



Mi ftableta

Por: Luigi Santos

Índice

Conociendo mi tableta	1
Hardware	2
Software	15
Aplicaciones	16
Memorias	18
Sistema Operativo	20
Escritorio	20
Glosario	25

Pendiente de revisión y Edición

Conociendo mi ftablefta

Silvia acaba de comprarse su primera tableta. Entró a la tienda de informática en busca de una, y se encontró con una gran variedad. De distintos modelos, precios, marcas y tamaños. Después de revisar una a una y con la asesoría del encargado de la tienda, Silvia escogió la tableta que más se ajustaba a sus necesidades y a su presupuesto. Eligió una de color negro, de 7" (siete pulgadas), marca Molvu, con sistema operativo Android.

Algunos la llaman tableta, otros también le nombran pad o tablet... pero siempre se refieren al mismo dispositivo. Un dispositivo tan versátil, práctico y portátil que se adapta fácilmente como herramienta de estudio, de trabajo y de diversión. Además de una consola de juego, la tableta puede ser una cámara de fotos o video, una televisión, un radio, teléfono, noticiero, biblioteca, calendario, agenda, guitarra, piano, batería, despertador, diario... y muchísimo más.

Juntos aprenderemos a obtener el máximo beneficio que

brinda la increíble tableta. Y para comenzar, conoceremos sus componentes:

Pendiente de Revisión y Edición

Básicamente, cualquier equipo de informática consta de: hardware y software.

El **hardware** está compuesto por todas las partes tangibles del componente informático: los cables, los chips, la pantalla, los conectores... a todo lo que podemos tocar le llamamos hardware.

El **software**, por el contrario es intangible, no lo podemos tocar; pero sin este no serviría de nada el hardware, porque el software es el soporte lógico del sistema informático. Lo conforman el sistema operativo, los programas, las aplicaciones, todo aquello que permite realizar diferentes tareas en el dispositivo: procesar textos, generar tablas, dibujos, modificar fotografías, enviar mensajes...

Hardware

Iniciaremos explorando la parte tangible, el hardware de tu tableta. Cuando la sacas de la caja, te encuentras:

1. En primer lugar con la tableta dentro de una funda protectora
2. El cargador para conectarlo a un tomacorriente (primera carga)
3. Dos cables USB
 - a. **Uno largo**, que sirve para conectar la tableta a una computadora
 - b. **Uno corto**, con el cual puedes conectar a la tableta dispositivos externos, como el modem de internet, un teclado, un ratón...
4. Una guía rápida: pequeño manual que de manera resumida indica que puedes hacer con la tableta, dónde te pueden proporcionar soporte técnico, las características generales de la tableta, entre otras.

¡IMPORTANTE!

Para cualquiera de los cables, es muy importante que observes con mucha atención la forma que tiene la ranura y el conector, que lo conectes en el puerto correspondiente y en la posición correcta, sin forzar la conexión del cable. De conectarlo a la fuerza o en el puerto incorrecto, podrías dañar los terminales y estropear el cable o los puertos de la tableta.

Pendiente de Revisión y Edición

- Cargador de batería: siempre debes utilizar el cargador original, pues está fabricado para proveer el voltaje y la intensidad específicos para la tableta. Debes usar un cargador distinto daña la batería de la tableta y podría incluso causar una descarga eléctrica, una sobrecarga, recalentamiento; perjudicando la vida útil de la batería y la tableta.
 - ◆ Cuida de no cargarla durante una tormenta eléctrica o cuando se den bajones de energía, porque esas irregularidades del voltaje podría dañar la tableta. Evita utilizar extensiones eléctricas, conéctalo directamente al tomacorriente de la pared; si cuentas con un regulador de voltaje o un UPS, mucho mejor.
 - ◆ Para que la vida útil de la batería sea más prolongada, es recomendable cargar la tableta mientras está apagada. Además, que la primera carga sea de ocho horas. Luego, repite ciclos completos de carga y descarga, es decir, usar la tableta hasta que se apague y luego cargarla hasta que alcance el 100%.
- El adaptador para conectar USB (el cable pequeño) es muy útil

para conectar periféricos o dispositivos auxiliares a la tableta, por ejemplo: el modem 3G de internet, un teclado, un ratón o

Pendiente de Revisión y Edición

mouse, una impresora, escáner, etc. Podría ser que alguna vez te encuentres con la necesidad de conectar dos accesorios a la vez, como el teclado y el ratón, por ejemplo. Para ello existen en el mercado dispositivos que multiplican los puertos de entrada, entonces, en lugar de tener solo uno, puedes disponer de tres o cuatro puertos y utilizarlos simultáneamente. Este cable también transmite energía, podrían conectarse accesorios que necesiten suministro energético, como un par de bocinas, por ejemplo. Esto, lógicamente hace que la carga de la batería dure menos tiempo.

