Guía básica para hacer un cómic: anota todos estos pasos



Pasos para hacer el cómic

Paso 1: Identifica la idea principal de tu cómic (en este caso, ilustrar el funcionamiento del sistema linfático)



Un cómic empieza con una idea: la trama de la historia y una serie de personajes que mantienen el movimiento de la historia. Planifica el contenido de tu cómic apropiadamente.

Pregúntate las siguientes cuestiones:

- ¿Cuál es la trama de la historia?
- ¿Quiénes son los personajes principales y secundarios?
- ¿Cuándo ocurre la historia?
- ¿Dónde ocurre?
- ¿Cómo se desenvuelven los personajes en situaciones difíciles o conflictos?

Paso 2: Escribir la historia del cómic



Aquí es cuando tu capacidad de contar una historia de entretenimiento se pone en uso. Puedes crear y escribir la historia completa, diálogo, ajustes, conflictos, series de eventos, ritmo, giros y el desenlace.

También necesitas incluir **instrucciones** para tus paneles de comics, que harás más tarde cuando todo esté en el orden correcto.

Paso 3: Crear el cómic

Cuando la historia ya está escrita, puedes proceder a crear las ilustraciones que van con la historia. Haz esto usando el lápiz ya que así puedes borrar o corregir algunos errores en los dibujos.

Se recomienda hacer unos bocetos preliminares para determinar el tamaño y el espacio que necesitarás para cada panel de la historia completa. **Toma notas, dibuja suavemente** y haz las líneas y los movimientos de tus dibujos lo más fluidos que puedas. Crear un cómic se lleva su tiempo.

Tanto si quieres tu cómic impreso como digital, puedes seguir las mismas instrucciones de arriba. Puedes **escanear** el trabajo acabado en tu ordenador.

También puedes crear tu cómic directamente en tu tableta gráfica con **software de creación de comics** que sea de confianza, como Photoshop o Corel Painter.

Paso 4: Colorear el cómic

Es el momento de poner vida a tu trabajo añadiendo colores, sombras y luminosidad. Aplica los colores adecuados y pon especial atención a los detalles.

Sin embargo, también hay casos en los que los artistas eligen no añadir colores a los dibujos. Esto también puede ser una buena opción para ahorrar tiempo y dinero si decides olvidarte de esto. Hay lectores a los que les encanta tener sus cómics en blanco y negro.

Paso 5: Rotular el cómic



Esta es la última parte del proceso de ilustración: <u>rotular el cómic</u>. Puedes rotular a mano las páginas del cómic o hacerlo con el ordenador. Los rótulos incluyen añadir palabras, títulos, encabezamientos, efectos de sonido (como "boom" o "kazoom"), bocadillos de diálogo o de pensamiento.

Para bocadillos de diálogo o pensamiento escribe los rótulos suavemente utilizando **primero el lápiz**. Los bocadillos cortos y pequeños son siempre preferibles y mucho mejores.

Paso 6: Imprimir o publicar tu cómic

Cuando todo está hecho si lo hiciste en tu Tablet, envíalo al tutor. Si lo hiciste en papel, fotografíalo o escanéalo en tu ordenador y envíalo al tutor.



Publicado en junio 1, 2013 por Espe en Artículos, Cómic, Mejora