

Plataforma Educativa Zunun

Nivel: Medio

Ciclo: Bachillerato

Establecimiento: Colegio Bilingüe Integridad (Integrity)

Modalidad de entrega: Semipresencial

Area Matemáticas

Etapa o Grado: Quinto



ÍNDICE DE CONTENIDOS

CURSO: Matemáticas

Competencia	Aplica teoremas trigonométricas, senos y cosenos en la interpretación de funciones trigonométricos circulares.		
Módulo	Aplicación de Teoremas Básicos		
Indicador	1.1. Establece las relaciones fundamentales entre las funciones trigonométricas circulares y las utiliza para hacer demostraciones.		
	Lección 1 Ángulos Y Trigonometría		
	Lección 2 Conversiones De Ángulo		
	Lección 3 Ángulos Y Círculos		
	Lección 4 Uso Del Ángulo		
	Lección 5 Ejercitación		
	Lección 6 Funciones Trigonométricas		
	Lección 7 Función Seno		
	Lección 8 Desplazamiento De Fase		
	Lección 9 Función Coseno		
1.1	Lección 10 Otras Gráficas De Funciones Trigonométricas		
	Lección 11 Identidades Trigonométricas		
	Lección 12 Verificación De Identidades		
	Lección 13 Ejemplos De Verificación De Identidades		
	Lección 14 Verificando Identitades Trigonométricas 2		
	Lección 15 Ecuaciones Trigonométricas		
	Lección 16 Ejemplos De Ecuaciones Trigonométricas		
	Lección 17 Sumas Y Resta De Ángulos Internos En Una Función Lección 18 Suma Y Resta Para Tangente Y Ángulo Doble Y Mitad		
	Lección 19 Fórmula De Producto A Suma Y Al Revés		
	Lección 20 Función Trigonométrica Inversa		
Indiandor	1.2 Emplea las leyes de seno y coseno en las funciones		
Indicador	trigonométricas.		
	Lección 1 Ley De Senos		
	Lección 2 Ley De Cosenos		
	Lección 3 Aplicaciones De La Ley Se Senos Y Cosenos		
	Lección 4 Fórmula De Herón		
1.2	Lección 5 Aplicación De La Fórmula De Herón		
	Lección 6 Repaso Gráficas De Funciones Trigonométricas Lección 7 Repaso Identidades Trigonométricas		
	Leccion / Nepaso identidades migoriometricas		

	Lección 8 Repaso Ecuaciones Trigonométricas		
	Lección 9 Repaso Ley De Senos Y Cosenos		
Lección 10 Repaso Fórmula De Herón			
Competencia	2. Emplea las funciones exponenciales y logarítmicas para		
Competencia	representaciones gráficas.		
Módulo	Representaciones Gráficas		
Indicador	2.1 Representa, gráficamente la función exponencial y la función		
maidadoi	inversa.		
	Lección 1 Qué Es Una Función Exponencial		
	Lección 2 Ecuación Exponencial		
	Lección 3 Cambios De Forma De Escritura		
	Lección 4 Igualación De Bases		
	Lección 5 Logaritmo Natural		
	Lección 6 Gráfica De Una Función Exponencial		
	Lección 7 Desplazamiento De Las Gráficas.		
	Lección 8 Funciones Exponenciales Biunívocas		
2.1	Lección 9 Otras Funciones		
2.1	Lección 10 Interés Compuesto		
	Lección 11 Función Exponente Natural		
	Lección 12 Función Logarítmica		
	Lección 13 Logaritmo Común		
	Lección 14 Leyes De Los Logaritmos		
	Lección 15 Ejemplos Leyes De Los Logaritmos		
	Lección 16 Ecuaciones Exponenciales		
	Lección 17 Teorema Del Cambio De Base		
	Lección 18 Cambiando La Base		
Landbook days	2.2 Aplica funciones exponenciales y logarítmicas en la resolución de		
Indicador	problemas.		
	Lección 1 Exponenciales Y Logarítmicas		
	Lección 2 Resolvamos Ecuaciones Exponenciales Y Logarítmicas		
	Lección 3 Recordatorio Concepto De Función		
	Lección 4 Recordatorio Función Cuadrática		
	Lección 5 Aplicaciones De Las Funciones Cuadráticas		
2.2	Lección 6 Secciones Cónicas		
2.2	Lección 7 Elipses E Hipérbolas		
	Lección 8 Funciones Polinomiales		
	Lección 9 Función Cúbica		
	Lección 10 Ceros De Un Polinomio		
	Lección 11 Tablas De Signos Y Gráficas		
	Lección 12 Repaso Funciones Polinomiales		
Competencia	3. Utiliza las funciones polinomiales y racionales para explicar		
Competencia	fenómenos de la realidad social, económica.		
Módulo	Funciones y Operaciones		
	3.1 Representa, gráficamente, funciones polinomiales y racionales.		

