Proyecto NetMeeting

Objetivo: Que el estudiante, utilizando herramientas telemáticas, pueda participar de una video-conferencia.

Instrucciones: Aunque a continuación se están detallando las instrucciones a seguir, cada uno de los profesores podrá cambiar las mismas con tal de adaptarlas a la situación específica de sus alumnos.

Pasos a seguir:

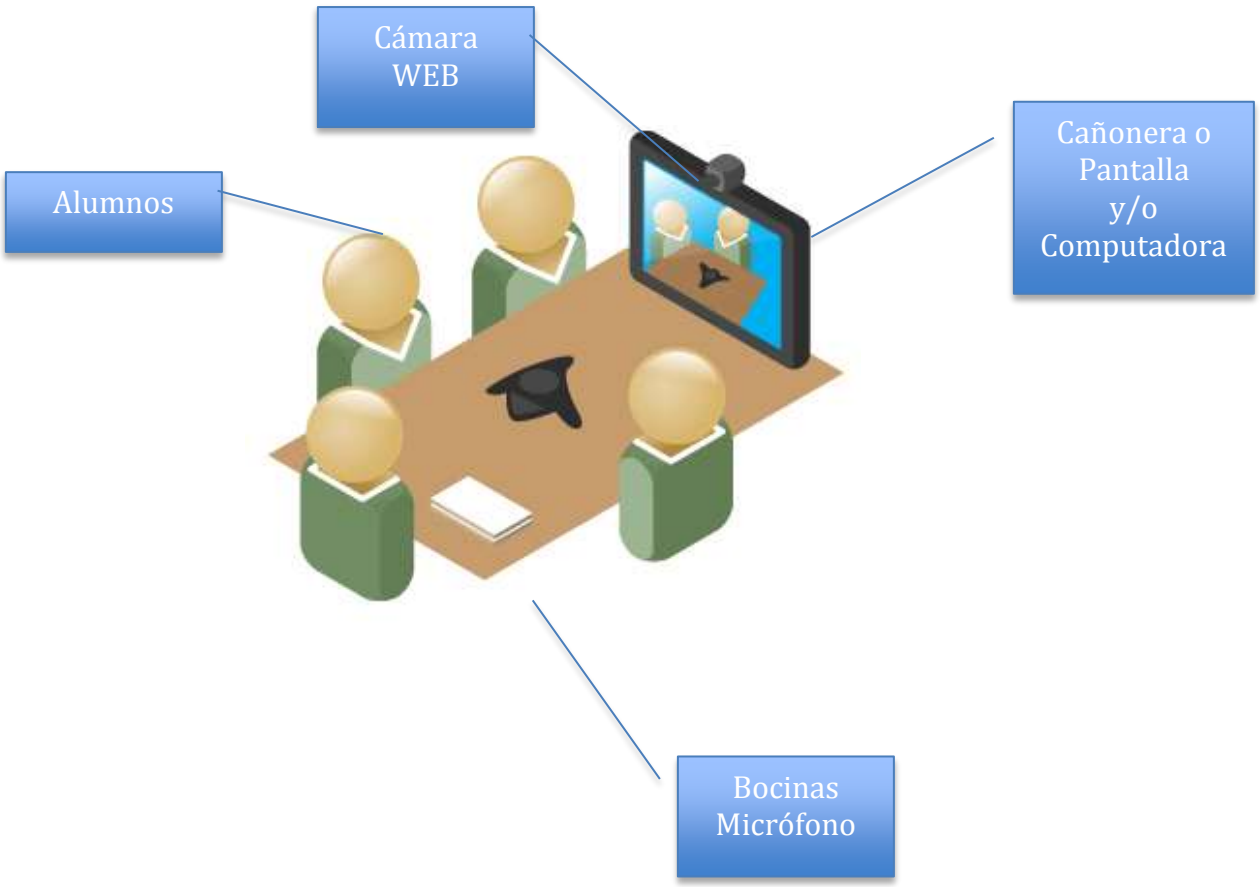
- ✓ De acuerdo a las instrucciones de tu profesor, organiza la clase en dos o más grupos de trabajo.
- ✓ Cada uno de los grupos deberá de exponer un tema que esté relacionado entre sí. Idealmente el tema debe de tratar sobre informática. En la actualidad existen muchos temas que son innovadores y de gran interés para todos.
- ✓ La dinámica a utilizar es que cada grupo deberá de preparar una presentación del tema. Para dicha presentación pueden utilizar herramientas como power point, prezi, cañoneras y otros recursos.
- ✓ Cada grupo se instalará en un salón de clases diferente pero de forma simultánea. Lo anterior con el objetivo que no se encuentren dentro del mismo salón de clases.
- ✓ Deberán de conectarse por medio de una video-conferencia utilizando alguna herramienta telemática. En la actualidad existen diversas tales como facetime, skype, hangout, y otras.
- ✓ Por sorteo se definirá cual será el primer grupo a exponer. Mientras este grupo expone, el otro u otros grupos observarán y harán anotaciones. Al finalizar la exposición, se tendrá un tiempo de preguntas y respuestas.
- ✓ Luego será el turno del segundo grupo para realizar su exposición mientras el primer grupo los observa. También deben tener un tiempo de preguntas y respuestas.
- ✓ Si es posible deben grabar la video-conferencia.

Objetivo: Que el alumno aprenda como iniciar o conectar los equipos para realizar una video-conferencia.

Pasos a seguir:
El alumno deberá de hacer un listado de los equipos necesarios para realizar una video-conferencia.

- Computadoras
- Internet
- Cañoneras o pantallas
- Bocinas
- Micrófonos
- Cámaras WEB.

Debes investigar acerca de la forma correcta en la cual se deben conectar los equipo para lograr una configuración similar a la mostrada en el siguiente dibujo.



Aplicar el conocimiento aprendido en el primer proyecto descrito en este documento.

Nota: Hay que tener en cuenta que este diagrama es solo una guía de los equipos que se deben utilizar. Hay casos en los cuales un solo equipo tiene contenidos todos los componentes, por ejemplo una Laptop ya tienen cámara, micrófonos y bocinas. Los televisores solo tienen bocinas.

Referencias

- **https://pixabay.com/es/**

William Barrios
Palabras 339
Edufuturo