Multimedia

El texto, los gráficos, las imágenes, las animaciones, el video y el sonido, son recursos digitales básicos en la creación de sistemas multimedia interactivos. Para integrarlos es necesario poseer una idea de su función e importancia desde el punto de vista del diseño y utilización.

Texto

En la proyección multimedia, el texto es de suma importancia porque al momento de realizar la presentación se puede llegar a descuidar la legibilidad del mismo debido a la mala utilización de colores, tipos y tamaños de letra. Hay que tener en cuenta la distancia a la que el texto va a ser leído, asimismo, la iluminación al que estará expuesto.

En cuanto a cuestiones técnicas, el texto, para ser manipulado, tiene que estar en un formato idóneo, como HTML. El programa que puede ser usado es Adobe PDF. Los formatos como Word, Excel y Power Point, se pueden usar, pero requieren conversiones especiales que no son accesibles en todos los casos.

Graficos o imágenes

Los gráficos y las imágenes son fundamentales porque de éstos depende la secuencia de movimiento de los elementos que guiarán e informarán al usuario. Son comunes en una proyección:

- Dibujos
- Figuras
- Fotografías
- Gráficas
- diagramas
- iconos

Algunas herramientas comunes para gráficos son las siguientes:

❖ Fireworks, de Macromedia, es un software para diseño de gráficos web y animaciones sencillas. Su característica más importante es que en el programa se pueden crear y editar figuras o mapas de bits y guardar los resultados como JPEG, GIF o como Flash Shockwave.

❖ FreeHand, de Macromedia, puede importar y exportar gran variedad de formatos de archivos, incluyendo el requerido para web. Es de fácil integración con otros programas de Macromedia, principalmente Flash, el cual reconoce los archivos FreeHand sin ningún problema.

❖ Illustrator, de Adobe, es un software de dibujo, el cual, permite dibujar con facilidad, además de que se pueden realizar tareas repetitivas; puede importar y exportar diferentes formatos de archivo y está ampliamente integrado con otras herramientas Adobe, como PhotoShop y GoLive.

❖ PhotoShop, software de edición de mapas de bits para diseñadores gráficos y fotógrafos que utilicen cámara digital. Una

de sus ventajas es que exporta gran variedad de formatos de bitmap para usarse en la web.

- Visio, software de uso común para crear toda clase de ilustraciones de tipo técnico, desde diagramas de redes hasta diagramas de flujo de procesos.

- Power Point, de Microsoft, tiene como una de sus características, la capacidad de exportar presentaciones a HTML o dibujos a formato web. Se puede ocupar para crear ilustraciones explicativas; graba como GIF, JPEG o en algún formato para uso en la web.

Video

Para que las imágenes de un video se puedan mezclar con los textos, los gráficos, el sonido o las animaciones que contendrá la proyección multimedia, se deben digitalizar y comprimir sus señales mediante el uso de tarjetas de video, las cuales capturan y procesan la información videográfica, y la almacenan, editan y visualizan.

Es importante considerar que el video que se utilizará deberá tener un formato específico que permita importarlo o exportarlo; asimismo, contemplar el tipo de programa en que se editará.

Sonido

En una proyección multimedia, el sonido es un recurso utilizado para incorporar voz, efectos especiales, o música. Los sonidos digitalizados pueden ser editados de manera que sean interactivos. Por ejemplo, en una presentación funciona de manera interactiva debido a que se puede enlazar a una diapositiva para que sean activados al pulsar el correspondiente botón de acción.

Para que el sonido pueda incorporarse en la presentación se digitaliza mediante tarjetas que convierten una entrada sonora, creada por un micrófono o por un reproductor, en una señal que pueda ser almacenada por la computadora.

Referencias

http://unge.education/main/docs/repositorio/SisteMul_05.pdf

http://www.uv.es/bellochc/pdf/pwtic3.pdf

http://www.uv.es/bellochc/logopedia/NRTLogo4.pdf

EDUFUTURO

Palabras 620