

Periféricos básicos



Índice

¿Qué son los periféricos?	3
El monitor	3
El teclado	5
El ratón	6
Impresoras	7
Scanner	8
Referencias	9



¿Qué son los periféricos?

- En informática, se denominan periféricos a los aparatos que sirven para controlar la computadora, todos estos tienen que estar conectados al CPU: como el Mouse, monitor o teclado.
- Los periféricos están divididos en 4 grupos: entrada, salida, almacenamiento y comunicación.

El monitor

El monitor o pantalla es el dispositivo por el cual, un aparato electrónico, como una computadora, tableta, celular, etc., puede mostrar el contenido, en tiempo real, de la información que está procesando. Cuenta con las siguientes características:

- ✓ **Pixel:** tamaño de la imagen que se puede presentar en pantalla.
- ✓ **Paso:** distancia existente entre dos puntos que se encuentran consecutivos en la pantalla, también se le conoce por "dot pitch", cuanto menor sea esta distancia, mejor será la calidad de imagen.
- ✓ **Resolución:** caracteriza la fineza y calidad de la imagen, se cuantifica en píxeles, representados en sentido vertical y horizontal, por ejemplo, resolución de 800 x 600.

- ✓ **Colores:** especifica el número de colores representables en pantalla, para una resolución dada, a mayor número de colores asignados, mayor será la memoria que consumirá, para poder presentarlos.
- ✓ **Tasa de refresco.** Es la frecuencia con la que el haz de electrones, pasa actualizando la pantalla, mientras mayor frecuencias tenga, menos será el parpadeo, los monitores que se encuentran actualmente en el mercado, tienen una tasa de refresco mayor o igual a 70 Hz, que significa que el haz barre toda la pantalla 70 veces en cada segundo.



El teclado

Es el dispositivo estándar, utilizado para que el usuario realice la entrada de información, todos los teclados poseen una forma particular para conectarse a la computadora. Hace tiempo se utilizaba entrada PS2, que tiene forma circular con pines, pero ahora podemos encontrar teclados con conexiones de tipo USB, Bluetooth, etc. Es bueno recordar que los teclados existen en diversas formas y materiales que se adaptan a las necesidades y gustos de los usuarios.

El Sistema Operativo de la computadora, permite configurar el idioma en que se reconocerán las teclas y las funciones especiales que se estarán utilizando.



El ratón

Surgió como respuesta natural, ante la incomodidad del teclado, para realizar la localización de los elementos visuales en la pantalla. Como todo dispositivo electrónico, ha evolucionado desde ser el mecanismo de movimiento basado en una esfera que gira cilindros para generar movimiento, hasta el más común en la actualidad, que es llamado ratón óptico, que genera la respuesta en el cambio de dirección de un haz de luz reflejada. Se están realizando diversos prototipos de ratones, aún se tendrá que esperar algún tiempo para que su comercialización se extienda para todos los usuarios.

El ratón es un dispositivo de apuntamiento o localización, existen otros dispositivos con idéntico cometido como son: Joystick cuya aplicación es para juegos, la tarjeta digitalizadora que es la superficie sobre la que se marca con un lápiz óptico y por último las pantallas táctiles que permiten trabajar directamente con el dedo o con el lápiz óptico en el monitor.



Impresoras

Las impresoras son importantes, pues permiten plasmar en algún tipo de material, el trabajo realizado en la computadora, las características a tomar en cuenta para seleccionar una impresora son: la velocidad de impresión, calidad de resolución en pixeles por pulgada. En general podemos mencionar la clasificación de impresoras en:

- ✓ **Matriciales:** casi en desuso, entre sus ventajas, tienen su bajo precio y la posibilidad de trabajar con papel continuo y copias múltiples, como desventajas, baja resolución, lentitud y ruido.
- ✓ **Chorro de tinta:** su precio y la calidad de la impresión son muy buenos, permiten la impresión en color con calidad casi fotográfica (con tinta y papeles especiales) entre otros beneficios.



- ✓ **Láser:** consiguen más definición en sus impresiones, debido a la tecnología empleada (no por puntos). El inconveniente es su precio elevado, tanto en el costo de su adquisición, como el de mantenimiento
- ✓ **Plotters:** la aplicación más común, es la realización de planos para arquitectura e ingeniería sobre papeles de gran tamaño (hasta 16 folios) empleando plumillas de diferentes espesores y colores. Su tecnología está en constante avance, existiendo Plotters láser, de impresión de tinta, ternucos, etc, que han hecho ampliar el ámbito de sus aplicaciones hacia el diseño artístico, artes gráficas y fotografía.
- ✓ **Otras impresoras:** en la actualidad existen gran variedad de impresoras que han sido desarrolladas para utilizaciones específicas, entre ellas la impresora en 3D.

Scanner

Permite digitalizar la información que se coloque en su bandeja, mediante un proceso interno realiza la digitalización, que será almacenada en la computadora en el formato configurado.

Referencias

<http://ayalahuaynatte.blogspot.com/2009/04/perifericos-basicos.html>

<https://pixabay.com>

Palabras 794