

Flash



Macromedia Flash, ahora conocido como Adobe Flash, fue creado por Jonathan Gay a mediados de 1990, el nombre del programa de animación fue originalmente Future Splash y se ha emparejado con las aplicaciones de diseño de Adobe desde finales de 2005, cuando adobe compró Macromedia.

El programa comenzó a trabajar exclusivamente con la animación y la Web dibujo, pero se ha convertido en el centro de desarrollo de multimedia y animación en Internet y en la actualidad se utiliza en la creación de un sin número de diseños de páginas web. La versión más reciente de adobe Flash Professional, tiene muchas características que Jonathan no habría siquiera soñado cuando creó el flash original.



Vídeo interactivo

Adobe flash tiene la capacidad de hacer cualquier sitio web una página web interactiva, si alguna vez has visto una página web con íconos e imágenes que cambian tan pronto como se mueve el cursor por encima de ellos , hay una buena probabilidad de que se utilizó Adobe Flash, permite animar las imágenes, por ejemplo , el programa permite añadir nubes que se mueven detrás de la imagen de los edificios, permite hacer clic en enlaces en medio de vídeo e incluso puede permitir que ciertas palabras en el texto salten literalmente del párrafo.

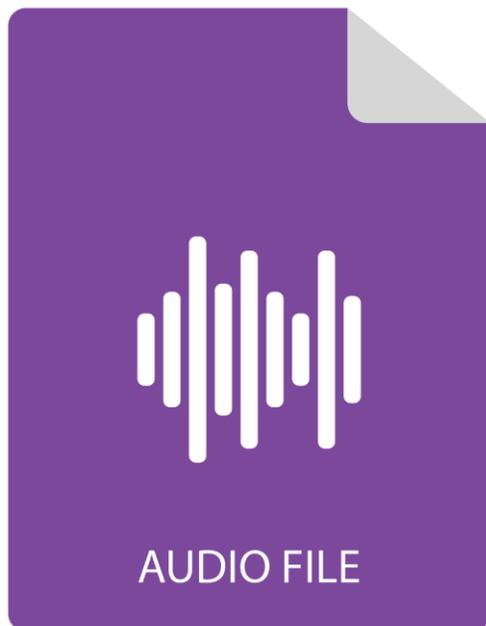


Flash está profundamente integrado con la Web y la programación de computadoras, lo que le permite usar el programa para crear aplicaciones web. Porque no todo el mundo es un programador, flash incluye una sección llamada fragmentos de código que le permite agregar animaciones , audio, vídeo , acciones y navegación a sus aplicaciones.

Adobe flash utiliza el lenguaje Actionscript 3.0 o superior para fines de programación, Adobe flash permite incrustar vídeo directamente en el sitio Web. Cuando una persona camina por la pantalla al visitar una página web, el diseñador web puede haber utilizado Flash Integran perfectamente a la persona en el fondo de la página.

Sitios web como Youtube también han utilizado flash para permitir la reproducción de flujo de vídeo sin causar mucho de un retraso debido a un tamaño de archivo grande. Adobe flash es actualmente estándar de vídeo en la web, ya que se puede utilizar en múltiples plataformas.





Audio

Flash audio es más comúnmente codificados en MP3 o AAC (Advanced Audio Coding), sin embargo también soporta ADPCM, codecs Nellymoser (Nellymoser Asao Codec) y Speex audio. Flash permite frecuencias de muestreo de 11 kHz, 22 kHz, 44.1 kHz. No es compatible con 48 kHz frecuencia de muestreo de audio que es el estándar de TV.

Compatibilidad

Adobe flash es compatible con todos los navegadores más importantes y la mayoría de los teléfonos y dispositivos móviles, diseños que se utilizarán en los videos y animaciones se pueden importar de otros programas de Adobe Suite como Adobe Photoshop, Indesign o Illustrator.

Flash se actualiza constantemente para asegurarse de que tiene el último vídeo y codecs de audio, permite el uso de muchas fuentes diferentes en Internet que pueden ser vistos por nadie más con flash, mientras que los que no tienen flash se limitan a las fuentes generales que funcionan con HTML.



Los archivos de Flash suelen tener la extensión .SWF y aparecen frecuentemente en páginas web en forma de animaciones y aplicaciones, con gran utilidad en la actualidad para formar movimientos que brinden una experiencia única a las personas que navegan por Internet.

Ventajas

- La web se vuelve muy vistosa y atractiva, además de añadirle más interactividad. El aspecto visual es muy importante para la web, ya que al visitante, sobre todo al principio, "le entra por los ojos".
- Con un poco de práctica, el desarrollo con Flash se vuelve rápido.
- Flash permite comportamientos que de otra forma no podríamos lograr.
- Compatibilidad con navegadores. Uno de los principales problemas en el diseño web es que el resultado no tiene por qué verse igual en todos los navegadores. Con Flash, nos aseguramos de que lo que hemos creado es exactamente lo que se verá.
- Por tanto, se hace necesario cuando lo que se necesita es que el usuario pueda interactuar completamente con el contenido.



Desventajas

- El tiempo de carga

Mientras que una página HTML puede ocuparnos 10-20 KB como media, una animación Flash ocupa mucho más. Evidentemente depende del contenido que tenga, pero suelen superar los 100 KB con facilidad, y si además incorpora sonidos es fácil que la cifra incremente. Al ocupar más espacio, el tiempo que tardan en estar visible el contenido Flash es mayor y no todos los visitantes están dispuestos a esperar.

- Los buscadores

Son capaces de indexar el contenido de nuestra página, el texto, pero no el contenido del Flash, ya que no lo pueden leer, lo que afectará negativamente al posicionamiento de la página. Y hoy en día es crucial para una web encontrarse bien posicionada. No obstante, los buscadores trabajan para solucionar este problema, pero de momento la mejor forma de solucionarlo es crear un diseño paralelo sin Flash, lo que aumenta el trabajo.

- Flash requiere de plugins

Para poder visualizarse, y el hecho de no tenerlos instalados, o de que un navegador tenga los scripts deshabilitados por seguridad, impedirán la visualización del Flash. Este plugin lo suelen incorporar la mayoría de navegadores, es gratuito y se puede instalar de forma muy intuitiva, pero siempre habrá usuarios que prefieran salir la nuestra página si tienen que instalar "algo raro".

- Compatibilidad con distintos dispositivos

Cada vez es más frecuente acceder a la web con teléfonos móviles, SmartPhones y Tablets, y algunos de ellos no soportan Flash (como los Android anteriores a la versión 2.2).

- Flash es una tecnología propietaria de Adobe, por lo que su futuro depende de lo que esta compañía quiera hacer con él.
- Otro aspecto a tener en cuenta es la usabilidad de las páginas Flash, a veces se cae en la tentación de dar demasiada importancia al diseño y olvidarse de que la página debe ser fácil de usar, aunque es más un error de diseño que del propio Flash.
- Tendencia a su desuso en la web. Con la llegada de HTML5, se solventan muchas de las carencias de las páginas tradicionales que nos obligaban a usar Flash. Por lo que su uso deja de tener tanto sentido. De hecho, Flash CS5 incluye una herramienta para exportar contenidos Flash a HTML5.



Referencias

- https://www.ecured.cu/Adobe_Flash_Player
- https://es.wikipedia.org/wiki/Adobe_Flash_Player
- <http://jenifer-todoflash.blogspot.com/2011/06/concepto-de-flash-y-sus-caracteristicas.html>
- http://www.aulaclie.es/flash-cs5/t_1_2.htm

EDUFUTURO
Palabras 1053