Indicador	3.2 Realiza operaciones algebraicas polinomiales y racionales para
	resolver problemas de funciones.
	Lección 1 Que Es Una Función Polinomial
	Lección 2 Representación Gráfica
	Lección 3 Teorema Del Factor Cero
	Lección 4 Tabla De Signos
	Lección 5 Ejemplos Tabla De Signos
	Lección 6 División Entre Polinomios
	Lección 7 División Larga
	Lección 8 Teorema Del Factor
	Lección 9 División Por Factorización
	Lección 10 Típicos Errores
	Lección 11 Teoremas Fundamentales
	Lección 12 Ceros De Un Polinomio
	Lección 13 Multiplicidad De Un Cero.
	Lección 14 Número Exacto De Ceros
3.1 y 3.2	Lección 15 Ceros Reales Y Complejos
0.1 y 0.2	Lección 16 Ecuaciones Polinomiales
	Lección 17 Cómo Se Resuelven
	Lección 18 Ecuaciones Por Ceros
	Lección 19 Ecuaciones Por Gráficas
	Lección 20 Ecuaciones Por Gráfica
	Lección 21 Expresiones Racionales
	Lección 22 Funciones Racionales
	Lección 23 Asíntotas
	Lección 24 Gráficas De Funciones Racionales
	Lección 25 Trazo De Gráficos
	Lección 26 Sistemas De Ecuaciones
	Lección 27 Métodos
	Lección 28 Teoremas
	Lección 29 Sistemas Con Más Variables
	Lección 30 Forma Escalonada
Competencia	4. Aplica el álgebra matricial para la solución de problemas de la vida
•	real.
Módulo	Algebra Matricial 4.1 Aplica las matrices "nxm" y los vectores de Rn., para la
Indicador	interpretación de situaciones reales.
	Lección 1 Algebra Matricial
	Lección 2 Resta Matricial
4.1	Lección 3 Real X Matriz
	Lección 4 Operaciones Mixtas
	Lección 5 Matriz X Matriz
	Lección 6 Producto Matriz X Matriz
	Lección 7 Matriz Inversa
	Lección 8 Búsqueda De Matriz Inversa
	1

Indicador	4.2 Resuelve problemas de matrices con "n" incógnitas.
	Lección 1 Determinantes
	Lección 2 Menores Y Cofactores
	Lección 3 Determinantes 3x3
4.2	Lección 4 Teorema Sobre Determinantes
	Lección 5 Método De Cramer Para Dos Variables
	Lección 6 Cramer Forma General
0	5. Utiliza el cálculo integral para determinar velocidades instantáneas,
Competencia	área bajo las curvas y volumen para cuerpos sólidos.
Módulo Introducción al Cálculo	
Indicador	5.1 Aplica teoremas de cálculo diferencial e integral para resolver
Indicador	problemas relacionados con otras áreas.
	Lección 1 Introducción Al Cálculo
	Lección 2 Definición Informal De Límites
	Lección 3 Definición Formal De Límites
	Lección 4 Métodos Para Cálculo De Límites
	Lección 5 Más Métodos Para Cálculo De Límites
	Lección 6 Función Continua
	Lección 7 Cálculo De Límites
	Lección 8 Teorema Del Valor Intermedio
	Lección 9 Cálculo De Límites
	Lección 10 Repaso De Límites
	Lección 11 Definición De Derivadas
	Lección 12 La Derivada Y La Función
	Lección 13 Determinación De Derivadas
	Lección 14 Determinación De Derivadas
5.1	Lección 15 Determinación De Derivadas
0.1	Lección 16 Razones De Cambio
	Lección 17 Velocidad Y Aceleración Doble Derivada
	Lección 18 Incrementos Y Diferenciales
	Lección 19 Regla De La Cadena
	Lección 20 Regla De La Cadena
	Lección 21 Integral De Fracción Y Polinomio
	Lección 22 Ejemplos De Aplicación De Las Fórmulas Básicas
	Lección 23 Definición De Integral
	Lección 24 Fórmulas Básicas De Integración
	Lección 25 Integral De Fracción Y Polinomio
	Lección 26 Ejemplos De Aplicaciones De Las Fórmulas Básicas
	Lección 27 Ajustes En La Integral
	Lección 28 Integral De La Función Seno
	Lección 29 Integral De La Función Coseno
	Lección 30 Integral De La Función Tangente

¿Para qué estudiar Matemáticas?

El propósito del área curricular de Matemáticas es consolidar las competencias relacionadas con el análisis, razonamiento y comunicación pertinente y eficaz de sus ideas cuando las y los estudiantes se plantean, formulan, resuelven e interpretan problemas matemáticos en una amplia gama de contextos.