- Cable HDMI, sirve para conectar la tableta a una pantalla o televisor. Este cable transmite los datos de imagen en alta resolución. HDMI, por sus siglas en inglés significa Interfaz Multimedia de Alta Definición (High-Definition Multimedia Interface).
- En caso no te sientas cómodo con los cables, la tableta cuenta con una tarjeta wireless (sin cables), mediante la cual podrás conectar te a internet y a otros dispositivos de forma inalámbrica. Esta tarjeta está incorporada a la tableta,

más adelante veremos cómo activarla y desactivarla. Por el

Pendiente de Revisión y Edición

momento, otro consejo: si estás usando la tableta, pero no internet, es mejor desactivar el wireless, así ahorrarás energía de la batería.

- La tableta tiene algunas ranuras y botones alrededor, ahora conoceremos para qué sirve cada una:
- ◆ Sobresale el único botón de tu tableta, el imprescindible botón de encendido y apagado. Para encenderla debes mantener presionado el botón tres o cuatro segundos, luego sueltas y comenzará el proceso de arranque. El tiempo de arranque variará dependiendo de la carga o sobrecarga de aplicaciones que se ejecutan en el arranque, el modelo, la marca y el sistema operativo. Podríamos generalizar diciendo de 45 a 60 segundos, tiempo normal de arranque. Para apagar la tableta también debes presionar el mismo botón, pero menos tiempo, de dos a tres segundos es suficiente. Luego preguntará si deseas apagar la

tableta. Pulsas “Aceptar” o “Modo silencio”, según lo requieras. Para cancelar, se da un toque fuera del cuadro de diálogo. El tiempo de apagado es menor, dura de 10 a 15 segundos.

- Antes de apagarla, no olvides guardar todos los documentos y cerrar todas las aplicaciones que tengas abiertas. Si no lo haces, puede que pierdas alguna información y que dure más el tiempo de apagado. Si presionas el botón un instante, menos de un segundo, apagarás la pantalla y bloquearás la tableta, pero no la apagarás. Con una pulsación más del botón, volverás a encenderla.
 - o A través del puerto Jack de 3.5 mm podrás conectar auriculares, bocinas y micrófono. Ahora, varios

audífonos traen incorporado el micrófono. Si los sonidos del ambiente te distraen y no te permiten concentrar te, o bien si a las personas de tu alrededor les molestan los sonidos que emite tu tableta... conectar audífonos será la solución.

- ◆ Puerto de tarjeta de memoria externa. La tableta cuenta con una capacidad de memoria interna, si deseas, puedes ampliarla insertando una tarjeta micro SD de hasta 16GB.

- GPS, por sus siglas en inglés: Global Positioning System o Sistema de Posicionamiento Global. Este sistema permite determinar la posición en el mundo de un objeto, con una precisión de incluso centímetros.

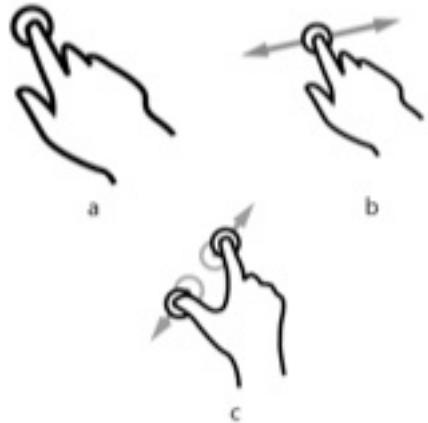
- No podía faltar la cámara para fotografías y videos. La tableta cuenta con dos cámaras incorporadas: una frontal (de 0.3MP) y una trasera (de 2.0MP), cuyos MP dependen del modelo y marca de la tableta. Esto significa que sacarás fotografías y videos de mejor calidad con la cámara trasera que con la frontal.

- Independientemente del tamaño de la tableta: de 7" o 10", su funcionamiento es prácticamente el mismo. Este tamaño de pulgadas se refiere a la medida de la pantalla, se toma de referencia la distancia entre dos esquinas opuestas de la pantalla, tal y como se muestra en la siguiente imagen.

