

Diagramas de Flujo

Autor: William Barrios

Editor: Edufuturo

Palabras: 162

Las personas se vuelven competentes cuando son capaces de resolver problemas. Las personas que saben resolver problemas siempre serán cotizadas por las empresas y valiosas para la humanidad.

La mayoría de personas que son buenas para resolver problemas, en su respectiva área de o profesión, son exitosas, porque han desarrollado procesos para resolver dichos problemas.

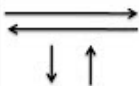
Una de las herramientas vitales es el diagrama de flujo, el cual es una representación gráfica de la secuencia de pasos que resuelve un problema.

Para construir los diagramas de flujo se deben seguir dos reglas básicas, aunque muchas personas las rompen, es bueno que sepas que estas reglas existen.

1. Se deben utilizar los simbología adecuada.
2. Solo se pueden usar líneas hacia abajo y hacia la derecha. Si se necesitara una conexión hacia arriba o hacia la izquierda, se deben utilizar conectores.

Simbología:

Cada una de estas formas representa una función.

SÍMBOLO	NOMBRE	ACCIÓN
	Terminal	Representa el inicio o el fin del diagrama de flujo.
	Entrada y salida	Representa los datos de entrada y los de salida.
	Decisión	Representa las comparaciones de dos o mas valores, tiene dos salidas de información falso o verdadero
	Proceso	Indica todas las acciones o cálculos que se ejecutaran con los datos de entrada u otros obtenidos.
	Líneas de flujo de información	Indican el sentido de la información obtenida y su uso posterior en algún proceso subsiguiente.
	Conector	Este símbolo permite identificar la continuación de la información si el diagrama es muy extenso.

Fuente de la imagen:

<https://sites.google.com/site/santitecnotic/actividades/programacin/diagramas-de-flujo>