Entre las características de las competencias establecidas para cada subárea, es factible la intrarrelación entre las mismas subáreas como la posibilidad de interrelacionarse con otras áreas demandando una relación directa para la resolución de problemas. Se debe continuar con el fortalecimiento del uso correcto del lenguaje de la matemática, a través de la lectura correcta y el habla apropiada, sin obviar el cómo escuchar con atención este lenguaje. En este sentido saber leer para comprender y poder así escribir correctamente, significa, estar en la capacidad de leer fisicamente y comprender lo que se lee, pudiendo hacer un breve resumen oral o escrito de lo que se ha leído, plasmando mediante la escritura gráfica, un pensamiento.

¿Cuáles son los temas para estudiar?			
•	Formas, patrones y relaciones		
•	Modelos matemáticos		
•	Conjuntos, sistemas numéricos y operaciones		
•	Etnomatemática		
•			
•			
•			

¿Qué serás capaz de hacer al finalizar cada tema?				
Competencia	Logro			
Aplica teoremas trigonométricos, senos y cosenos en la interpretación de funciones trigonométricos circulares.	Aplicar los elementos básicos de las matemáticas en la resolución de los problemas y la profundización de aspectos especializados para el desarrollo del pensamiento lógico matemático.			
Emplea las funciones exponenciales y logarítmicas para representaciones gráficas.	Resolver situaciones de la vida real utilizando adecuadamente instrumentos y técnicas que representan gráficamente los resultados de datos recabados en diferentes ámbitos y ciencias afines.			
Utiliza las funciones polinomiales y racionales para explicar fenómenos de la realidad social, económica.	Utilizar adecuadamente los conocimientos y habilidades al plantear y proponer respuestas a las necesidades y problemas económicos co dianos.			

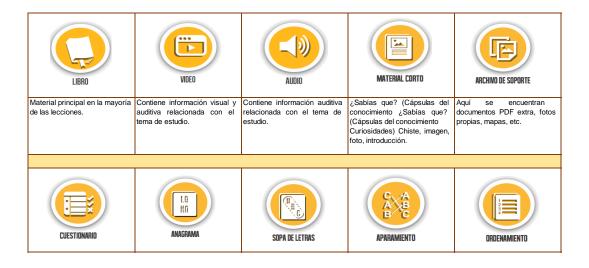
Aplica el álgebra matricial para la solución de problemas de la vida real.	
Utiliza el cálculo integral para determinar velocidades instantáneas, área bajo las curvas y volumen para cuerpos sólidos.	

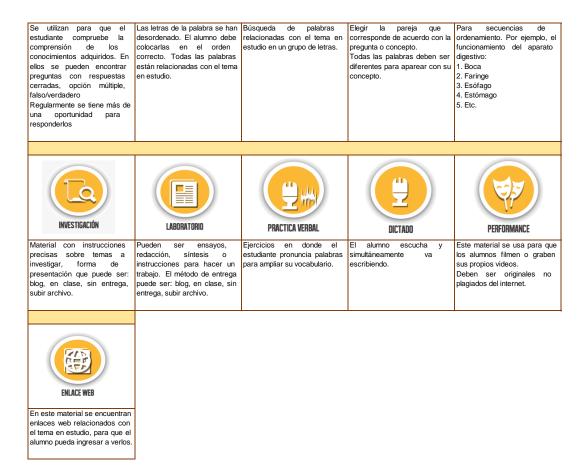
¿Cómo están estructuradas las lecciones?

Metodología:

En cada tema se presentan diferentes lecciones que desarrollan conocimientos necesarios para adquirir las competencias propuestas. Al inicio del ciclo escolar se le entregan a los estudiantes varios manuales para instruirlos sobre la forma de utilizar la plataforma educativa.

Las lecciones están estructuradas en forma diferente, pero en términos generales se pueden encontrar los siguientes materiales:





Evaluación:

Cada una de las lecciones está ponderada en 100 puntos y deben de irse completando en forma secuencial y ordenada. Las herramientas de evaluación que la plataforma pondera cuando el alumno indica que ya está seguro de haber terminado la prueba son:

- Cuestionarios
- Anagramas
- Sopas de letras
- Pareamientos
- Ordenamientos

Todas estas actividades deben ser realizadas por el alumno, para ir acumulando el punteo sumativo, que posteriormente se promediará con los resultados obtenidos en las actividades que el maestro califica. Las herramientas de evaluación en donde el maestro utiliza una lista de cotejo o rúbrica para asignar la calificación son:

- Investigación
- Laboratorio
- Práctica verbal
- Dictado
- Performance

Todos estos trabajos deben ser realizados y entregados de acuerdo a las instrucciones del maestro, quién usará una lista de cotejo para calificarlos y posteriormente asignar una calificación, que al promediarse con las actividades calificadas por plataforma, conformará, la calificación final.