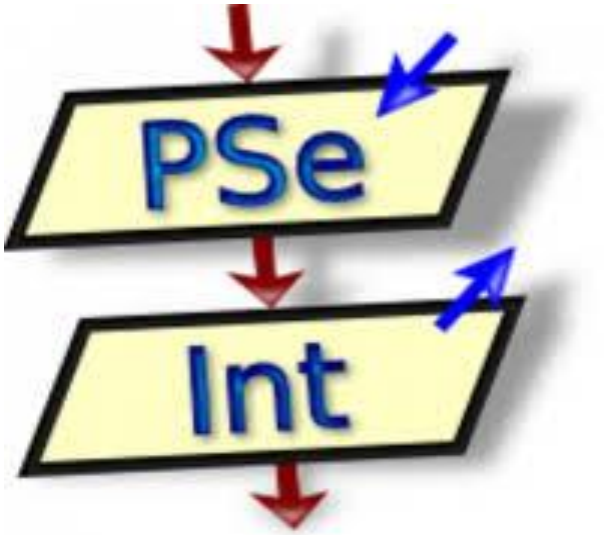
PSEUDOCÓDIGO

José Monterroso

PSEUDOCÓDIGO



Antes de comenzar, sobre todo si recién estamos empezando en el tema de los lenguajes de programación, es sumamente importante intentar conocer el concepto detrás del seudocódigo. Cabe destacar que la palabra “Pseudo” proviene del griego y significa “Falso”. En ámbitos como el de las ciencias de la computación, las carreras en informática y el análisis numérico, se denomina como pseudocódigo a un método usado para visualizar la solución de un algoritmo de manera detallada.

Entonces, el pseudocódigo es una manera relativamente sencilla de expresar los distintos pasos que debe realizar un programa hasta alcanzar su objetivo, sin tener que ejemplificar el mismo y tener que desarrollarlo en un lenguaje de programación específico, con lo cual estaríamos limitando el diseño a las características propias del lenguaje de programación utilizado.

Sin embargo, una definición más exacta del pseudocódigo es que se trata de la descripción de un algoritmo informático de programación de alto nivel compacto e informal, el cual utiliza las convenciones estructurales de un lenguaje de programación verdadero pero que a su vez es independiente de cualquiera de ellos.

A pesar que el pseudocódigo utiliza las convenciones de desarrollo de un lenguaje de programación estándar, lo cierto es que con el pseudocódigo estamos eliminado la barrera de las limitaciones estructurales, ya que tenemos total libertad de diseño, es decir que no tenemos que pensar en las diferentes implantaciones de una idea para cada tipo de lenguaje de programación.

Para no tener que lidiar con esta problemática, nada mejor que utilizar herramientas de software que nos puedan facilitar el trabajo de hacer el seudocódigo con una estructura estándar, para ello nada mejor que PSeInt, un software gratuito que es capaz de ofrecernos mucha ayuda al momento de tener que escribir pseudocódigo, y que además es sencillo de usar e incluye opciones como la posibilidad de crear diagramas de flujo.