Las tabletas son táctiles o touch, es decir, tocas la pantalla y ésta es sensible a tus dedos o a un lápiz digital, reconoce y ejecuta las órdenes a través de los toques y movimientos de dedos. Existen varios toques y movimientos, pero de momento basta con aprender los tres básicos:

Las tabletas son táctiles o touch, es decir, tocas la pantalla y ésta es sensible a tus dedos o a un lápiz digital, reconoce y ejecuta las órdenes a través de los toques y movimientos de dedos. Existen varios toques y movimientos, pero de momento basta con aprender los tres básicos:

- a. Un toque equivaldría a hacer un clic con el ratón. Sirve para seleccionar una opción.
- b. Toque + desplazamiento en línea recta. Sirve para mover o desplazar la pantalla hacia la dirección donde se mueva el dedo. Si el toque se deja presionado por un momento, se selecciona un objeto; y si luego se desplaza el dedo, se arrastra el objeto seleccionado.
- c. Dos dedos desplazándolos simultáneamente en movimiento de pinza, hacen que varíe el tamaño de una imagen o un objeto. Al cerrar los dedos se minimiza y al separar se expande.



Puede ser que después de encender la tableta te aparezca la imagen de un candado, esto indica que la pantalla está bloqueada. Si así fuera, lo único que debes hacer es arrastrar el candado hacia afuera, eso se hace con el movimiento “b” de la figura. Pulsando el candado un momento y luego moviendo el dedo hacia fuera, de esta manera se desbloqueará la tableta. Además, es decisión del propietario asignarle una clave o contraseña para restringir el uso de la tableta y de esta manera proteger su información.

Bueno, hasta aquí podemos dejar lo referente al hardware de nuestra tableta. Ahora entraremos a conocer su software.

Software

El sistema operativo (S.O.) de la tableta que escogió Silvia es Android. Este es el sistema operativo de la gigantesca compañía de Google.

En el mercado existen distintos tipos de sistemas operativos. Entre los más comunes está el iOS, de Mac o Apple, el de Microsoft, de Windows, QNX o BlackBerry y, y el ampliamente conocido, sistema operativo Android, que es justo el que posee la tableta de Silvia. Cualquier otra tableta o teléfono celular con S.O. Android, lo reconoceremos por la imagen del popular robot verde apodado Andy.

Aplicaciones

Las aplicaciones de Android se descargan del ícono de Google Play o Play Store. Se identifican por sus íconos:

El ícono que representa una bolsa, es el que dirige a Google Play o Play Store. En el 2013, Android se convirtió en el sistema operativo con más aplicaciones que cualquier otro, alcanzando más de 800 mil aplicaciones, de las cuales en su mayoría son gratuitas. Algunas veces encontrarás que la misma aplicación está de manera gratuita y pagada. No creas a quien te diga que

las aplicaciones gratuitas no sirven o están dañadas. Algunas veces la diferencia radica en que la versión pagada ofrece más funciones que la gratuita. Pero cuidado, no te emociones y comiences a descargar aplicaciones y más aplicaciones de manera compulsiva, porque saturarás la tableta y luego ya no podrá trabajar.

Claro, aunque existan casi un millón de aplicaciones en el mercado, no podremos descargarlas todas. Las tabletas no deben saturarse, los aparatos también tienen sus límites, dependiendo del modelo y de la capacidad de memoria para la cual fueron diseñados. Antes de descargar una aplicación, debes revisar que cumpla con tus expectativas y que llene los requisitos mínimos. Si luego de probar la aplicación no llena las expectativas, puede desinstalarse completamente.

Memorias

En los equipos informáticos, básicamente, se distinguen dos tipos de memoria:

1. La memoria de almacenamiento
2. La memoria de acceso aleatorio RAM (por sus siglas en inglés Random Acces Memor y)

La capacidad de memoria se mide en bytes. Las tabletas que se ofrecen en el mercado indican su capacidad: 8GB, 16GB, 32GB, hasta 64GB o más. Eso está claro, entre más memoria, mejor; todo dependerá del uso y necesidades del propietario. Algunas tabletas tienen la opción de expandir la memoria de almacenamiento, como la Molvu de 7", insertándole una tarjeta de memoria SD, puede expandirse la memoria hasta 32GB. Expandiendo la memoria podrás guardar varios archivos, sin sobrecargar la memoria de tu tableta. La memoria de almacenamiento es donde quedará guardada toda la información que quieres que se grabe en tu tableta.

