

Hardware

Iniciaremos explorando la parte tangible, el hardware de tu tableta. Cuando la sacas de la caja, te encuentras:

1. En primer lugar con la tableta dentro de una funda protectora
2. El cargador para conectarlo a un tomacorriente (primera carga)
3. Dos cables USB
 - a. **Uno largo**, que sirve para conectar la tableta a una computadora
 - b. **Uno corto**, con el cual puedes conectar a la tableta dispositivos externos, como el modem de internet, un teclado, un ratón...
4. Una guía rápida: pequeño manual que de manera resumida indica que puedes hacer con la tableta, dónde te pueden proporcionar soporte técnico, las características generales de la tableta, entre otras.

¡IMPORTANTE!

Para cualquiera de los cables, es muy importante que observes con mucha atención la forma que tiene la ranura y el conector, que lo conectes en el puerto correspondiente y en la posición correcta, sin forzar la conexión del cable. De conectarlo a la fuerza o en el puerto incorrecto, podrías dañar los terminales y estropear el cable o los puertos de la tableta.



- Cargador de batería: siempre debes utilizar el cargador original, pues está fabricado para proveer el voltaje y la intensidad específicos para la tableta. Debes usar un cargador distinto daña la batería de la tableta y podría incluso causar una descarga eléctrica, una sobrecarga, recalentamiento; perjudicando la vida útil de la batería y la tableta.
 - ◆ Cuida de no cargarla durante una tormenta eléctrica o cuando se den bajones de energía, porque esas irregularidades del voltaje podría dañar la tableta. Evita utilizar extensiones eléctricas, conéctalo directamente al tomacorriente de la pared; si cuentas con un regulador de voltaje o un UPS, mucho mejor.
 - ◆ Para que la vida útil de la batería sea más prolongada, es recomendable cargar la tableta mientras está apagada. Además, que la primera carga sea de ocho horas. Luego, repite ciclos completos de carga y descarga, es decir, usar la tableta hasta que se apague y luego cargarla hasta que alcance el 100%.
- El adaptador para conectar USB (el cable pequeño) es muy útil para conectar periféricos o dispositivos auxiliares a la tableta, por ejemplo: el modem 3G de internet, un teclado, un ratón o

mouse, una impresora, escáner, etc. Podría ser que alguna vez te encuentres con la necesidad de conectar dos accesorios a la vez, como el teclado y el ratón, por ejemplo. Para ello existen en el mercado dispositivos que multiplican los puertos de entrada, entonces, en lugar de tener solo uno, puedes disponer de tres o cuatro puertos y utilizarlos simultáneamente. Este cable también transmite energía, podrían conectarse accesorios que necesiten suministro energético, como un par de bocinas, por ejemplo. Esto, lógicamente hace que la carga de la batería dure menos tiempo.

- Cable HDMI, sirve para conectar la tableta a una pantalla o televisor. Este cable transmite los datos de imagen en alta resolución. HDMI, por sus siglas en inglés significa Interfaz Multimedia de Alta Definición (High-Definition Multimedia Interface).
- En caso no te sientas cómodo con los cables, la tableta cuenta con una tarjeta wireless (sin cables), mediante la cual podrás conectar te a internet y a otros dispositivos de forma inalámbrica. Esta tarjeta está incorporada a la tableta, más adelante veremos cómo activarla y desactivarla. Por el

momento, otro consejo: si estás usando la tableta, pero no internet, es mejor desactivar el wireless, así ahorrarás energía de la batería.

- La tableta tiene algunas ranuras y botones alrededor, ahora conoceremos para qué sirve cada una:
- ◆ Sobresale el único botón de tu tableta, el imprescindible botón de encendido y apagado. Para encenderla debes mantener presionado el botón tres o cuatro segundos, luego sueltas y comenzará el proceso de arranque. El tiempo de arranque variará dependiendo de la carga o sobrecarga de aplicaciones que se ejecutan en el arranque, el modelo, la marca y el sistema operativo. Podríamos generalizar diciendo de 45 a 60 segundos, tiempo normal de arranque. Para apagar la tableta también debes presionar el mismo botón, pero menos tiempo, de dos a tres segundos es suficiente. Luego preguntará si deseas apagar la tableta. Pulsas “Aceptar” o “Modo silencio”, según lo requieras. Para cancelar, se da un toque fuera del cuadro de diálogo. El tiempo de apagado es menor, dura de 10 a 15 segundos.

