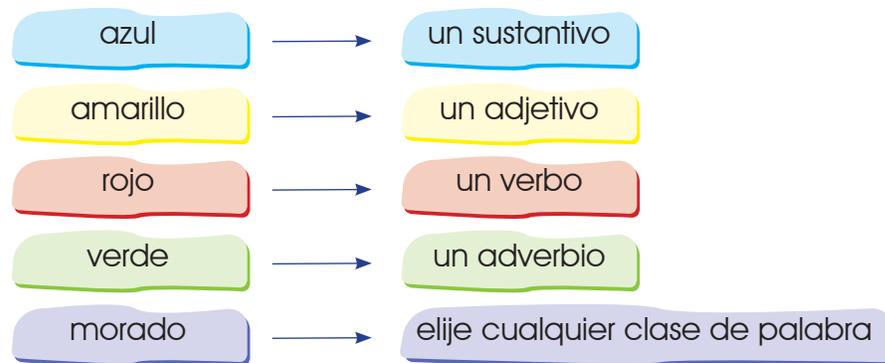


2 Jugamos en equipo a expresar palabras por medio de dibujos. Seguimos las instrucciones:

- El grupo de ocho personas se subdivide en dos equipos. Cada uno elabora una ficha de cartón que los represente y la coloca en la casilla de inicio. Con esa ficha hará el recorrido en el tablero.



- Los dos grupos tiran el dado y el que le salga el número más pequeño, empieza el juego.
- El primer grupo avanza según el número que indica el dado.
- Un miembro del grupo escribe en un papel una palabra de acuerdo con el color de la casilla en la que están. No lo muestra a sus compañeros de grupo.



- Muestra el papel con la palabra al equipo contrario.
- Luego, representa por medio de dibujos, la palabra elegida para que su grupo identifique qué es. No puede hablar ni hacer mímicas para expresarle a su equipo cuál es la palabra. Solo puede hacer todos los dibujos necesarios en un minuto.
- El equipo contrario verificará si adivinan o no la palabra.
- Si el grupo acierta sigue avanzando con el dado a la siguiente casilla y se repite el procedimiento, solo que cambia la persona dibujante. Si el grupo no acierta se queda en ese lugar y le toca el turno al equipo contrario.
- Este procedimiento se repite hasta que alguno de los dos grupos llegue a la meta final.