Por otro lado, la memoria RAM se utiliza como memoria de

trabajo para el sistema operativo, programas, aplicaciones y demás software. Cada equipo cuenta con un procesador, se

Pendiente de Revisión y Edición

le ejemplifica diciendo que es el cerebro del equipo. Se encarga, como su nombre lo dice, de procesar los datos, toda la información. La velocidad a la cual trabaja el equipo (la tableta) depende tanto de la memoria RAM como de los GHz del procesador. A mayor capacidad, mayor velocidad para trabajar. Así mismo, influye la cantidad de trabajo con la que se cargue la tableta: si se tienen varias ventanas y aplicaciones abiertas al mismo tiempo, el equipo trabajará más lento, porque el procesador realizará varias actividades simultáneamente. Por tal razón, conviene cerrar las aplicaciones que no se estén utilizando.

A continuación un recuadro con las principales especificaciones técnicas de una tableta:

y su evolución

De acuerdo a la evolución del producto, se modifican las versiones del SO. Probablemente la tableta que adquiriste, cuenta con un SO Android versión 4.2, Google le llamó a esta versión Jelly Bean y la ofreció al mercado en noviembre de 2012. A finales de octubre de 2013, Android ya lanzaba la versión 4.4. Aun así, la versión 4.2 continúa siendo de las últimas versiones de Android. Además, es posible actualizar el SO para obtener las últimas modificaciones y estar siempre al día.

Escritorio

Una vez arrancada la tableta está lista para utilizarse. Lo primero que se ve es la pantalla de escritorio, así se le llama a la pantalla principal que aparece después del arranque. Observarás algunos símbolos o botones al rededor como se muestra en la siguiente fotografía. Podrían variar en posición, pero el significado de cada uno de los íconos es el mismo. Cada flecha roja señala uno o

dos botones, según el número que le corresponde, descubrirás para qué sirve cada botón.

Pendiente de Revisión y Edición



1. Botón de búsqueda en Google y búsqueda por voz. Para usarlo necesitas conexión a internet. Cuando presionas el botón de la lupa que dice Google, se abrirá una ventana (o

pantalla) del buscador de Google, y podrás realizar cualquier búsqueda que necesites.

Pendiente de Revisión y Edición

El botón que tiene forma de micrófono es para realizar la misma búsqueda, pero con la peculiaridad que tiene un programa que reconoce tu voz. Así, tú expresas dirigiéndote a la tableta, por ejemplo: flor blanca (con una buena pronunciación) y el programa reconocerá las palabras y realizará la búsqueda sin que debas escribir.

2. Al presionar el botón del menú (ícono de los seis cuadraditos) que aparece en la pantalla, se observarán todas las aplicaciones y widgets que tiene la tableta.
3. Símbolo de una batería: indica el nivel de carga que tiene la batería de la tableta.
4. El símbolo de ondas, sirve para verificar la conectividad de internet WiFi. Entre más cerca te encuentres del router que distribuye la señal, mejor señal obtienes. Con una buena señal, trabajarás con mayor velocidad y cómodamente. En el caso de la fotografía, la señal es muy débil.
5. Reloj, indica la hora. Al presionarlo también puede verse la fecha del calendario. Más adelante verás cómo ajustar la hora y el calendario.

6. Algunas tabletas tienen dos bocinas que emiten escaso sonido (la de la izquierda) y cuantioso sonido (la de la

Pendiente de Revisión y Edición

derecha). Estos botones te servirán para bajar y subir el volumen de tu tableta.

7. El botón de aplicaciones recientes, al presionarlo te desplegará en orden cronológico, una lista de las últimas aplicaciones utilizadas y que no fueron cerradas.
8. Botón de inicio o home, tiene forma de una casa pequeña y cuando lo presionas, automáticamente te lleva al escritorio o pantalla de inicio.
9. El botón de retroceso es muy útil, cuando estás viendo algo y quieres volver a la pantalla anterior, pulsas este botón y retrocedes automáticamente. Puedes pulsarlo varias veces y cada vez desplegará la pantalla anterior.

Al centro de la pantalla puedes visualizar cuatro íconos:

- Ajustes: puedes hacer modificaciones a la tableta de acuerdo a tus, necesidades e intereses: configurar conexiones a internet, sonido, brillo de la pantalla, entre muchas otras.
- Música: lugar donde puedes almacenar tu música

favorita. Para mayor facilidad, puede clasificarse por artista, álbum, canción o lista de reproducción.

Pendiente de Revisión y Edición

- Navegador: es la herramienta que te permitirá navegar por internet, visitar sitios de la web, acceder a diferentes páginas de Internet.
- Galería: es el sitio donde se almacenan tus fotografías y videos. Puedes clasificarlos para mantener orden.