- Antes de apagarla, no olvides guardar todos los documentos y cerrar todas las aplicaciones que tengas abiertas. Si no lo haces, puede que pierdas alguna información y que dure más el tiempo de apagado. Si presionas el botón un instante, menos de un segundo, apagarás la pantalla y bloquearás la tableta, pero no la apagarás. Con una pulsación más del botón, volverás a encenderla.
 - o A través del puerto Jack de 3.5 mm podrás conectar auriculares, bocinas y micrófono. Ahora, varios

audífonos traen incorporado el micrófono. Si los sonidos del ambiente te distraen y no te permiten concentrar te, o bien si a las personas de tu alrededor les molestan los sonidos que emite tu tableta... conectar audífonos será la solución.

- ◆ Puerto de tarjeta de memoria externa. La tableta cuenta con una capacidad de memoria interna, si deseas, puedes ampliarla insertando una tarjeta micro SD de hasta 16GB.

- GPS, por sus siglas en inglés: Global Positioning System o Sistema de Posicionamiento Global. Este sistema permite determinar la posición en el mundo de un objeto, con una precisión de incluso centímetros.

- No podía faltar la cámara para fotografías y videos. La tableta cuenta con dos cámaras incorporadas: una frontal (de 0.3MP) y una trasera (de 2.0MP), cuyos MP dependen del modelo y marca de la tableta. Esto significa que sacarás fotografías y videos de mejor calidad con la cámara trasera que con la frontal.

- Independientemente del tamaño de la tableta: de 7" o 10", su funcionamiento es prácticamente el mismo. Este tamaño de pulgadas se refiere a la medida de la pantalla, se toma de referencia la distancia entre dos esquinas opuestas de la pantalla, tal y como se muestra en la siguiente imagen.

Las tabletas son táctiles o touch, es decir, tocas la pantalla y ésta es sensible a tus dedos o a un lápiz digital, reconoce y ejecuta las órdenes a través de los toques y movimientos de dedos. Existen varios toques y movimientos, pero de momento basta con aprender los tres básicos:

Las tabletas son táctiles o touch, es decir, tocas la pantalla y ésta es sensible a tus dedos o a un lápiz digital, reconoce y ejecuta las órdenes a través de los toques y movimientos de dedos. Existen varios toques y movimientos, pero de momento basta con aprender los tres básicos:

- a. Un toque equivaldría a hacer un clic con el ratón. Sirve para seleccionar una opción.
- b. Toque + desplazamiento en línea recta. Sirve para mover o desplazar la pantalla hacia la dirección donde se mueva el dedo. Si el toque se deja presionado por un momento, se selecciona un objeto; y si luego se desplaza el dedo, se arrastra el objeto seleccionado.
- c. Dos dedos desplazándolos simultáneamente en movimiento de pinza, hacen que varíe el tamaño de una imagen o un objeto. Al cerrar los dedos se minimiza y al separar se expande.

Puede ser que después de encender la tableta te aparezca la imagen de un candado, esto indica que la pantalla está bloqueada. Si así fuera, lo único que debes hacer es arrastrar el candado hacia afuera, eso se hace con el movimiento “b” de la figura. Pulsando el candado un momento y luego moviendo el dedo hacia fuera, de esta manera se desbloqueará la tableta. Además, es decisión del propietario asignarle una clave o contraseña para restringir el uso de la tableta y de esta manera proteger su información.

Bueno, hasta aquí podemos dejar lo referente al hardware de nuestra tableta. Ahora entraremos a conocer su software.

Glosario

Aplicaciones: Es un tipo de programa informático que le permite al usuario realizar uno o diversos tipos de trabajos.

b/g/n: Son distintos modelos de router que transmiten la señal inalámbrica. N es el más potente, lanza la señal a mayor distancia y permite subir archivos pesados con mayor rapidez. El b y el g tienen menor capacidad.

