

Como se instala un software o aplicaciones

La **instalación** de los programas computacionales (*software*) es el proceso fundamental por el cual los nuevos programas son transferidos a un computador con el fin de ser configurados, y preparados para ser ejecutados en el sistema informático, para cumplir la función por la cual fueron desarrollados. Un programa recorre diferentes fases de desarrollo durante su vida útil:

1. Programador: esto te sirve mucho para poder programar.
2. Desarrollo: cada programador necesita el programa instalado, pero con las herramientas, códigos fuente, bancos de datos y etc., para modificar el programa.
3. Prueba: antes de la entrega al usuario, el *software* debe ser sometido a pruebas. Esto se hace, en caso de *software* complejos, en una instalación ad hoc.
4. Producción: Para ser utilizado por el usuario final.

En cada una de esas fases la instalación cumple diferentes objetivos. En español, *programa* sirve para señalar tanto un guion o archivo ejecutable, ejemplo tar, como un conjunto de archivos que sirven un fin común, ejemplo OpenOffice.org. Por eso usaremos el neologismo *software* para programas computacionales.

Meta

Una instalación exitosa es una condición necesaria para el funcionamiento de cualquier *software*. Mientras más complejo sea el *software*, es decir, entre otras características, mientras más archivos contenga, mientras mayor la dispersión de los archivos y mientras mayor sea la interdependencia con otros *softwares*, mayor es el riesgo de alguna falla durante la instalación. Si la instalación falla aunque sea solo parcialmente, el fin que persigue la instalación posiblemente no podrá ser alcanzado. Por esa razón, sobre todo en casos de *software* complejo, el desarrollo de un proceso de instalación confiable y seguro es una parte fundamental del desarrollo del *software*.

La desinstalación de *software* es el proceso por el que elimina el *software* del computador.

Alternativas

En los últimos años se han producido normas y técnicas cada vez más avanzadas para minimizar y estandarizar el proceso de instalación de *software*. Ver Sistema de gestión de paquetes. Para la instalación de *software* se pueden aplicar las siguientes técnicas básicas:

- Los archivos son simplemente copiados en algún lugar del directorio. Este sistema es fácil e intuitivo, y el preferido en MacOS X. Un riesgo es que versiones más

antiguas hayan quedado abandonadas en algún otro lugar sin que nos demos cuenta.

- Se instala primero un instalador, el que posteriormente instala el software deseado.
- El sistema operativo o algún software permanente se ocupan de instalar un paquete de software con todos los archivos requeridos. Esto es un Sistema de gestión de paquetes.

Referencias:

<https://es.wikipedia.org/>

Pendiente de Revisión y Edición