- Conectividad a internet
 - Activar o desactivar wifi
 - ¿Cómo conectarse a una red?
 - Color azul = conectado, color gris = sin conexión

Glosario

Aplicaciones: Es un tipo de programa informático que le permite al usuario realizar uno o diversos tipos de trabajos.

b/g/n: Son distintos modelos de router que transmiten la señal inalámbrica. N es el más potente, lanza la señal a mayor distancia y permite subir archivos pesados con mayor rapidez. El b y el g tienen menor capacidad.

GB: Siglas que significan gigabyte, es una unidad de almacenamiento de información, equivale a 10⁹ bytes.

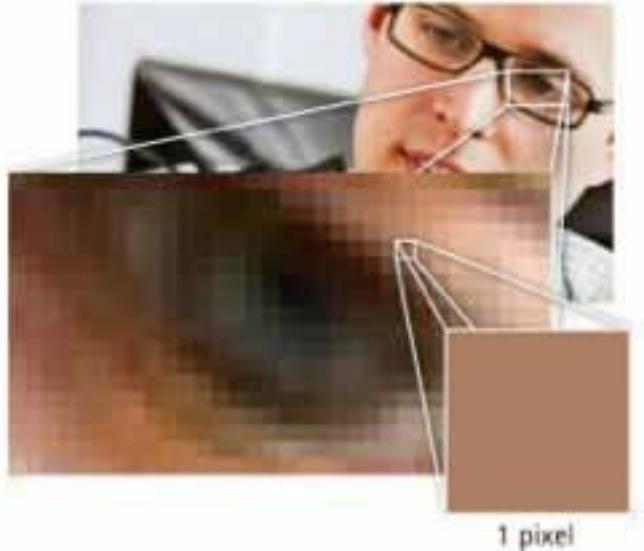
GHz: Iniciales de giga hercio es un múltiplo de la unidad de medida de frecuencia hercio (Hz) y equivale a 10⁹ Hz. Tiene un período de oscilación de 1 nanosegundo.

Jack: Es un término con el que se denomina a algunos conectores de audio. En el Reino Unido se le conoce como jack plug y jack socket al conector macho y conector hembra respectivamente del teléfono. En los E.E.U.U. se le suele llamar "Jack" solo al

conector más fijo, es decir el que está en una base, no al que va en el cable suelto.

Pendiente de Revisión y Edición

MP: Iniciales de mega píxeles. Equivale a un millón de píxeles. Comúnmente se utiliza para expresar la resolución de imágenes o cámaras digitales. Por ejemplo, una cámara que toma fotografías con una resolución de 2048 1536 píxeles se dice que tiene 3,1 megapíxeles ($2048 \cdot 1536 = 3.145.728$). Un pixel es la menor unidad homogénea en color que forma parte de una imagen digital, sea una fotografía, un fotograma, video o gráfico.



Puerto: En informática, un puerto es una forma común de denominar la conexión entre dos sistemas o dispositivos, a través de esta conexión se pueden enviar y recibir datos.

Resolución: La resolución de una imagen indica cuánto detalle puede observarse. Así, una imagen con mayor resolución se

Router: También conocido como ruter, enrutador o encaminador de paquetes. Es un dispositivo que proporciona conectividad a una red. Su función principal es enviar o encaminar paquetes o datos de una red a otra.

SD: Siglas que significan Secure Digital, es un formato de tarjeta de memoria inventada por Panasonic. Se utiliza en dispositivos portátiles.

Pendiente de Revisión y Edición

UPS: por sus siglas en inglés: Uninterruptible Power Supply, que significa, Sistema de Alimentación Ininterrumpida (SAI).

USB: Por sus siglas, Universal Serial Bus, en español, Bus Universal en Serie, donde Bus se refiere a un canal de comunicación. Así se definen a los cables que conectan, comunican y proveen energía eléctrica entre computadoras y periféricos o dispositivos electrónicos.

Widget: Es una pequeña aplicación o programa. Permite fácil acceso a funciones frecuentemente usadas, provee mucha información visual.

WiFi: Se pronuncia 'waifai', aunque muchos hispanos le dicen 'wifi'. Su función es conectar dispositivos electrónicos de forma inalámbrica. Dispositivos como computadoras, tabletas y celulares, pueden conectarse a internet a través de una red inalámbrica de WiFi. Con algunas tabletas se alcanza aproximadamente 20 metros en espacios de interior y se amplía la distancia en sitios abiertos.

Por Luigi Santos

Palabras: 3,253

Imágenes: Shutterstock

<http://es.wikipedia.org/wiki/>

<http://molvu.com/>

<http://tupcmaestra.galeon.com/>

http://www.htc.com/latam/support/howto.aspx?p_id=439&id=274814&p_name=htc-one-v

<http://www.masadelante.com/faqs/software-hardware>