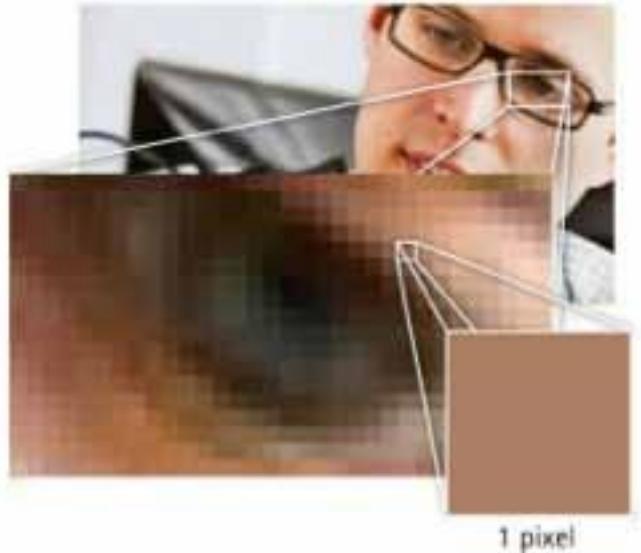
GB: Siglas que significan gigabyte, es una unidad de almacenamiento de información, equivale a 109 bytes.

GHz: Iniciales de giga hercio es un múltiplo de la unidad de medida de frecuencia hercio (Hz) y equivale a 109 Hz. Tiene un período de oscilación de 1 nanosegundo.

Jack: Es un término con el que se denominaa algunos conectores de audio. En el Reino Unido se le conoce como jack plug y jack socket al conector macho y conector hembra respectivamente del teléfono. En los E.E.U.U. se le suele llamar "Jack" solo al conector más fijo, es decir el que está en una base, no al que va en el cable suelto.

MP: Iniciales de mega píxeles. Equivale a un millón de píxeles.

Comúnmente se utiliza para expresar la resolución de imágenes o cámaras digitales. Por ejemplo, una cámara que toma fotografías con una resolución de 2048 1536 píxeles se dice que tiene 3,1 megapíxeles ($2048 \cdot 1536 = 3.145.728$). Un pixel es la menor unidad homogénea en color que forma parte de una imagen digital, sea una fotografía, un fotograma, video o gráfico.



Puerto: En informática, un puerto es una forma común de denominar la conexión entre dos sistemas o dispositivos, a través de esta conexión se pueden enviar y recibir datos.

Resolución: La resolución de una imagen indica cuánto detalle puede observarse. Así, una imagen con mayor resolución se

Router: También conocido como ruter, enrutador o encaminador de paquetes. Es un dispositivo que proporciona conectividad a una red. Su función principal es enviar o encaminar paquetes o datos de una red a otra.

SD: Siglas que significan Secure Digital, es un formato de tarjeta de memoria inventada por Panasonic. Se utiliza en dispositivos portátiles.

UPS: por sus siglas en inglés: Uninterruptible Power Supply, que significa, Sistema de Alimentación Ininterrumpida (SAI).

USB: Por sus siglas, Universal Serial Bus, en español, Bus Universal en Serie, donde Bus se refiere a un canal de comunicación. Así se definen a los cables que conectan, comunican y proveen energía eléctrica entre computadoras y periféricos o dispositivos electrónicos.

Widget: Es una pequeña aplicación o programa. Permite fácil acceso a funciones frecuentemente usadas, provee mucha información visual.

WiFi: Se pronuncia 'waifai', aunque muchos hispanos le dicen 'wifi'. Su función es conectar dispositivos electrónicos de forma inalámbrica. Dispositivos como computadoras, tabletas y celulares, pueden conectarse a internet a través de una red inalámbrica de WiFi. Con algunas tabletas se alcanza aproximadamente 20 metros en espacios de interior y se amplía la distancia en sitios abiertos.

Pendiente de Revisión y Edición

Por Luigi Santos

Palabras: 3,253

Imágenes: Shutterstock

<http://es.wikipedia.org/wiki/>

<http://molvu.com/>

<http://tupcmaestra.galeon.com/>

http://www.htc.com/latam/support/howto.aspx?p_id=439&id=274814&p_name=htc-one-v

<http://www.masadelante.com/faqs/software-hardware>